100 Páginas

Seja criativo e concorra a dois PS2 e dois jogos originais

PlayStation

Dicas e Truques para

EDITORA EUROPA — REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

Abril 2005
Ano 7 • Nº 75
Brasil R$ 6,90
Europa €2,90

1873 DICAS & TRUQUES

Midnight Club 3 DUB EDITION

O novo rei dos rachas. Lista completa dos carros e motos e as novidades dos modos carreira e online

Gran Turismo 4

Traçados das 51 pistas e corridas em rede

4 Detonados

Tekken 5

Golpes dos novos lutadores e combos

Cold Fear

Mapas das áreas, armas e inimigos

Brothers in Arms

Táticas para usar o máximo de sua tropa

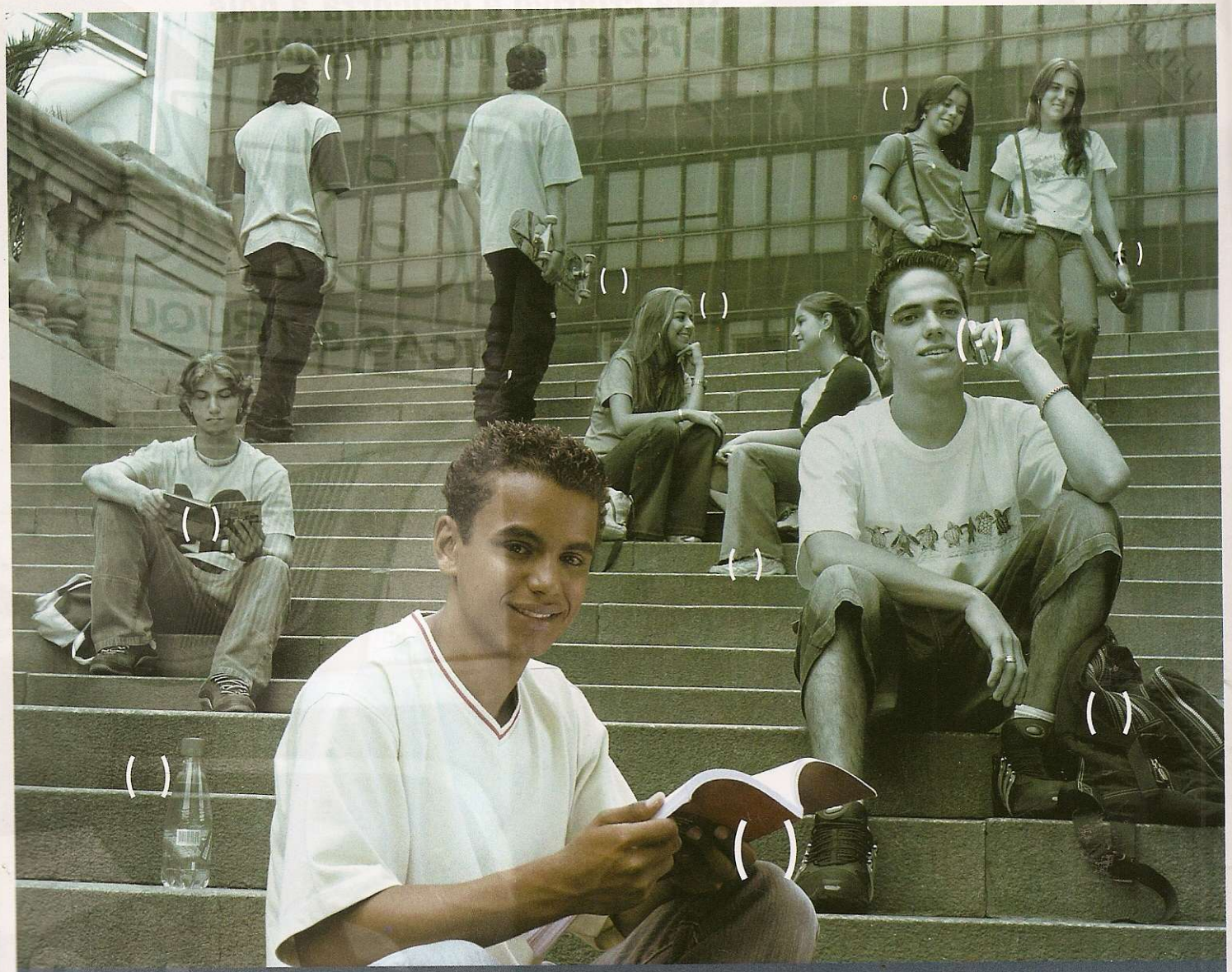
E mais

- 50 Cent: Bulletproof
- FIFA Street
- Enthusia
- Super Monkey Ball Deluxe
- Hulk: Ultimate Destruction
- MX vs ATV

O anime que conquistou o mundo arrepia no PS2

Naruto

ISSN 1516-6260
9 771516 626008 75
www.europanet.com.br



A vida é cheia de opções. Esteja preparado para escolher as melhores.

( ) Enem 2005

Quanto mais a gente cresce, mais escolhas aparecem na nossa vida. E mais importantes elas ficam. Por isso, ao concluir o ensino médio, você tem a possibilidade de avaliar se está preparado para uma nova etapa na vida. Com o Exame Nacional do Ensino Médio, você pode testar seus conhecimentos, se conhecer melhor e ganhar confiança para tomar as melhores decisões. Além disso, o Enem faz parte do processo seletivo do ProUni, o Programa Universidade para Todos, e de mais de 400 instituições de ensino superior de todo o país. Faça mais uma boa escolha na sua vida. Faça o Enem.

O Exame Nacional do Ensino Médio faz parte do processo de seleção do ProUni, o Programa Universidade para Todos.

INSCRIÇÕES	Rede pública: inscrições gratuitas nas escolas	Escolas privadas: taxa de R$ 35,00 nas escolas	Para quem já concluiu o ensino médio: taxa de R$ 35,00 nos Correios* * Para obter isenção, verificar a declaração de carência na ficha de inscrição.
	De 4 a 15 de abril		De 25 de abril a 6 de maio

Obrigatória a apresentação do CPF.

Enem. Prepara você para as provas da vida.

Informações: 0800 616161 e www.inep.gov.br
Instituto Nacional de Estudos e Pesquisas Educacionais Anísio Teixeira

Ministério da Educação

BRASIL UM PAÍS DE TODOS
GOVERNO FEDERAL

PlayStation

Abril/2005

Diretores
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editor-assistente: Leandro Calçada
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redatores: Humberto Martinez, Nelson Alves Jr., Danilo Bastos, Felipe Azevedo e Leandro Rodrigues
Chefe de Arte: Welby Dantas
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo e Marianna Russo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima, Caio Martinelli, Erick Melo, Gerson Tung, Izabel Donaire, José Junior, Makotron e Vanessa Marques

Eurolmagem: Valerio Romahn
Internet: Cassio Narciso e Rodrigo Mourão

Diretor Operacional: Abilio P. Cunha
Propaganda: Leticia Nunes
Publicidade – São Paulo
Gerentes de Negócios: Mauricio Dias (0xx11) 3038-5093 e Rodrigo Cunha (0xx11) 3038-5097
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (0xx11) 3038-5092, Alessandro Donadio (0xx11) 3038-5095, Claudia Alves (0xx11) 3038-5096, Elisangela Xavier (0xx11) 3038-5091, Flavia Pinheiro (0xx11) 3038-5105
Coordenador de Diretos e Classificados:
Nickolas Suzuki (0xx11) 3038-5090
Contatos: Vinicius Christe (0xx11) 3038-5094, Gianpaolo Iarussi (0xx11) 3038-5103, Raphael Gherardi (0xx11) 3038-5084 e Rodrigo Sacomani (0xx11) 3038-5082
Assist. de Publicidade e Criação:
Rodrigo Barros (0xx11) 3038-5098
E-mail: publicidade@europanet.com.br
Publicidade – Outras Praças
Brasília: (0xx61) 326-0205 – New Business
Paraná: (0xx41) 3023-8238 – GRP Mídia
Rio Grande do Sul: (0xx51) 3232-3176 – Julmara Figueiró
Santa Catarina: (0xx48) 247-7804 – Yuri Representações
Publicidade – EUA e Canadá
Fone: 00xx1 (650) 306-0880, FAX: 00xx1 (650) 306-0890

Circulação e Promoção: João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz
Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (0xx11) 3038- 5104 – joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro
Atendimento ao Assinante: Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050 / Telefone outros estados: 0800-557667 Fabiana Lopes (Coordenadora); Anna Paula Sanchez, Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes, Paula Hanne e Tamar Biffi
Administração: Cecilia Tomazelli (Gerente); João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.
Números anteriores - No jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C.,121 – São Paulo/SP, CEP 05510-900, Fone 0800-557667, FAX (0xx11) 3819-0538
Pela Internet www.europanet.com.br **E-mail** atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chinaglia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ
Impressão: Prol Editora Gráfica
ANER www.aner.org.br **Somos Filiados à ANER**
Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PLAYSTATION é uma marca registrada da Sony Computer Entertainment Inc.

À galera

Falou em carros e pronto: ficamos todos muito loucos. Pode ser por carros reais ou virtuais. O designer Welby, por exemplo, mal viu a imagem do carro vermelho do Midnight Club 3 e decidiu que essa seria a capa mais bonita do ano. A mim, só restou aplaudir seu bom gosto e capricho.

Mas o Rei das Pistas aqui na redação é mesmo o Nelson. O rapaz está simplesmente apaixonado pelo Midnight Club 3. Não fala de outra coisa. Só deu um descanso ao fazer o guia do Gran Turismo 4. Acabou levando no pacote automobilístico também o Enthusia, mas desse, pouco quis falar, porque achou o jogo horrível. Vou avisando logo: ele é um maníaco só nos jogos virtuais. Na vida real tem um carro certinho e não faz nenhuma barbaridade. E isso apesar do péssimo exemplo do chefe Leandro Calçada, um verdadeiro "ás no volante", sempre com pressa e reclamando de tudo.

Mas quem teve mesmo motivo para reclamar foi o Erick. A garota Play dessa edição é a Izabel, que trabalha aqui com a gente. Ela tem certos atributos que bem, ahh, errrr, é melhor você ver a foto, na página 50, que entenderá o que quero dizer. E como é tradição, sempre fazemos um joguinho após a foto com a garota Play. O Erick, todo assanhado, já se ofereceu. A Izabel, com aquele jeito de quem não quer nada, sugeriu o FIFA Street e o cara, que organiza todas as nossas partidas reais de futebol, sorriu feliz. Durante o jogo, porém, o riso foi desaparecendo e não deu outra: ele tomou uma surra de 7 x 4. E a Izabel ainda salu rindo e desfilando seus, ahh, errr... você sabe, para enorme alívio do Nelson, que só não jogou com ela porque havia acabado de perder para o Erick.

Mas claro, para tudo tem uma explicação. A gata tinha acabado de ler a reportagem completa da edição 3 da **Game Master**, cujo tema de capa era justamente o FIFA Street, pouco antes de ir para a gráfica, e o Erick, coitado, nem tinha notado. Deu no que deu. Além de ter aqueles, errr, atributos à Lara Croft, a garota ainda é inteligente.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

A equipe da Dicas & Truques
Esta é a galera que faz a maior revista de games do Brasil. Cada integrante usa uma arma secreta para detonar os games, descobrir as melhores dicas e descolar as reportagens mais quentes que você não encontra nem nas revistas gringas.

Se for o caso, reclame. Nosso objetivo é a Excelência!

CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

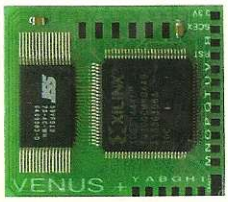
Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

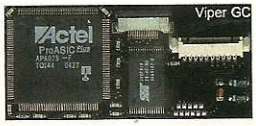
Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

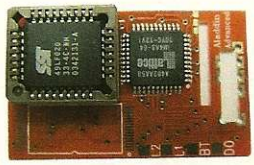
Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

MODCHIP .com.br

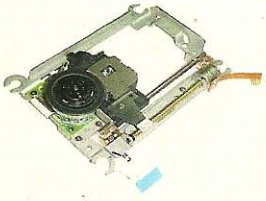
O MAIOR DISTRIBUIDOR DE PEÇAS, ACESSÓRIOS E MODCHIPS DO BRASIL

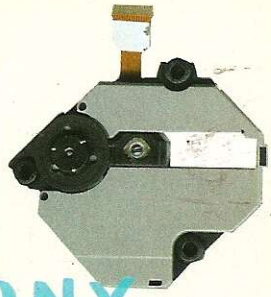






DISTRIBUIDOR OFICIAL





PEÇAS ORIGINAIS SONY

CONSOLES E ACESSÓRIOS

Preços imbatíveis para lojistas e assistências técnicas

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

Confiabilidade, garantia e segurança você encontra aqui!

Televendas: (11) 5011-9529 / 5011-6069

Compre pela internet: www.ps2modchip.com.br

Nós encontramos a mais avançada tecnologia para PStwo e Playstation2

- Único compatível com filmes em DVD protegidos região 4 Brasil.
- Compatível com todos os Memory Cards: 8MB, 16MB, 32MB.
- Compatível com reprodutores de MP3, DivX e Emuladores.
- Reconhecimento automático de qualquer tipo de mídia .
- Autoboot: Sem necessidade de procedimentos extras.
- Funciona em todos os consoles V1-V12 USA/EUR/JAP.
- Desenvolvido para funcionar corretamente no PSTwo.
- Totalmente compatível com GameShark e RegionX.
- CD/DVD lens safe não causa superaquecimento .
- Acompanha diodo fix para instalação no PSTwo.
- Totalmente compatível com DVD9 (sem falhas).
- Funciona na voltagem correta do PS2: 3,3v.
- Reprodução de DVD - CD e Filmes.
- Garantia infinita no chip.
- Suporte no Brasil.

VENUS+ chip

Venus Plus, o debloqueio definitivo ao alcance de suas mãos !

WWW.PS2MODCHIP.COM.BR

O chip Venus+ é comercializado para a finalidade de desbloqueio do Playstation2 para habilitar assistir filmes região 4 Brasil e jogos importados originais. O uso deste chip para qualquer outra finalidade é de total responsabilidade de quem o fizer.

ÍNDICE

Geral

Acessórios 75
Fala, galera 10
Garota PlayStation 50
Midnight Club 3 (PS2) 20
News Station 14
Promoção 8
Reset 92
Superteste 74
Trash Zone 90

Previews (PS2)

50 Cent: Bulletproof 28
Incredible Hulk: Ultimate Destruction, The 26
Medal of Honor: European Assault 28
SOCOM 3: U.S. Navy Seals 27

Previews (PSP)

HILL Project 30
Infected 30
Kollon 30

Reviews (PS2)

Enthusia: Profissional Racing 38
FIFA Street 32
Fight Night Round 2 37
Naruto: Narutimate Hero 2 40
MLB 2k5 36
MVP Baseball 2005 38
MX vs. ATV Unleashed 34
Robots 36
Samurai Legend: Musashi 2 33
Super Monkey Ball Deluxe 34

Detonados & Cia. (PS2)

Brothers in Arms 68
Cold Fear 62
Gran Turismo 4 42
Tekken 5 ..... **54**

Dicas (PS2)

Call of Duty: Finest Hour 76
Constantine 76
Fifa Street 76
Flatout 8
Getaway: Black Monday, The 78
Growlanser Generations 78
Gundam Battle Assault 3: Featuring Gundam Seed 78
Megaman X8 78
MVP Baseball 2004 78
Sonic Mega Collection Plus 80
Tiger Woods PGA Tour 2005 82
Tom Clancy's Rainbow Six 3 84

Dicas (PS1)

Fear Effect 2: Retro Helix **76**
Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories 84

Dicas (PSP)

Lumines 78

GameShark (PS2)

Constantine **86**
Death by Degrees 86
Devil May Cry 3: Dante's Awakening 86
Getaway: Black Monday, The 86
Gran Turismo 4 ..... **86**
King of Fighters: 2003, The 88
Nanobreaker **88**
Tekken 5 88

Incrível Diversão!

Compre rápido o seu jogo

Pirataria é Crime

Exija produto original com manual em português

Pirataria é Crime

Disney apresenta um filme Pixar

Os Incríveis

Acompanha manual em português, exclusividade NC Games

A venda nas melhores lojas do Brasil. Entre em contato com a NC Games e saiba onde encontrar o seu game "Os Incríveis".

distribuidor oficial no Brasil

PlayStation 2 · GAME BOY ADVANCE · GAMECUBE · Xbox · Disney Interactive Studios · Pixar · THQ

www.thq.co.uk

NC GAMES

LOJISTA: Para maiores informações contate a NC Games tel: (11) 6236-1157

Os Incríveis © Disney/Pixar. Licenciado por THQ Inc. THQ e seu logo são marcas e / ou marcas registradas da THQ Inc. Todos direitos reservados. Todas as outras marcas, logos e direitos autorais são de propriedade de seus respectivos proprietários. "PlayStation" e "PS" logo são marcas registradas da Sony Computer Entertainment, Inc. Todos direitos reservados. Game Boy Advance e Game Boy Advance logo são marcas da Nintendo. © 2004 Nintendo. Microsoft, Xbox e os logos Xbox são marcas registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e/ou outros países são usadas sob licensa da Microsoft. Nintendo, Nintendo GameCube e o Official Seal são marcas registradas da Nintendo. © 2004 Nintendo.

NaçãoDesign

PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase com até 11 palavras contando o que os personagens da Turma do Chamequinho fariam em seu jogo preferido para detonar os piores inimigos. Visite o site do Clube do Chamequinho (www.chamequinho.com.br) para saber mais sobre essa turma e imprimir o seu cupom. As três frases mais criativas serão premiadas. Não há limite de idade para participar.

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie com o cupom da Promoção 2 um desenho bem criativo (se for em papel Chamequinho, melhor ainda!), mostrando a Turma do Clube do Chamequinho vestindo roupas de heróis dos games. Para conhecer os personagens e ajudar no desenho, entre no site www.chamequinho.com.br. Os três desenhos mais criativos serão premiados. Você também pode acessar o site do Clube do Chamequinho para imprimir o cupom da promoção. Não há limite de idade para participar.

PREMIAÇÃO PARA AS PROMOÇÕES

1° Um PS2 ou PStwo

+

Kit Chamequinho

+

Assinatura de um ano da Dicas & Truques para Playstation

2°

Um jogo original do PS2 (escolhido pela redação)

*A foto ao lado é meramente ilustrativa

+

Kit Chamequinho

3°

Kit Chamequinho

+

Assinatura de um ano da Dicas & Truques para Playstation

Promoção PAPEL

INTERNATIONAL PAPER

CHAMEQUINHO®

UM MUNDO DE CRIATIVIDADE

PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO CHAMEQUINHO

A promoção da edição 73 do Clube do Chamequinho e revista **Dicas & Truques para PlayStation** teve a participação de 1.936 leitores.
Na Promoção 1, três leitores foram premiados por fazerem uma frase contando que poderes especiais os personagens do Clube do Chamequinho precisariam ter para se tornarem heróis de um game. A Promoção 2 premiou três desenhos mostrando os personagens do Clube do Chamequinho e dos games em uma situação divertida. As frases e desenhos foram escolhidos pela redação da **Dicas & Truques para PlayStation**.

FRASES

QUE PODERES OS PERSONAGENS DO CLUBE DO CHAMEQUINHO PRECISARIAM TER PARA SE TORNAREM HERÓIS DE UM GAME?

1º - Diego Moaren Lima
Rio de Janeiro/RJ
Frase: "A turma tornaria reais desenhos e dobraduras criados no papel Chamequinho."
Prêmios: um PSP + kit Chamequinho + assinatura de um ano da **Dicas & Truques**

2º - Raphael Rissato da Silva
São Paulo/SP
Frase: "O poder de reciclar os inimigos."
Prêmios: um jogo original do PS2 + kit Chamequinho

3º - Alexandre Franco Ribeiro
Curitiba/PR
Frase: "O poder de transformar os vilões de games em origami."
Prêmios: kit Chamequinho + assinatura de um ano da **Dicas & Truques**

DESENHOS

1º - Denilson Alexandre
São Paulo/SP
Prêmios: um PS2 + kit Chamequinho + assinatura de um ano da **Dicas & Truques**

2º - Rodrigo Chinellatto
São Paulo/SP
Prêmio: um jogo original do PS2 + kit Chamequinho

3º - Macoy de F. Ribeker
Atibaia/SP
Prêmio: kit Chamequinho + assinatura de um ano da **Dicas & Truques**

O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Clube do Chamequinho e Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 São Paulo/SP - CEP: 05510-900.**
2 - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de maio de 2005** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase de até 11 palavras, contando o que os personagens do Clube do Chamequinho fariam em seu jogo preferido para detonar os piores inimigos.
4 - O cupom da Promoção 2 deve conter os dados pessoais e ser enviado com um desenho anexado mostrando os personagens do Clube do Chamequinho vestindo roupas de heróis dos games.
5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa ou da International Paper.
7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa e à International Paper, sem qualquer ônus adicional.
9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos.
10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 77, que estará nas bancas no dia 5 de junho de 2005, e no site do Clube do Chamequinho (**www.chamequinho.com.br**), a partir da mesma data. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 30 de setembro de 2005 para receber o prêmio, caso contrário, perderão o direito a ele.**
11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom, imprimi-lo a partir do site www.chamequinho.com.br ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.
13 - A Promoção é de responsabilidade da Editora Europa
Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

PROMOÇÃO 1☐ 2☐ Marque com um **X** a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de maio de 2005.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ **Jogo Preferido:** _____

O que os personagens do Clube do Chamequinho fariam no seu jogo preferido para detonar os piores inimigos? (até 11 palavras)

_____

_____

Este cupom também pode ser impresso pelo site: www.chamequinho.com.br

Tire suas dúvidas, dê sua bronca, fale com a redação. E se você não gosta de passar mal jogando no PS2, aproveite e peça umas dicas pra galera

por Julio Wecchi

Ao contrário do protótipo do PSP (ao lado), a versão final do aparelho tem direcionais salientes, L e R e controle analógico

Protótipo Confuso

Numa reportagem publicada no jornal *O Estado de São Paulo*, sobre o lançamento do PSP, no dia 6 de dezembro de 2004, a foto publicada do portátil é bem diferente da que saiu na revista **Dicas & Truques para PlayStation** 71. Os botões não são salientes como vocês mostraram e há um comando no centro dos direcionais. Por favor, estou confuso, me digam qual é o modelo correto.

Aubim de Souza
São Paulo/SP

Sem dúvida, o modelo oficial do PSP é mesmo o que foi publicado na edição 71, com os botões salientes e sem o tal comando no centro dos direcionais. A fotografia que saiu no jornal, na verdade, era a do protótipo do videogame, uma das primeiras imagens da Sony que foram divulgadas, antes de o portátil ser lançado. Vale lembrar que a reportagem de O Estado de São Paulo *foi publicada seis dias antes do lançamento do PSP no Japão.*

Lutadores Secretos

No jogo *Capcom vs. SNK 2*, do PS2, eu só consegui liberar dois lutadores secretos: Shin Gouki e God Rugal. Quero saber como liberar mais personagens. Outra dúvida: a Capcom vai lançar um novo *Street Fighter*?

Alessandro Antônio Lopes
Loanda/PR

Alessandro, o game traz somente esses dois lutadores secretos, que são liberados quando eles são derrotados no modo Arcade. Quanto ao próximo Street Figher, *a Capcom ainda não anunciou nenhum novo game da série. É mais provável que a produtora lance pacotes com séries clássicas para o PS2, como a inédita Alpha ou Zero.*

Tony Hawk's do PS1

Existe algum truque para trapacear no *Tony Hawk's Pro Skater 4*, do PS1?

Caíque Sander Santos Ribeiro
Belo Horizonte/MH

Há um truque para completar todos os objetivos da fase sem fazer nenhuma força. Selecione um objetivo e aperte Start *para pausar o game. Em seguida, segure* L1 *e pressione* ▲, →, ↑, ✖, →, ●, ↑, ▲, ■, ←, ↑, ✖. *Se você quiser cancelar o truque, é só repetir a dica.*

Mais Tony Hawk's

E aí, galera? Preciso de códigos para o *Tony Hawk's Pro Skater 3*, do PS1. Vocês podem me ajudar?

Thiago Santos
São Paulo/SP

Para usar os truques abaixo, pause o jogo e aperte L1 *antes de pressionar os comandos:*

Barra especial sempre ligada:
▲, →, ↑, ■, ▲, →, ↑, ■, ▲
Modo turbinado: ←, ↑, ■, ▲.
Mais pontos: ■, ●, →, ■, ●, →, ■, ●, →.

Digimon na área

Olá, galera da redação! Por favor, publiquem os códigos de GameShark para *Digimon World 2*, do PS1.

Rodrigo Rogério Pereira Guimarães
Quatro Barras/PR

Rodrigo, confira os códigos mais quentes para a versão 3.3 ou superior do GameShark e divirta-se:

Bits no máximo
8005e628e0ff / 8005e62a05f5
- HP no máximo
Primeiro Digimon
8005e71803e7 / 8005e71a03e7
Segundo Digimon
8005e77403e7 / 8005e77603e7
Terceiro Digimon
8005e7d003e7 / 8005e7d203e7
Quarto Digimon
8005e82c03e7 / 8005e82e03e7
Quinto Digimon
8005e88803e7 / 8005e88a03e7
Sexto Digimon
8005e8e403e7 / 8005e8e603e7

Celebridade

Eu fui o ganhador da Promoção 1 (frases), da edição 71. Gostaria muito que vocês publicassem a minha foto na revista **Dicas & Truques para PlayStation**. Meus amigos ainda não acreditam que eu ganhei.

João Paulo de Lima
Santana do Parnaíba/SP

Pronto! A sua foto foi publicada. Fique tranqüilo que seus amigos não vão mais duvidar de você

Rituais do poder

Como faço para conseguir um ritual no *Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories*, do PS1?

Edson Luis de Lima - Carapicuíba/SP

Para fazer um ritual no game, você precisa ter no tabuleiro monstros específicos para serem sacrificados e usar uma carta da categoria ritual. Confira na página 84, da seção de dicas, a lista com as cartas de sacrifício e as de ritual para fazer o feitiço contra o adversário.

Se você não agüenta mais sofrer para fazer seus digimons evoluírem, turbine-os com códigos de GameShark

Continua...

PLAYERS

Acessórios para Playstation, Megadrive, Super Nintendo e Consoles de 8 bits.

Console 16bits com preço imperdível !

ADAPTADORES
CABOS
CONECTORES
CONTROLES
MEMORY CARD
CONVERSORES
RF
CONSOLES

Consulte um de nossos distribuidores

Supersônico
11 3227-9870

Amir
11 3313-5902

Atacado dos Games
11 221-8674

Auzycle
21 3970-6330

Inicial Games
19 3236-0179

PLAYERS é marca registrada da B.A.F. Comercio Ltda
comercial@playersbrasil.com.br 11 3313-6145 / 3313-0441

Continuação

Nem todo fã de Dragon Ball é masoquista. Se você não quer sofrer para liberar os lutadores secretos, confira a dica ao lado

Yu-Gi-Oh eterno

Quais são os códigos de GameShark para conseguir estrelas infinitas no *Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories*, do PS1?

Fernando Silva
São Paulo/SP

Os truques abaixo funcionam no GameShark 3.3 ou superior. Entre com os códigos e compre qualquer carta do game sem gastar as estrelas.

Starships ilimitados
801D07E0 423F / 801D07E2 000F

GameShark total

Preciso de códigos de Gameshark para *Spy Fiction* e *Spider-man 2*. Conto com vocês.

Márcio Antunes de Lara
Fartura/SP

Seu pedido é uma ordem. Estes são os melhores códigos para os dois games. Use-os no GameShark 2 4.0 ou superior

SPY FICTION
Código mestre
9809D657 78D064D8
Energia ilimitada
28362CD8 0CA57A65

SPIDER-MAN 2
Código mestre
949135B2 FF629A7C
Energia ilimitada
25801E2A 34B455DC
Barra especial ilimitada
25D61788 60B4558C
25D61588 60B455BC

Só mutantes

Quero dicas e truques para os games *Spider-man 2: Enter Electro* e *X-Men Mutant Academy 2*, ambos do PS1.

Augusto Lopes da Silva
São Paulo/SP

Veja as dicas mais insanas para os dois games:

SPIDER-MAN 2: ENTER ELECTRO
- Códigos secretos
Entre no menu Special *e depois em* Cheats *para escrever as senhas.*
Todos os truques: AUNTMAY
Seleção de fases: NONJYMNT
Vidas ilimitadas: SUPERGOD
Todas as roupas: WASHMCHN ou SPDRHIST
Todas as galerias: DRKROOM

X-MEN MUTANT ACADEMY 2
- Trapaça Ninja
Na tela principal, pressione SELECT, ↓, R2, L1, *e* L2 *e todos os truques e segredos, como galeria de imagens, roupas especiais e vídeos, serão liberados no game. Além disso, quatro novos lutadores jogáveis entram em cena: Psylocke, Juggernaut, Spider-Man e Xavier. Para escolher Spider-Man, selecione Cyclops e segure o botão* L1. *Já para jogar com Xavier, selecione Magneto e segure* L1.

Dragãozinho clássico

E aí, galera da PlayStation? Estou travado em uma fase do *Spyro 2 Ripto's Rage!*, do PS1, e preciso de alguma trapaça.

Henrique Guedes Mendes
Laguna/SC

Para sair do sufoco e ativar todas as habilidades de Spyro, incluindo as que ainda não estão disponíveis na fase, pause o jogo e aperte rapidamente ●, ●, ●, ● *e* ■.

Lutadores Extras

Qual é o código para habilitar os carinhas secretos do *Dragon Ball Final Bout*, do PS1?

Henri Allan Trivelato de Morais
São Paulo/SP

Na tela principal, aperte rapidamente os botões →, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑ *e* START. *Um som especial confirma a entrada do truque. Os seguintes lutadores aparecem na tela de seleção de personagens: Super Saiyajin Trunks, Super Saiyajin Seinen Trunks, Super Saiyajin Son Gokuh (Z), Super Saiyajin Son Gokuh (GT), Super Saiyajin Chibi Son Gokuh (GT) e Super Saiyajin Vegetto.*

Dica proibida

E aí, galera! Será que vocês poderiam me enviar alguma trapaça para o *Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude*, do PS2? Mas, por favor, nada de GameShark.

Felipe Costa Zuccatti
São Paulo/SP

Há somente um truque que remove as roupas dos personagens (Nude Mode). Primeiro você precisa detonar 100% do jogo (consulte o roteiro do game na edição 69). Em seguida, é necessário comprar o item Everybody Naked! no bar, usando 269 tokens. Depois disso, é só conferir os resultados no game.

Dragão chifrudo

Ola, galera! Gostaria de saber como faço para pegar o Omega Shenron no *Dragon Ball Z Budokai 3*, do PS2.

Gabriel Di Pardi Arruda
São Paulo/SP
Via e-mail

Para liberar o personagem, você precisa jogar com Goku pela terceira vez no Dragon Universe, ter Broly habilitado e estar equipado com a cápsula Super Saiyan 4, que possibilita a transformação em Super Saiyajin nível 4. Repita o procedimento usado para encontrar Broly e derrote o lendário Saiyajin. Depois surge uma animação mostrando a fusão de Goku e Vegeta. Em seguida, um novo ponto surgirá no mapa. Vá até lá e converse com o Bulma em West City, depois siga ao próximo ponto indicado para ganhar a fusão Gogeta. Derrote Gotenks e vá ao ponto seguinte para encontrar Omega Shenron. Vegeta surgirá para ajudar seu herói. Com Goku e Vegeta transformados em Saiyajins nível 4, você receberá a fusão Super Sayan 4 Gogeta. Use seus novos poderes para destruir o chifrudo e ativar o inimigo na tela de seleção de personagens.

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

LOJA

CONHEÇA NOSSO SITE

ENTENDA PORQUE SOMOS A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION:

A melhor e mais completa loja brasileira especializada em PlayStation.

O site mais completo com informações técnicas, suporte online e a maior variedade de produtos para PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais para PlayStation 2 e PStwo com até dois anos de garantia.

Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Matrix Infinity e DMS.

Assistência técnica especializada com equipamentos digitais para trabalho em placas SMD (PS2 e PStwo).

Parcelamento em até 16 vezes com os menores juros. Confira!
(sujeito a análise de crédito)

Enviamos para todo o Brasil.

Financie suas compras de qualquer lugar do Brasil em até

16x!

(19) 3236 6059

www.gameone.com.br
sac@gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647
Campinas/SP - (19) 3236-6059

por Nelson Alves Jr.

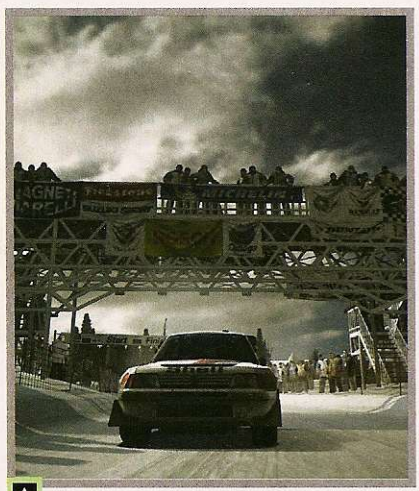
GT4 arrebenta nas vendas

Mesmo sem inovações excepcionais em relação à versão anterior, GT4 está conquistando o mundo

O melhor simulador de corridas de carros do PS2 mostra o poder de sua marca e conquista o primeiro lugar nas vendas de fevereiro, nos EUA

Na Europa foram "apenas" 3,2 milhões de unidades do jogo colocadas à venda. Segundo a Sony, trata-se do maior lançamento da história do Playstation 2 por lá. Não é à toa, já que o continente é o local que mais consome *Gran Turismo* desde a sua estréia, no PS1. Até agora, somando os três primeiros episódios, já foram 38 milhões de unidades vendidas na Europa. Para recompensar a espera da galera do Velho Continente, já que o game saiu primeiro no Japão e nos EUA, a produtora incluiu cerca de 50 modelos inéditos de veículos na versão européia do game. Na primeira semana nas lojas, *GT4* já garantiu o posto de quarta vendagem mais rápida do Reino Unido. Foram cerca de 250 mil unidades vendidas em apenas dois dias, o que o deixou atrás apenas de *GTA: San Andreas* e *GTA Vice City*, do PS2, e *Halo 2*, do Xbox.

Nos EUA, o game também mostra força. Em menos de um mês nas prateleiras, já foram vendidas 600 mil cópias, o que colocou o game em primeiro lugar na preferência dos jogadores norte-americanos. Já no Japão, onde *GT4* fez a sua estréia no final de 2004, o total de vendas já ultrapassou a barreira de 1 milhão de cópias.



Para a Europa, a maior consumidora do game desde a primeira versão, o jogo traz 50 veículos extras

ORIGINALIDADE PREMIADA

Katamari Damacy ganha prêmio especial nos EUA

O estranho game da Namco para PS2 ganhou o devido reconhecimento no 5th Annual Game Developers Choice Awards, uma espécie de Oscar da indústria de jogos. *Katamari* levou dois prêmios: melhor design e inovação.

O mais interessante desta premiação é que a votação é feita pelos próprios desenvolvedores espalhados pelo mundo, o que dá um belo crédito aos vencedores.

SOFTWARE

PS3 mais fácil para programar

Uma das maiores reclamações das produtoras em relação ao PS2 é a dificuldade para dominar as ferramentas de programação do aparelho. Levando as críticas em conta, a Sony garante que seu próximo console, por enquanto conhecido como PlayStation 3, facilitará a vida dos programadores. A afirmação foi feita durante a Game Developer Conference, que rolou em março nos Estados Unidos.

Segundo a empresa, o videogame será compatível com bibliotecas API (códigos de programação) já existentes no mercado, como o OpenGL/ES, derivado da OpenGL, para o visual. E para controlar o Cell, o chip da máquina, serão usadas pela primeira vez as linguagens C e C++, o que deve tornar a criação de jogos mais rápida e barata.

GANHOU VIDA

Ubisoft – O próximo ano fiscal da empresa francesa, que fecha em março de 2006, promete ser excelente. A produtora divulgou uma lista com 32 jogos em produção, e há muita coisa boa na lista, com destaque para um novo episódio de *Brothers in Arms*, *Ghot Recon 3*, *King Kong*, *Prince of Persia 3* e *Splinter Cell 4*.

PERDEU VIDA

Preço dos jogos – Pelo visto, a próxima geração de consoles trará um acréscimo nos preços dos games. Os valores devem subir dos atuais US$ 50 para cerca de US$ 60. Pelo menos é o que anunciaram algumas produtoras de peso, como a THQ, Activision, Take Two e Electronic Arts. Vá preparando o bolso.

BASTIDORES

Metal Gear 4 sem Hideo Kojima e longe dos Estados Unidos

É isso mesmo. Em entrevista à imprensa européia, o criador da saga *Metal Gear* avisa que não comandará o próximo game da série. Além disso, em excursão pela Europa para a divulgação de *MGS3*, o cara reclamou das vendas da versão atual do game, que foram muito baixas nos Estados Unidos. Segundo o produtor, "*Halo 2* (Xbox) e *GTA San Andreas* (PS2) ofuscaram o nosso produto, por isso penso em não lançar *Metal Gear Solid 4* nos EUA". Apesar de deixar clara sua decisão de não participar da direção do próximo game, Kojima afirma que mudanças importantes estão sendo pensadas para a série. A próxima versão de *Metal Gear* deve ter menos humor e, segundo ele, um novo esquema de esconde-esconde que deve surpreender os fãs.

Hideo Kojima chora: "Halo 2 e GTA San Andreas ofuscaram nosso produto, por isso, penso em não lançar o game nos EUA"

MERCADO

Sega vai às compras na Europa

Com o objetivo de aumentar sua base de desenvolvimento na Europa, a Sega arrematou a empresa Creative Assembly, produtora da série *Total War*. O acordo custou a bagatela de US$ 30 milhões e é a primeira compra realizada pela empresa desde que ela abandonou a produção de consoles, em 2001, para se dedicar apenas à produção de jogos.

Nova dona da marca, a empresa japonesa já anunciou o início da produção de *Spartan: Total War*, com previsão de lançamento para Xbox, PS2 e GameCube em setembro deste ano.

PAPO DE EMPRESÁRIO

Pai do Playstation deixa diretoria da Sony

Ken Kutaragi, criador do Playstation e pai declarado do console, deixou o quadro de diretores da Sony e a presidência da Sony Computer Entertainment. O executivo voltou a atuar como responsável da área de games da empresa e inicia um ciclo de mudanças na produtora do PS2. Em junho, a diretoria vota para eleger um novo CEO e, pelo que se sabe até agora, o candidato mais forte é o inglês Howard Singer. Se isso se confirmar, será a primeira vez que um não-japonês conquista o cargo na Sony.

O inglês Howard Singer é o candidato mais forte à presidência geral da Sony

SOFTWARE

Wipeout Pure grande demais

Parece que a Sony tem um problema a resolver após o lançamento de *Wipeout Pure*, para o PSP. A produtora promete disponibilizar para download pistas e músicas para o jogo, durante um período de, no mínimo, seis meses, o que é muito bom para o jogador, não fosse um detalhe: especula-se que, no final da brincadeira, os arquivos cheguem a ocupar 50 MB, enquanto o memory stick padrão do portátil suporta apenas 32 MB. Resultado: os donos de PSP terão de manter alguns circuitos guardados no PC ou então reservar uma grana extra para comprar um cartão maior.

CURIOSIDADE

Coca-Cola distribui PSP no Japão

Como sempre, as melhores promoções rolam no Japão. Desta vez, a Coca-Cola fechou parceria com a Sony para distribuir 1.300 PSPs exclusivos da marca de refrigerantes. E mais: cada portátil virá acompanhado de uma edição especial do game *Hot Shots Golf*, com propagandas da Coca-Cola, uniformes e itens relacionados à bebida. A promoção vale até o dia 31 de maio de 2005.

Enquanto a Coca daqui dá garrafinhas de brinde, a do Japão distribui PSPs

BASTIDORES

O Senhor dos Processos

O diretor Peter Jackson, responsável pela trilogia cinematográfica *O Senhor dos Anéis*, está processando a New Line Cinema, empresa que distribui os filmes, alegando que a distribuição dos lucros de licenciamento foram injustas. Ele reivindica uma parcela maior na grana arrecadada com o jogo, cujos direitos foram vendidos pela empresa, pois de acordo com o processo, houve falta de pagamento pelo uso do roteiro e das letras da canção original por parte da Electronic Arts. O advogado da empresa, Peter Nelson, diz que tanto Peter Jackson quanto Fran Walsh, sócios da Wingmunt Films, produtora da trilogia, já entraram em contato com a EA para tentar entrar em um acordo financeiro.

SOFTWARE

EA chega às universidades norte-americanas

As produtoras Electronic Arts e Criterion Software abriram um programa de doações de sua ferramenta de desenvolvimento chamada RenderWare. Para se ter uma idéia, a quantidade de games criados com o software já ultrapassa os 500, tendo como exemplo mais recente *Burnout 3*. A intenção é distribuir o software gratuitamente para qualquer instituição acadêmica que se proponha a incluir na grade curricular matérias que tratem de design gráfico e design de jogos. Essa é apenas parte do investimento programado pela EA nas universidades norte-americanas. Outras idéias incluem até a criação de cursos especiais de graduação na Universidade da Carolina do Norte.

MERCADO

Estudo revela estrago feito pela pirataria

Estudo feito pela Macrovision Corporation, empresa que desenvolve de sistemas de proteção para software, coletou dados de 6 mil jogadores nos Estados Unidos e mostrou que 21% deles usam cópias piratas de jogos. A empresa declara ainda que 76% dos jogos ilegais usados são pegos na internet, normalmente via programas de troca de arquivos, e 21% são copiados de games emprestados ou alugados. O objetivo do estudo é indicar às produtoras de games os melhores caminhos para identificar e combater a pirataria.

A casa também está caindo para os piratas brasileiros

As associações ABES (Associação Brasileira das Empresas de Software), BSA (Business Software Alliance) e ESA (Entertainment Software Association) divulgaram um número alarmante de produtos piratas apreendidos no Brasil, em 2004. Foram mais de 1,2 milhão de itens falsificados detidos em operações policiais, sendo que 35% deste montante eram CDs para videogames, 28% jogos de computador e 8% cartuchos.

CURTAS

PSP da moda

No lançamento do PSP americano, diversos estilistas encheram o bolso apenas para criar versões espalhafatosas do portátil. O projeto, chamado *Pret a PSP*, teve o único propósito de atrair a atenção do público. Para se ter uma idéia, um dos modelos do portátil recebeu capa de ouro cravejada com 7 diamantes negros e amarelos.

PSP ganha filmes da Disney

Uma das primeiras empresas a anunciar filmes para o PSP nos Estados Unidos é a Buena Vista, braço do conglomerado Disney. São cinco longas que já estão à venda em UMD (o formato de disco do portátil) desde o lançamento norte-americano do console. Os filmes são: *Piratas do Caribe*, *Kill Bill Vol .1*, *Reino de Fogo*, *Tesouros Nacionais* e *Herói*.

Cuidado na hora de assistir a Kill Bill no PSP. A katana de Hatori Hanzo pode cortar os seus dedos

Onimusha e Devil May Cry ganham data para chegar aos cinemas

Kenzo Tsujimoto, presidente da Capcom, divulgou que as adaptações de *Onimusha* e *Devil May Cry* chegam aos cinemas em 2006 e 2007, respectivamente. Até o momento, só se sabe que o primeiro filme será filmado na Nova Zelândia, enquanto o segundo tem orçamento previsto de cerca de US$ 40 milhões.

X-Men Legend 2 ganha compositor

Responsável pela trilha sonora da animação *Bob Esponja - O Filme*, Gregor Narholz foi contratado para compor as músicas de *X-Men Legends 2*. O jogo está sendo desenvolvido pela Raven Software e tem lançamento previsto para o final de 2005.

HARDWARE

Novo PSX tem compatibilidade com PSP

Ao contrário do que os boateiros previram, o PSX, a versão do PS2 incrementada com multimídia, continua sendo fabricado pela Sony. E tem mais: os novos modelos do aparelho agora são compatíveis com o PSP. A tecnologia criada pela Sony permite passar vídeos do PSX direto para os cartões de memória do portátil, ou seja, o usuário pode gravar programas de TV no disco rígido do superconsole e transferir o arquivo para assisti-lo na telinha do PSP.

FOFOCA STATION

Se você quer saber o que pode virar notícia no mundo dos games, fique de olho na boataria

Pai do Gran Turismo planeja RPG

Kazunori Yamauchi, presidente da Polyphony Digital e criador da série *Gran Turismo*, afirmou ao site Eurogamer que tem vontade de desenvolver um RPG. Ele confirma que as idéias já existem e que alguns detalhes já estão em execução. No entanto, deve levar pelo menos três anos até que a empresa mostre qualquer imagem ou divulgue uma informação concreta a respeito do projeto.

Série Shining ganha continuação?

Se depender das patentes registradas pela Sega nos Estados Unidos, sim. Tanto os nomes "Shining Road" quanto "Shining Wind" estão sob posse da produtora. Vale lembrar que no Japão, o game *Shining Road: to the Force* será um RPG de ação exclusivo para celulares. Pode ser coincidência, mas o uso de nomes idênticos pode ser uma indicação de que o mesmo game sairá nos EUA.

OPS! ERRAMOS...

Cavaleiros do Zodíaco - Ao contrário do que foi publicado na edição 72, o nome original correto de *Os Cavaleiros do Zodíaco* é *Saint Seiya*. Na mesma matéria houve um erro de digitação quando citado o guardião da casa Áries: Mu.
Metal Gear Solid 3 - No detonado do jogo *Metal Gear Solid 3: Snake Eater*, também da edição 72, há uma indicação errada na imagem do sapo Kerotan número 32, na página 62. A foto indicada refere-se, na verdade, ao sapo número 33.

TOP 10 PS2

Saiba quais são os games que arrepiam no Brasil e no mundo

OS 10 GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO

1	Gran Turismo 4	Sony
2	GTA: San Andreas	Rockstar
3	Devil May Cry 3	Capcom
4	Metal Gear Solid 3	Konami
5	Tekken 5	Namco
6	Dynasty Warriors 5	Koei
7	Final Fantasy X	Square
8	Xenosaga Episode II	Sony
9	Dragon Ball Z: Budokai 3	Bandai
10	WWE SmackDown vs Raw	THQ

mês de referência: março/2005 – fonte GameFaqs.com

OS 10 GAMES MAIS VENDIDOS DO BRASIL

1	Gran Turismo 4	Sony
2	Gran Turismo 3	Sony
3	GTA: San Andreas	Rockstar
4	LotR: The Return of the King	Electronic Arts
5	The Incredibles	THQ
6	Def Jam Fight For NY	Electronic Arts
7	Winning Eleven 8	Konami
8	Dragon Ball Z: Budokai 3	Atari
9	Harry Potter: Quidditch WC	Electronic Arts
10	Smash Court Tennis Pro T 2	Namco

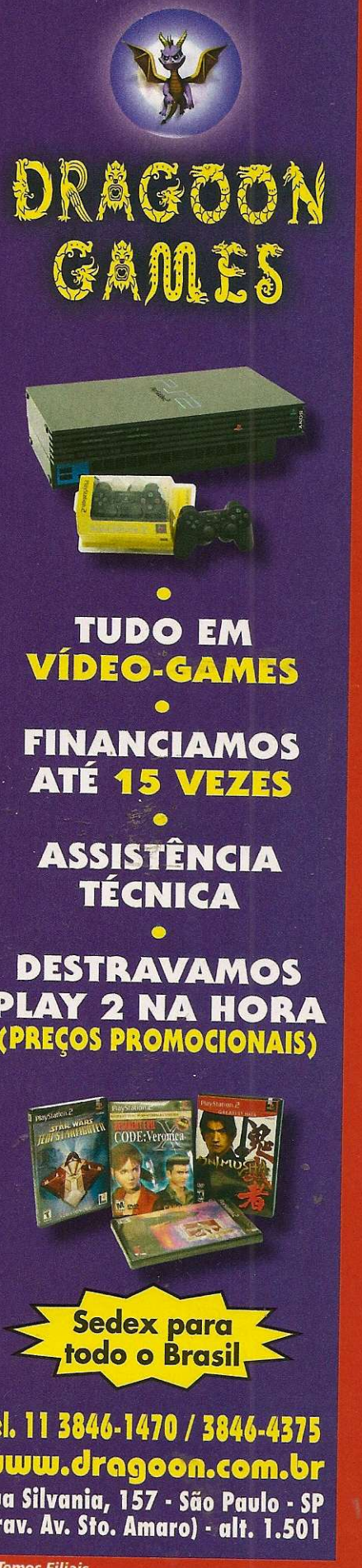
mês de referência: março/2005 – fonte Lojas Americanas

RANKING DA IDF2

Confira as listas dos dez primeiros gamemaníacos nos rankings da IDF2 (International Digital Football Federation) em pontos e aproveitamento, respectivamente. Para saber mais sobre essa federação que reúne os melhores jogadores de *Winning Eleven*, acesse o site: www.digitalstadium.com.br. O ranking desta edição foi feito com base na classificação do dia 18 de fevereiro.

Posição	Jogador	Pontos
1	Sidney Paulo Abbud	917
2	Guilherme Larsson	602
3	Rodrigo Pires	375
4	Leandro Pigatti	373
5	Fábio Moura	323
6	Anderson Faustino	73
7	Luiz Gustavo Pacces	263
8	Eduardo Silva	260
9	José Domingos	255
10	Nathan Nassir	196

Posição	Jogador	Aproveitamento
1	Gustavo Juvenal	2,92
2	Danilo Barros	2,81
3	Anderson Faustino	2,79
4	Bruno Pedro	2,56
5	Rafael Barreiros	2,51
6	Fábio Martins	2,43
7	Clayton Gonçalves	2,41
8	Felipe Vicedomini	2,26
9	Augusto Santini	2,25
10	Fábio Vieira	2,23



PLAYLINKS

Vídeos caseiros

Site: www.mega64.com
Idioma: Inglês
Imagine Solid Snake, o astro da série *Metal Gear*, rastejando pelas gôndolas de um supermercado, passando despercebido pelos legumes e verduras. É tão patético quanto engraçado. O site só traz vídeos toscos, produzidos de forma amadora e que sempre satirizam games famosos. Vale a visita.

Viciados em Winning Eleven

Site: www.digitalstadium.com.br
Idioma: Português
Galera de São Paulo fanática por *WE*. Todo mês tem campeonato, com prêmios que variam de camisetas, troféus e até consoles novinhos. Os torneios já chegaram a contar com a presença de 250 participantes e os maiores eventos chegam até a ter patrocínio.

Esquisitices

Site: www.eeggs.com
Idioma: Inglês
Coletânea com Easter Eggs (segredos embutidos nos jogos por brincadeira, pelos programadores) de vários games. A navegação é meio estranha, mas fuçando dá pra achar informações bacanas. Entre em *computers* e depois em *games* para acessar a enorme lista de jogos disponível.

SHOPPINGSTATION

PS2 e acessórios mais baratos...

Confira as melhores ofertas para você comprar um PS2, PStwo, Dual Shock 2 (o controle oficial do console) e Memory Card, todos originais. As pesquisas de preço foram feitas no dia 18 de março, com o dólar valendo aproximadamente R$ 2,71, por isso, pode valer a pena pechinchar nas lojas para conseguir um preço mais baixo ou mesmo alguma facilidade no pagamento. Todos os valores são mostrados em moeda nacional (R$). Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato conosco pelo telefone (0xx11) 3038-5086.

PREMIAÇÃO

Resultado do Oscar inglês dos games

O BAFTA, British Awards of Film and Television Arts, incluiu, pelo segundo ano, prêmios para a indústria de games em seu evento. Há vários jogos do PS2 na lista dos vencedores, com destaque para *Burnout 3*, que ganhou em três categorias. Vale lembrar que apenas games lançados em 2004, na Europa, concorreram. Conheça os vencedores de cada categoria:

- **Jogo de corrida:** Burnout 3
- **Esporte:** Pro Evolution Soccer 4
- **Direção técnica:** Burnout 3
- **Música original:** Hitman Contracts
- **Melhor jogo de PS2:** Burnout 3

Fonte: As próprias lojas
*** Console modificado**

Loja	Telefone	PS2	PStwo	Dual Shock 2	Memory Card
Alpha Games	(0xx31) 3274-2988	*1.040,00	*1.095,00	90,00	80,00
Big Games	(0xx11) 3681-3807	*890,00	*925,00	89,00	89,00
Bits Games	(0xx31) 3271-9537	*900,00	1.100,00	100,00	80,00
Crazy Games	(0xx11) 578-6353	—	960,00	130,00	110,00
Digigames	(0xx31) 3222-3456	*900,00	1.065,00	89,00	79,00
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	*1.160,00	780,00	87,00	74,00
Dragoon Games	(0xx11) 3846-4375	*1.100,00	1090,00	90,00	90,00
E-Fantasia Games	(0xx11) 6243-6021	**810,00**	780,00	90,00	80,00
Fratello Games	(0xx11) 3361-2783	*940,00	*940,00	85,00	75,00
GameOne	(0xx19) 3236-6059	—	*1.080,00	87,00	74,00
MPS Games	(0x11) 3698-5598	—	*990,00	85,00	85,00
Netunia	(0xx19) 3825-7600	—	*930,00	108,00	99,00
Play Off Games	(0xx11) 5585-0566	*949,00	749,00	80,00	80,00
Podium Games	(0xx11) 3277-0751	*980,00	—	98,00	89,00
Point Games	(0xx19) 3232-5488	*1200,00	*1.160,00	89,00	89,00
Point Games (SP)	(0xx11) 3721-4045	—	998,00	134,00	100,00
Porão Games	(0xx15) 3285 2525	*1.099,00	899,00	99,00	99,00
Píer 88	(0xx11) 6192-9624	*1.249,00	1.249,00	108,00	98,00
Rico Games	(0xx11) 6950-7543	*950,00	*1.090,00	90,00	75,00
Rock Laser Games	(0xx11) 6631-9979	*1000,00	**650,00**	80,00	80,00
SS Games	(0xx11) 3328-6804	*1.000,00	1.000,00	80,00	**67,00**
Só Playstation	(0xx31) 3201-1845	*930,00	—	**70,00**	80,00
Tec Games	(0xxx11) 3362-8986	*900,00	***890,00**	**70,00**	70,00
Thunder Games	(0xxx11) 6641-4303	*1.050,00	—	110,00	110,00
Tilt's Games	(0xx11) 6191-3000	—	*1.000,00	80,00	80,00
Trop Games	(0xx19) 3272-4943	*1.090,00	*1.090,00	90,00	80,00
Viena Games	(0xx11) 4674-5850	*895,00	*1.200,00	90,00	85,00
V12 Games	(0xx11) 4787-3332	***850,00**	*1.099,00	89,00	79,00
W2N Games	(0xx11) 294-0222	—	990,00	100,00	90,00
Wave Games	(0xx11) 5541-8066	*1.100,00	—	110,00	105,00
World Games	(0xx15) 3234-1584	—	999,00	139,00	120,00

MisterBros GAMES

Televendas
(11) 3266-4176

www.misterbros.com.br

PSP®

Compre de forma segura em nosso website.
Televendas (11) 3266-4176

www.misterbros.com.br

Compre de forma segura em nosso Website

www.misterbros.com.br www.misterbros.com.br www.misterbros.com.br www.misterbros.com.br www.misterbros.com.br www.misterbros.com.br

Do passado, só a velocidade insana foi mantida. O novo game da série traz jogabilidade livre, carros e motos animais e tunning com peças reais

湾岸 MIDNIGHT CLUB 3 DUB edition

por Nelson Alves Jr.

Distribuidora: Rockstar **Produtora:** Rockstar San Diego **Site:** www.rockstar

Não se trata apenas de "brincar" de tunning. O valor de compra das peças é igual ao das verdadeiras

Até o seu avô vai curtir quando ele vir as carangas do tempo dele transformadas em Hot Rods

O rei das ruas reivindica sua coroa de volta. Após ser destronada por *Need for Speed Underground*, a série *Midnight Club* muda a fórmula dos episódios anteriores e volta totalmente renovada, com carros e motos reais, peças licenciadas e a possibilidade de tunar as máquinas de cabo a rabo.

O primeiro detalhe é a velocidade. Para se ter uma idéia do ritmo frenético de *Midnight Club 3*, *Need for Speed Undeground* lembra um passeio no carrossel quando comparado ao que este game promete. A Rockstar garante elevar o patamar de rapidez a um grau vertiginoso, a ponto de dificultar o controle pelos borrões na tela sem, no entanto, tirar a diversão. Se for levada em conta a insanidade já vista no game anterior, não há dúvidas de que o game será insano.

Outro exemplo da monstruosidade que cerca a produção está no sistema de modificações do jogo. Aqui você pode simplesmente escolher e instalar qualquer peça. Todos os acessórios são licenciados pelos fabricantes e seus preços são iguais aos reais. Isso mesmo. Se na loja virtual um jogo de rodas custa US$ 1.000, por exemplo, você pode encontrar as mesmas rodas pelo mesmo valor

midnightclub3/ **Tipo:** Ação **Previsão:** abril/2005

Mais do que a variedade, Midnight Club 3 se destaca pelos estilos de carros. Há desde sedans japoneses, utilitários e picapes até carrões de luxo e superesportivos

O game traz as cidades americanas de Detroit, San Diego e Atlanta, todas com o máximo de detalhes e recheadas de atalhos para incrementar os rachas noturnos

em qualquer oficina de tunning dos EUA. Tudo isso para potencializar o realismo do game.

Marca registrada da série, a liberdade para andar pelas ruas está mantida. São três cidades norte-americanas gigantescas cuidadosamente detalhadas: San Diego, Detroit e Atlanta. Todas recheadas com atalhos, vielas, rampas e túneis. Quem faz a rota de cada racha é o jogador.

Ligando o motor

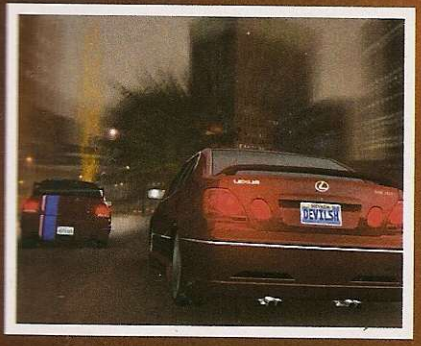
Como é tradição nos games de corrida, *Midnight Club 3* possui um modo carreira extenso e desafiante. Inicia-se com US$ 22 mil, numa loja chamada Six One Nine Customs e com apenas seis carros compatíveis com seu bolso: Mitsubishi Eclipse, Volkswagen Jetta, Volkswagen Golf R32, Dodge Neon SRT 4, 1978 Chevy Monte Carlo e 1964 Chevy Impala. E se você está preocupado com as diferenças entre cada modelo, vale lembrar que o game dá a possibilidade de testar cada veículo antes de decidir onde investir sua grana inicial.

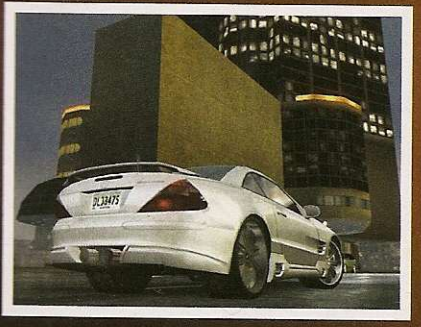
Independentemente do carango que escolher, o jogador ainda fica com uma merreca para comprar algumas peças básicas. Como poucas estão habilitadas desde o início, sobra um ou outro detalhe, como carenagem, aerofólio, capô e algumas opções de pintura. Os rachas têm início em San Diego, Califórnia, local conhecido pelos fanáticos por tunning.

Antes de encarar um desafio sério, porém, o jogador é apresentado a uma corrida-tutorial, para aprender os comandos básicos e conhecer as ruas da cidade, sem correr riscos. E o que é melhor: ao final da prova ganha-se uma graninha extra para acrescentar novas peças e, aí sim, partir pra brincadeira.

Engatando a marcha

Como liberdade é o fator básico do game, cabe ao jogador decidir quem e quando desafiar. Para isso, basta se guiar pelo mapa. Esse esquema de andar sem preocupação chama-se Cruise Mode e permite encontrar desafiantes dando





Depois de tunar a máquina, é bom tomar cuidado com o pé de chumbo, ou você vai amassar tanto o carango que o prêmio da corrida vai ficar na funilaria

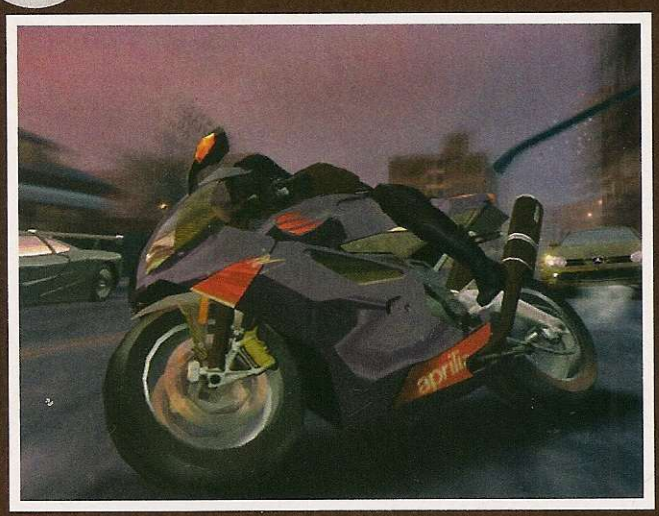
Lista de veículos do jogo

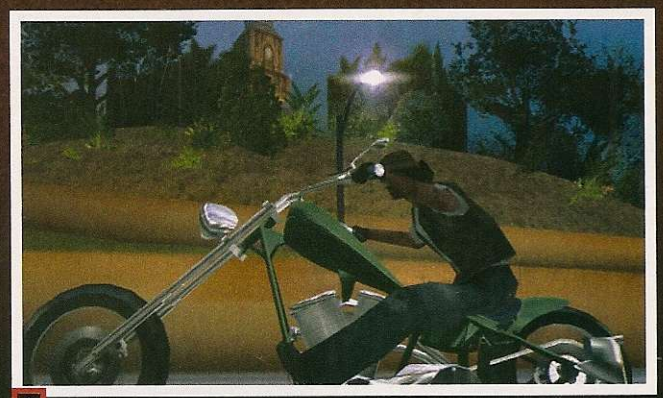
São mais de 60 veículos reais, todos licenciados. Há uma boa mistura entre esportivos modernos e clássicos antigos. Mais focados no estilo do que na potência, a variedade de carros traz até modelos dirigidos pelo seu avô, sem contar as motos. Confira a lista de veículos que a Rockstar liberou:

APRILLA - Mille Factory - *Sport Bike*
CADILLAC (GM) - Sixteen - *Concept*
CADILLAC (GM) - Cien - *Concept*
CADILLAC (GM) - CTS-V / 2004 - *Luxury Sedan*
CADILLAC (GM) - Escalade - *SUV/Truck*
CADILLAC (GM) - Escalade EXT - *SUV/Truck*
CHEVY (GM) - 1949 Fleetline - *Classic/Muscle*
CHEVY (GM) - 1957 Chevy Bel Air - *Classic/Muscle*
CHEVY (GM) - 1964 Chevy Impala - *Classic/Muscle*
CHEVY (GM) - 1968 Corvette - *Classic/Muscle*
CHEVY (GM) - 1969 Camaro z28 - *Classic/Muscle*
CHEVY (GM) - 1970 El Camino SS - *Classic/Muscle*
CHEVY (GM) - 1978 Monte Carlo - *Classic/Muscle*
CHEVY (GM) - 1981 Camaro Z28 - *Classic/Muscle*
CHEVY (GM) - 1996 Impala SS - *Specialty*
CHEVY (GM) - Corvette Z06 - *High End Culture*
CHEVY (GM) - Silverado SS - *SUV/Truck*
CHRYSLER - 300c - *Luxury Sedan*
CHRYSLER - ME Four-Twelve - *Concept*
DODGE - 1969 Charger RT-SE 440 - *Classic/Muscle*
DODGE - Charger R/T - *Concept*
DODGE - Neon SR-T 4 - *Culture*
DODGE - Ram SRT-10 - *SUV/Truck*
DODGE - Viper GTS/R - *High End Culture*
DUCATI - 999R - *Sport Bike*
DUCATI - Monster S4R - *Sport Bike*
DUCATI - SS1000 - *Sport Bike*
GEMBALLA - Twin Turbo - *High End Culture*
GM - H1 - *SUV/Truck*
GM - H2 - *SUV/Truck*
HOTMATCH - Cuevito - *Chopper*
HOTMATCH - D'elegance - *Chopper*
HOTMATCH - Skully - *Chopper*
KAWASAKI - Ninja ZX 12R - *Sport Bike*
KAWASAKI - Police 1000 - *Specialty*
LAMBORGHINI - Gallardo - *High End Culture*
LAMBORGHINI - Murcielago - *High End Culture*
LEXUS - GS430 - *Luxury Sedan*
LEXUS - IS300 - *Culture*
LEXUS - SC430 - *Luxury Sedan*
LOTUS - Elise - *Culture*
LOTUS - Esprit - *High End Culture*
MCLAREN - 1995 F1 LM - *High End Culture*
MERCEDES - CL55 AMG - *Luxury Sedan*
MERCEDES - CL500 - *Luxury Sedan*
MERCEDES - CLK-GTR - *High End Culture*
MERCEDES - G55 AMG - *SUV/Truck*
MERCEDES - G500 - *SUV/Truck*
MERCEDES - SL55 AMG - *Luxury Sedan*
MERCEDES - SL500 - *High End Culture*
MERCEDES - SLR McLaren - *High End Culture*
MITSUBISHI - Eclipse - *Culture*
MITSUBISHI - Lancer Evolution VIII - *Culture*
NISSAN - 350Z - *Culture*
NISSAN - Skyline GT-R R34 V-spec - *Culture*
PONTIAC (GM) - 1968 GTO - *Classic/Muscle*
PONTIAC (GM) - 1970 GTO"The Judge"- *Classic/Muscle*
SALEEN - S7 - *High End Culture*
SALEEN - SR - *High End Culture*
TOYOTA - 1998 Supra - *Culture*
VOLKSWAGEN - Golf R32 - *Culture*
VOLKSWAGEN - Jetta - *Culture*
VOLKSWAGEN - Phaeton - *Luxury Sedan*
WEST COAST CHOPPERS - CFL - *Chopper*
WEST COAST CHOPPERS - El Diablo Rigid - *Chopper*
WEST COAST CHOPPERS - El Diablo Soft Tai l - *Chopper*

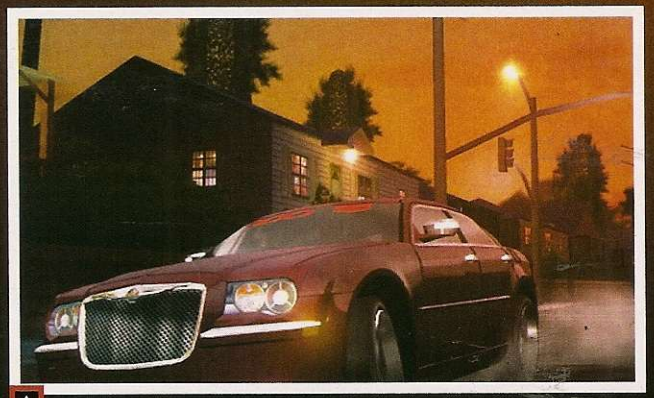
legendas

- MONTADORA
- Modelo
- *Classe*





As motos, em menor número que os carros, também são bem variadas, incluindo estradeiras, esportivas e até choppers, como a motoca verde aí em cima



A variedade de acessórios disponíveis é tão grande que, mesmo sem abusar de vinis e adesivos, cada corredor pode criar um carro único, com a sua personalidade

sopa, indicados na área por setas azuis. Enfrentá-los faz parte do Street Racers. Apesar da baixa premiação, o modo serve para destravar rodas, vinis e também provas da modalidade Club Races. Aqui, os rachas são divididos por tipo de veículo: SUV, Concept e outros. Os itens destravados neste modo servem para aumentar a potência e mudar o visual das máquinas da categoria em que se está correndo, ou seja, se você competir com um Muscle Car, somente os itens desta categoria serão destravados. Há também as City Races, que aparecem como círculos vermelhos. Todo tipo de veículo pode participar destas corridas, que, além de serem as mais tradicionais, permitem arrecadar uma boa grana, além de habilitar modificações na carcaça, performance, carros, cidades e até manobras especiais. Por último e representado por troféus, há o modo Tournaments. Estas competições mais raras são as mais difíceis do game. Divididas em quatro provas, vence quem conseguir a maior pontuação. O desafio, no entanto, é recompensado com um carro gratuito, além de emblemas e adesivos.

Como se nota, o esquema para conseguir novos itens é investir pesado em todos os tipos de provas. No entanto, o jogador não é obrigado a seguir qualquer roteiro. As corridas são habilitadas de acordo com os torneios dos quais você participar e, o mais importante, ao contrário do que rolava no game anterior, o sistema de prêmios e gastos agora permite que você mantenha os carros de que mais gostar, mesmo que não sejam mais competitivos.

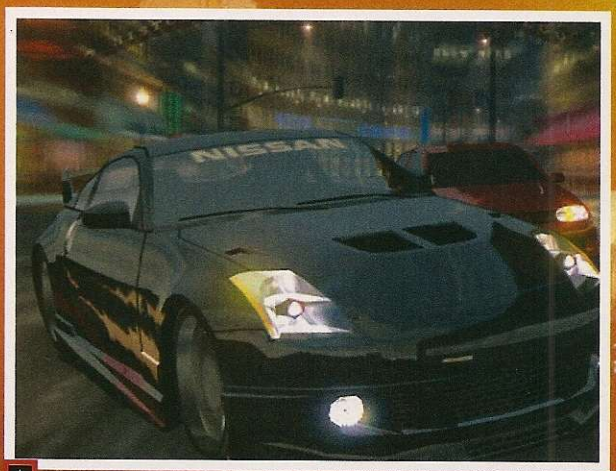
Pisando fundo

Não bastasse o modo carreira, *Midnight Club 3* ainda traz um sistema online acima da média. Oito competidores enfrentam-se simultaneamente, sendo que cada jogador só pode usar os carros que tenha destravado ou modificado durante a jogatina solo, ou seja, é neste modo que cada jogador pode exibir as carangas que montou durante o game.

As opções em rede são as mais diversificadas possíveis. Pra se ter uma idéia, só nas estatísticas é possível consultar o número de vitórias, horas jogadas, horas em Cruise Mode, milhas dirigidas, corridas iniciadas e concluídas, quantidade de acessos efetuados na rede, bandeiras roubadas e levadas à base, maior pontuação em equipe e, claro, o recorde de tempo para cada pista. Só não dá pra dividir os competidores por grau de habilidade, o que tornaria as corridas online mais equilibradas, mas isso, de certa forma, é suprido pelo sistema de equipes. Você pode formar um clube com quantos amigos quiser, não importa a quantidade. A competição rola entre os membros do mesmo time ou contra equipes adversárias.

Há mais de dez modalidades de disputas online, incluindo três variações de Capture the Flag, um modo conhecido nos jogos de tiro em que se deve capturar a bandeira do time adversário e levá-la à base, sem permitir que a sua própria bandeira seja roubada. Isso sem falar num sistema que impede que as corridas sejam encerradas, mesmo que o jogador que as iniciou seja desconectado, além de uma lista de amigos para facilitar as disputas no PS2. Tudo isso para assegurar o clima dos rachas de rua, no qual tão importante quanto ser rápido, é correr com estilo. E estilo, MC3 tem de sobra.

Entre as categorias disponíveis, há até superesportivos, como a famosa McLaren F1



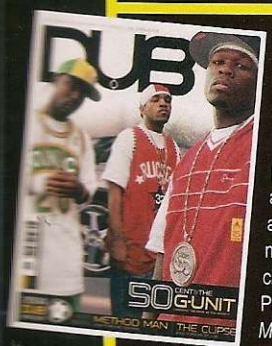
Os carros japoneses, ícones do tunning moderno, não poderiam ficar de fora

As disputas, não importa o estilo de carro que você escolher, serão frenéticas

POR QUE VALE A PENA?

Precisa perguntar? Com a criadora do *GTA* por trás do game, cenários livres que têm utilidade real, ao contrário de *NFSU2*, e um sistema de tunning que não prende o usuário a estilos predefinidos, *Midnight Club 3* é o jogo de referência para quem curte carros e até mesmo motos modificadas.

Afinal, que raios é esse tal de DUB Edition?



Mais que popular, a *DUB* é a revista de referência quando o assunto é tunning, especialmente se o assunto for rodas. A publicação gringa traz artigos detalhados sobre apaixonados por carros, modificações insanas e, claro, muitos acessórios. Para a terceira edição de *Midnight Club*, a Rockstar convidou os integrantes da *DUB* para darem consultoria durante a produção do jogo. Isso permitiu não apenas a inclusão de preços reais para cada peça, mas também garantiu um visual muito próximo aos veículos mostrados mensalmente na revista, o que significa que, mais do que potência, o foco do game está no estilo dos carros.

Distribuidora: Vivendi **Produtora:** Radical Ent. **Site:** www.vugames.com **Tipo:** Ação **Previsão:** 1º semestre **Console:** PS2

Criado pela explosão de uma bomba gama, o alter ego do Dr. Robert Bruce Banner vai voltar aos games ainda mais furioso

POR QUE VALE A PENA?

De nada adianta ter superforça se você não puder destruir tudo. Com os novos movimentos e os cenários destrutíveis, este Hulk vai arrasar.

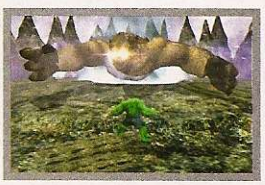
The Incredible Hulk: Ultimate Destruction

Finalmente será possível curtir o melhor de Hulk nos games: a destruição

Esqueça o fiasco que foi o filme do Hulk e sua cria para PS2. Paul Jeckins, roteirista dos quadrinhos do personagem, criou uma história inédita para *Ultimate Destruction* e está colaborando para deixar o novo game fiel ao estilo clássico do monstro gama. Desta vez a expressão "Hulk esmaga!" será levada a sério e, segundo a Radical Entertainment, 95% dos cenários do game serão destrutíveis. Prédios em ruínas e crateras formadas pelos saltos do monstro são alguns efeitos colaterais garantidos. As novas habilidades de Hulk também serão insanas: você poderá partir carros em dois e arremessar os pedaços, atravessar quarteirões com um salto e até arremessar os humanos longe: serão mais de cem movimentos. Além das cerca de 40 missões, *Ultimate Destruction* também trará minigames secretos, como competições bizarras de golfe e beisebol com o gigante verde.

O monstrão seguirá o estilo clássico dos quadrinhos, ou seja, é melhor sair da frente quando Bruce Banner começar a ficar verde

Tá certo que o acabamento dos cenários não é o mais caprichado, mas que diferença faz? No fim, Hulk vai quebrar tudo mesmo...



Distribuidora: Sony **Produtora:** Zipper Interactive **Site:** www.scea.com **Tipo:** Ação **Previsão:** 2º semestre **Console:** PS2

SOCOM 3: U.S. Navy Seals

Jipes e tanques de guerra vão deixar os combates online de SOCOM ainda mais insanos

Decidida a investir nos combates online, a Zipper Interactive adicionará fatores importantes às batalhas de *SOCOM 3*. Os militares agora poderão pilotar tanques e jipes de combate, sozinhos ou em grupo, como em *Halo 2*, do Xbox. O arsenal também vai aumentar, com mais de 30 armas atualizadas. Para o modo de jogo offline, os jogadores podem esperar por desafios mais difíceis e um sistema de ordens mais simples e menos ramificado, que tornará as batalhas mais ágeis, além de cenários mais interativos para variação estratégica e inteligência artificial melhorada, tanto dos inimigos quanto de sua equipe de apoio.

POR QUE VALE A PENA?

O uso de veículos deve aprimorar muito a dinâmica do jogo e as melhoras no modo offline, que nunca foi grande coisa, serão muito bem-vindas.

Para quem não joga online, a inteligência artificial melhorada deve fazer uma grande diferença

Distribuidora: Vivendi **Produtora:** Vivendi **Site:** www.vugames.com **Tipo:** Ação **Previsão:** 2º semestre **Console:** PS2

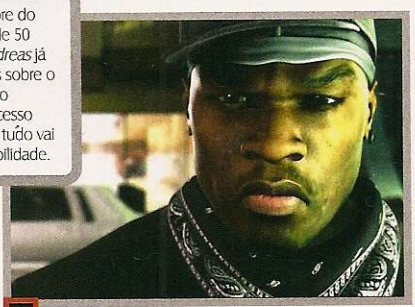
50 Cent: Bulletproof

Na onda do hip-hop e da febre black dos guetos, o rapper 50 Cent também estrelará seu próprio game

Depois dos boatos que diziam que 50 Cent teria desistido de participar da produção de *GTA: San Andreas*, o rapper norte-americano anunciou seu próprio game. Assumindo o estilão dos clipes dos rappers gringos, o músico encarnará um personagem do tipo "o cara", ou seja, totalmente folgado e metido a bonzão. Imerso no roteiro escrito pelo próprio 50 Cent em parceria com Terry Winter, criador do seriado *A Família Soprano*, o rapper enfrentará sozinho gangues e famílias mafiosas de Nova York. Ação frenética e tiroteios repletos de movimentos acrobáticos estão garantidos, já que a equipe responsável é a mesma de *Dead to Rights*. Além disso, 50 Cent garante também a trilha sonora do game, ou seja, as músicas vão ser de respeito.

POR QUE VALE A PENA?

Não bastasse a febre do hip-hop e a fama de 50 Cent, *GTA: San Andreas* já mostrou que jogos sobre o submundo, quando bem-feitos, são sucesso garantido, ou seja, tudo vai depender da jogabilidade.



Olha só a cara de mau do 50 Cent. Pelo visto, os mafiosos devem ter pirateado vários CDs do cara

Os tiroteios vão ser insanos, mas se o inimigo estiver muito perto, sempre é possível partir pra porrada

Distribuidora: EA **Produtora:** EA **Site:** www.eagames.com **Tipo:** Ação **Previsão:** Junho de 2005 **Console:** PS2

Medal of Honor: European Assault

Trilha sonora épica, realismo e belos gráficos podem trazer de volta os bons tempos da série

Com mais soldados nas batalhas, o clima de guerra ficará mais intenso

A série *Medal of Honor* já foi a referência para os jogos de tiro ambientados na Segunda Guerra Mundial, porém perdeu muita força no PS2 com versões fracas como *Frontline* e *Rising Sun*. Para reverter a situação, a EA promete mudanças na versão *European Assault*. A principal delas é o aumento do número de soldados em combate simultâneo na tela. Com 40 combatentes disputando o território ao mesmo tempo, o clima de guerra e a dificuldade do tiroteio vão aumentar, o que obrigará o jogador a usar mais estratégia, utilizando um inédito sistema de comandos para dar ordens ao pelotão. A disputa poderá rolar também no modo multiplayer, onde quatro jogadores vão travar batalhas em 16 mapas diferentes.

POR QUE VALE A PENA?

Apesar de meio caída no PS2, a série tem detonado no PC, por isso, não é impossível esperar que o game volte com força total aos consoles.

O visual, meio maltratado nas últimas versões do PS2, deve finalmente mostrar do que o game é capaz

Tecnologia Auto Boot

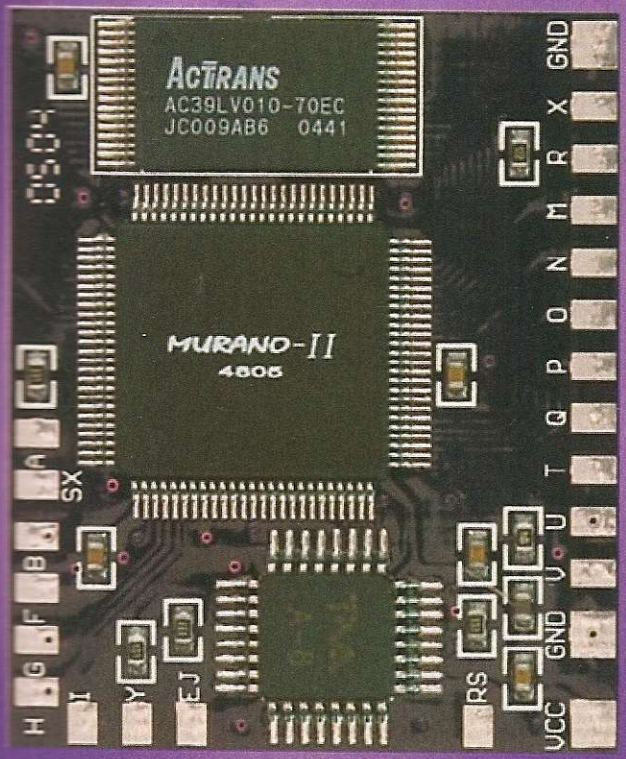
www.goodchip.com

MURANO - II

Projetado Especificamente para PSTWO (70;0XX)

Roda Diretamente PSX, PS2 e DVD sem necessidade de procedimento

Suporta 700 XX



NOVO
Desenho de Segurança para proteger a unidade ótica.

Games:

* Suporta e reconhece diretamente PS e PS2.
* Não danifica o canhão de leitura do PS2, porque MURANO-II evita o envio de sinais ao Drive Controller.

DVD Filmes:

* Reproduz diretamente todas as regiões de DVD Filmes sem mais limites.

Emulador:

* Suporta emulador dos jogos Sega ou SFC

Media Players:

* Suporta MP3, MPEG-4, DIV-X, JPG Arquivos (PS2 Reality Media Players)

Tel: (011) 82999248
goodchip@goodchip.com.br

OFICINAS CREDENCIADAS

• Fratelo Games (011)3362-2206 • Playtime (011)3333-5639 • Advance Eletronics Brasil (011)3334-1194
• Tec Center (011)3326-7971 • Tec Games (011)33620036 • Brasil Games (011)3329-9148
• Playhouse (011)3337-1960 • Eduardo (021)2517-3745 • Alpha Games (031)3274-2988 • Kibones (013)3289-4273

Distribuidora: Majesco Games **Produtora:** Planet Moon Studios **Tipo:** Ação **Previsão de lançamento:** sem data oficial

Infected

Cuidado. Seu PSP pode ser infectado

Prepare-se para derramar muito sangue nas ruas de Nova York, literalmente. Em *Infected*, você controla a policial novata Stevens, a única moradora da metrópole imune ao desconhecido vírus que atingiu a população, transformando os cidadãos inocentes em criaturas disformes e violentas. Dr. Schaeffer, um cientista que procura uma forma de combater o vírus, fica sabendo da condição de Stevens e desenvolve um armamento que, conectado ao corpo da oficial, dispara seu sangue, capaz de destruir as pessoas já infectadas e, conseqüentemente, impedir a propagação da perigosa virose.

POR QUE VALE A PENA?

A idéia de infectar outros portáteis com o seu avatar (um ícone pessoal do jogador), mesmo sem ter uma função definida, já parece bem bacana.

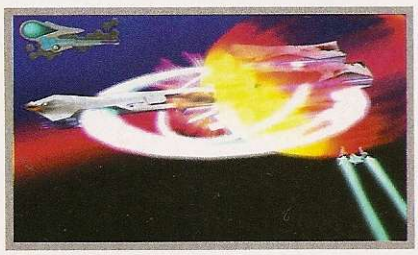
É bom você comer muita proteína, pois somente o seu sangue pode eliminar os monstros da cidade

Mas toda essa história de infecção não se restringe apenas ao modo principal de jogo. Nas disputas multiplayer, cada jogador identifica seu personagem com um avatar (um ícone que representa o jogador) criado por ele mesmo e, ao término das partidas, o avatar do vencedor se transforma em uma espécie de vírus e infecta o PSP dos demais participantes. O funcionamento real dessa opção ainda não foi divulgado, mas é possível que os tais "vírus" se espalhem ainda mais através dos usuários infectados.

Distribuidora: não definida **Produtora:** Gaming Side **Tipo:** Tiro **Previsão de lançamento:** sem data oficial

HILL Project

Uma tentativa de renovar os jogos de tiro espacial, com o uso de ângulos de câmera especiais



O que faz este jogo espacial ser tão interessante é a opção de poder jogá-lo através de dois ângulos de câmera diferentes. A troca da visão não é automática e também não acontece após a transição de uma fase para outra. É o próprio jogador quem deve decidir entre um dos dois ângulos disponíveis durante a partida. E além da preferência de cada jogador, existe outra razão para a alternância entre visões: certas áreas dos cenários só poderão ser acessadas se uma determinada visão for escolhida no lugar e no momento certo.

POR QUE VALE A PENA?

Os dois ângulos de câmera e sua influência na jogabilidade devem dar uma nova cara para os jogos deste gênero.

Os ângulos de visão não servem só para incrementar o visual. Eles também liberam fases exclusivas

Kollon

O visual do game, como que para confundir ainda mais o jogador, é colorido ao extremo

O objetivo é o mesmo de praticamente todos os games de quebra-cabeça que surgiram depois de Tetris – destruir peças antes que a tela fique lotada. Porém, é o esquema de jogo que torna *Kollon* diferente dos concorrentes. Ao contrário de outros tantos clones de Tetris, aqui as peças não caem do alto da tela, mas surgem em linhas a partir da região inferior. Sua função é girá-las em blocos, alinhando, no mínimo, quatro peças de uma mesma cor para fazê-las desaparecer.

Além de blocos gigantes, o modo para dois jogadores traz também outros truques para atrapalhar o jogo dos adversários. Entre os melhores está o que aumenta o tamanho do cursor, obrigando o jogador girar nove peças em vez de apenas quatro.

Produtora: MagicPot **Tipo:** Quebra-cabeça
Lançamento: sem data oficial

POR QUE VALE A PENA?

Como todos os quebra-cabeças desse estilo, a jogabilidade simples, mas bem bolada, cria um clima divertido e viciante.

Parece tetris, mas não é. Aqui as peças devem ser giradas para formar grupos de uma só cor

ARI GAMES

Ary Victor Eletrônica Ltda.

arigames@terra.com.br

VENDEMOS

TROCAMOS

CONSERTAMOS

APARELHOS E ACESSÓRIOS

VENHA CONFERIR

O QUE HÁ DE MELHOR EM VIDEO GAMES

Tels.: (21) 2671-8601 // 2782-2068

Cheque e Cartão em 6x s/ juros / Também fazemos crediário

Rua Mariano Sendra dos Santos, s/nº Qd. 05, Lj. 02 - Shopping Center Caxias - Cep. 25010-080 - D. Caxias - RJ

VISA Electron · Maestro · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Losango · MasterCard Maestro · MasterCard Eletronic · REDE SHOP · American Express · BANCO REAL ABN AMRO · Diners Club International

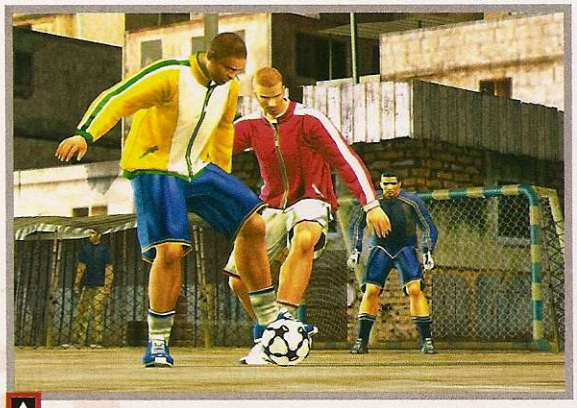
Distribuidora: Electronic Arts **Produtora:** EA Sports Big **Tipo:** Esporte **Jogadores:** 1 a 4 **Ponto Forte:** Dribles bonitos e provocantes **Ponto Fraco:** Controle falho e cheio de bugs **Diversão:** 8,0 **Controle:** 6,0 **Desafio:** 7,0 **Som:** 7,5 **Gráfico:** 7,5

NOTA **7,0**

FIFA Street

As peladas de FIFA Street não são nenhuma maravilha, mas garantem a zoeira com seus dribles humilhantes

O primeiro game de futebol da série *Street*, da Electronic Arts, foi vítima de sua própria campanha de marketing exagerada. Criou-se uma enorme expectativa em torno do game, com seus craques galácticos driblando sem dó em trailers feitos para lembrar os comerciais da Nike e Pepsi. Ao testar o game, porém, qualquer um pode perceber que *FIFA Street* é praticamente a vergonha da série. O game peca em diversos aspectos, sendo o mais fatal o sistema de controle: é difícil tocar, manter a posse de bola, cruzar, finalizar e há a eterna sensação de a bola estar grudada nas pernas do jogador. Alias, a única coisa que funciona bem são os dribles, que podem ser ativados com facilidade até exagerada. Isso sem falar nos bugs de movimentação e da trilha sonora repetitiva. Porém, como a proposta do game é zoar muito com dribles insanos, estes sim muito bem modelados, *FIFA Street* acaba tornando-se bastante divertido se você for capaz de desativar seu senso crítico e encarar o game apenas como uma tiração de sarro.



O melhor do game são os dribles humilhantes, que, mesmo fáceis de executar, garantem a diversão

No modo Rule the Street, você deve desenvolver um jogador para ganhar respeito e atrair os craques

Domine as ruas

Além das peladas, há como encarar um desafio mais sério no modo Rule the Street. Sua meta é começar do zero, jogando com um perneta que você mesmo deve criar. Até as ferramentas para edição são de segunda, com roupas comuns e chuteiras velhas. Porém, conforme você for ganhando as partidas e aumentando seu respeito nas ruas, poderá desenvolver seu jogador, contratar craques famosos e até se equipar com roupas iradas, colares, relógios e chuteiras. E quando tiver moral o bastante, poderá até contratar o craque Ronaldinho, que, por sinal, é o melhor jogador do game.

Os campinhos de FIFA Street são improvisados por lugares de todo o mundo. Tem até um par de traves em uma favela brasileira

NOTA **7,5**

Distribuidora: Square-Enix **Produtora:** Square-Enix **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto Forte:** evolução do personagem
Ponto Fraco: a história não é mais tão engraçada **Diversão:** 7,5 **Controle:** 8,0 **Desafio:** 8,0 **Som:** 8,5 **Gráfico:** 7,0

Samurai Legend: Musashi 2

O samurai Musashi está de volta em um game de muita ação e desafios empolgantes

Seqüência de *Brave Fencer Musashi*, lançado para PSOne, *Musashi 2* traz de volta a versão caricata do lendário samurai japonês. Enquanto destrói dezenas de robôs e chefões com diferentes tipos de espadas, o herói ainda pilota motos e naves enquanto você curte muita surf music, com a trilha da banda japonesa The Surf Coasters. Elementos de RPG estão mesclados com a ação e permitem ao jogador ganhar níveis de experiência e escolher quais aspectos quer desenvolver. Além disso, Musashi pode observar os movimentos dos inimigos para aprender novos golpes, habilidades e incrementar seus combos. O samurai deve ajudar pessoas em perigo nos cenários e pode tanto carregá-las até locais seguros como jogá-las para cima para poder continuar atacando. Para os fãs de coleções, há mais de cem cards secretos para encontrar e uma pancada de itens brutos que podem ser refinados em artigos especiais.

As lutas continuam frenéticas e Musashi pode aprender novos golpes e combos durante o game

Além das lutas, há também itens colecionáveis e pedras brutas, que podem virar artigos especiais

- Video Games / Jogos
- Acessórios
- Parcelamos em até 20 x
- Assistência Técnica Especializada

XBOX
NINTENDO DS
PS2
GAME BOY ADVANCE
PS one
NINTENDO GAMECUBE

Disk Games
Desde 1992
É Pura Diversão !

(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim
Campinas - SP CEP 13070-011

Visite Nosso Site: www.diskgames.com.br

Distribuidora: THQ **Produtora:** Rainbow Studios **Tipo:** Esporte **Jogadores:** 1 **Ponto Forte:** muitos veículos e desafios
Ponto Fraco: controle sensível demais **Diversão:** 8,0 **Controle:** 7,0 **Desafio:** 8,5 **Som:** 9,0 **Gráfico:** 8,0

NOTA **8,0**

MX vs. ATV Unleashed

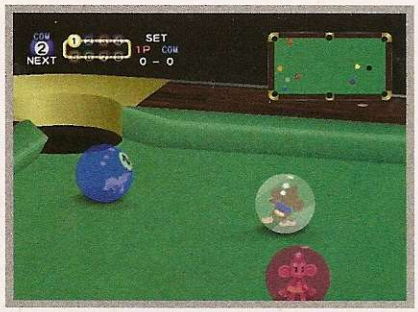
Fraturas e lama serão seus prêmios nesta insana competição com monstros de duas e quatro rodas

Veterana na produção de games radicais, a Rainbow Studios misturou as motos da série *MX Unleashed* com os quadriciclos de *ATV Offroad Fury* e, de brinde, acrescentou potentes Bigfoots, carrinhos de golfe e até planadores em um só game de corridas off-road. As competições são as mais variadas, com provas de saltos cabulosos, escaladas de montanhas, torneios de gaps (saltos impossíveis sobre locais específicos) e até um modo carreira para que você crie e desenvolva um piloto.

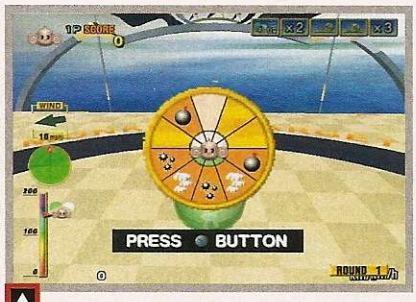
Neste modo, as competições podem envolver desde uma série de veículos específicos até uma mistura com todos os tipos. A sensação de velocidade do game é excelente, o que o torna empolgante, porém o controle é sensível demais, fazendo com que o piloto tome diversos capotes bestas. Para completar, a trilha sonora arrebenta e traz faixas de diversas bandas famosas, como Nickelback, Black Eyed Peas e Papa Roach.

É bom ter dedos de cirurgião, pois depois de uma manobra dessas, qualquer tremidinha vai derrubá-lo

Super Monkey Ball Deluxe



Esqueça os amigos e prepare-se para passar o resto do ano rolando neste vício virtual



Um dos minigames mais divertidos é a disputa de vôo. Vence quem conseguir cair na área mais valiosa

Três anos após sua estréia no GameCube, *Monkey Ball* ganha uma versão caprichada para PS2, com direito a todas as 254 fases das duas versões lançadas para o GameCube e mais 46 inéditas, exclusivas do console da Sony.

No controle de macacos aprisionados dentro de bolas, sua meta é equilibrar-se em corridas por caminhos sinuosos, socar seus inimigos em batalhas de arena e até atuar como bola em partidas de golfe, tênis, futebol, boliche e beisebol. A variedade de minigames disponíveis é imensa, para ninguém botar defeito.

O melhor de tudo, porém, é que além de jogar todas as competições no modo individual para destravar itens, é possível, com o auxílio de um MultiTap, realizar disputas com até quatro competidores no PS2. Este modo, dinâmico e muito engraçado, é a melhor parte do jogo.

Distribuidora: Sega **Produtora:** Sega
Tipo: Puzzle **Jogadores:** 1 a 4 **Nota:** 8,5

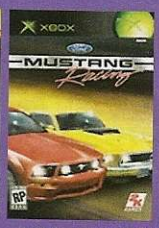
Netunia
.com.br

lançamentos do mês

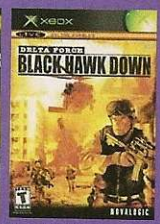
DOOM 3

JADE EMPIRE

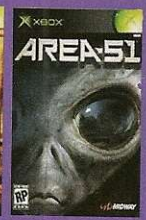
UNREAL CHAMPIONSHIP 2



MUSTANG RACING



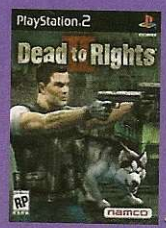
DELTA FORCE BLACKL HAWK DOWN



AREA - 51

GAME CUBE
apenas
R$ 650,00
a vista ou em 3x

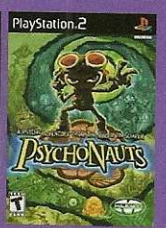
MIDNIGHT CLUB 3



DEAD TO RIGHTS II

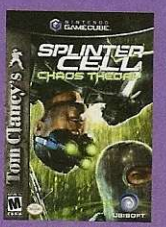
METAL SLUG 5

SEGA HITS
PHANTASY STAR TRILOGY



PSYCHO NAUTS

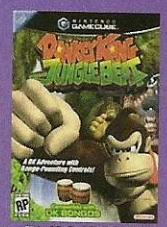
PLAYSTATION 2
apenas
R$ 930,00
a vista ou em 3x



SPLINTER CELL
CHAOS THEORY

GHOST RECON 2

FIFA STREET



DONKEY KONG JUNGLEBEAT

DIGIMON 4
DIGIMON WORLD

XBOX
apenas
R$ 950,00
a vista ou em 3x

POPEYE
RUSH FOR SPINACH

TWISTED!

POKÉMON EMERALD VERSION

GAME BOY
apenas
R$ 417,00
a vista ou em 3x

NINTENDO DS + 2 JOGOS
apenas
R$ 1090,00
a vista ou em 3x

PS ONE
apenas
R$ 390,00
a vista ou em 3x

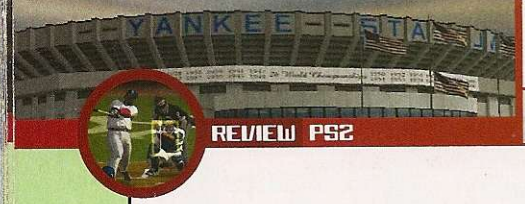
VISA
AMERICAN EXPRESS

FINANCIAMENTO
promo Capital
EM ATÉ 15X
no cheque

Entregamos em qualquer lugar do Brasil

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO A APROVAÇÃO DE CRÉDITO
PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO A APROVAÇÃO DO CRÉDITO PROMOÇÕES VÁLIDA ATÉ O FINAL DO ESTOQUE

(11)3825-7600
www.netunia.com.br



Distribuidora: 2K Games **Produtora:** Visual Concepts **Tipo:** Esporte **Jogadores:** 1 ou 2 (online) **Ponto Forte:** comandos simples **Ponto Fraco:** deveria ter mais minigames **Diversão:** 9,0 **Controle:** 9,0 **Desafio:** 8,0 **Som:** 8,0 **Gráfico:** 9,0

NOTA **8,5**

MLB 2k5

Com controles intuitivos e minigames que favorecem a diversão sem compromisso, este game prova que baseball pode ser muito divertido

O visual dos estádios e dos jogadores arrepia, e há estatísticas para satisfazer qualquer fanático

O que mais chama atenção em *Master League Baseball 2005* é a forma intuitiva como os comandos são executados. Não é preciso entender a fundo as regras do esporte para se divertir. Tudo funciona de forma simples e o aprendizado é rápido. Durante as partidas, por exemplo, basta apertar uma vez o botão L1 para que a bola seja mandada à base certa.

Mas a facilidade não é o único atrativo do título. *MLB 2005* conta também com um visual esplêndido, com estádios e jogadores recriados à perfeição, além de possuir a apresentação de menus e jogos idênticos aos do canal ESPN. O pacote licenciado inclui também narração, replay, melhores momentos e estatísticas completas das equipes. E para aumentar ainda mais a diversão, é possível disputar, inclusive no modo multiplayer, alguns minigames baseados no esporte, com destaque para a disputa de Home Runs, na qual a tela se divide e vence quem mandar a bola para fora do campo mais vezes. É muito divertido. O modo multiplayer, aliás, também se beneficia dos controles simples e vicia desde o primeiro instante.

Os controles são fáceis de aprender e os lances críticos são disputados bem ao estilo dos arcades

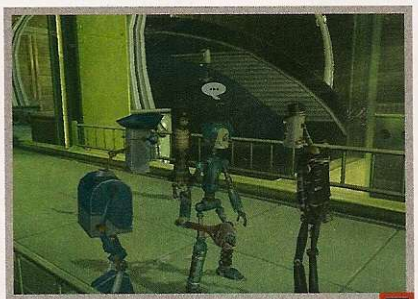
Robots

Um GTA para crianças, com ação e exploração livres

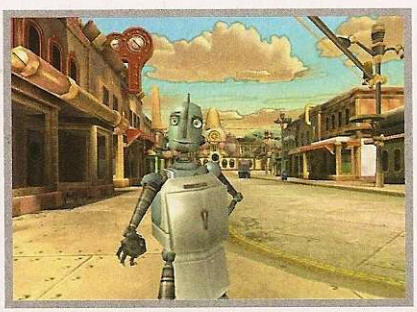
Baseado no filme animado *Robôs*, lançado em março no Brasil pela Fox, *Robots* é um game divertido e com desafio indicado para a molecada mais nova. Você assume o controle do robô Rodney Copperbottom (Rodney Lataria, na versão dublada do filme) e deve vasculhar as ruas futuristas da Cidade dos Robôs para coletar parafusos, a moeda local, e conversar com os robôs para conseguir mais pistas e informações para cumprir as suas missões. É praticamente um GTA infantil.

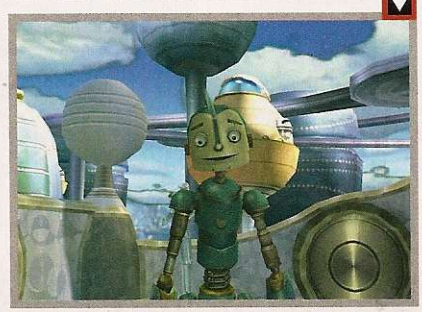
O herói conta com diversas habilidades, como pulo duplo, dash (rasteiras) e ainda pode adquirir muitas outras habilidades no decorrer da aventura. E ao contrário do que acontece com a maioria dos games baseados em filmes, especialmente os infantis, *Robots* é bastante caprichado, tanto nos belos e extensos cenários quanto na variedade de desafios. Vale a pena experimentar.

Distribuidora: VU Games **Produtora:** Eurocom
Tipo: Aventura **Jogadores:** 1 **Nota:** 7,5



Rodney deve cumprir várias missões na Cidade dos Robôs para encontrar seu ídolo, o Grande Soldador





NOTA **9,0**

Distribuidora: Electronic Arts **Produtora:** Electronic Arts **Tipo:** Luta **Jogadores:** 1 ou 2 (online) **Ponto Forte:** o visual ultra-realista **Ponto Fraco:** as pausas entre os rounds **Diversão:** 9,0 **Controle:** 9,5 **Desafio:** 9,0 **Som:** 9,0 **Gráfico:** 9,5

Fight Night Round 2

Sem abrir mão do ótimo sistema de controles da série, o novo titulo ganha gráficos quase perfeitos

Comparado ao primeiro *Fight Night*, é possível ver o quanto a qualidade gráfica do jogo evoluiu. A reprodução dos pugilistas agora inclui não apenas o físico exato, mas também as deformidades criadas por cada pancada que os caras levam no rosto. E o que é melhor, os machucados aparecem em tempo real, durante a luta. Dá pra ver a bochecha sendo esmagada e o suor espirrando. E quando um lutador fica tonto, a câmera assume uma posição dramática, próxima aos boxeadores, além de o som ambiente sumir, reforçando o barulho dos socos. É sensacional. Já o sistema de golpes continua inalterado e os socos continuam rolando através dos analógicos, o que permite controle total na movimentação dos braços e uma precisão sem precedentes nas lutas. Este é um jogo de boxe a ser superado por outras produtoras.

Boxe com emoção. Os ferimentos aparecem em tempo real e os socos lançam gotas de suor no ar

Point

Games - Miniaturas

Desde 1989

SEDEX para todo o Brasil

Financiamos em até 18x

6x sem juros no cartão Visa

www.pointminiaturas.com.br

Rua Major Solon, 293 - Cambuí - Campinas - SP

Fone: (0xx19) 3232-8900 • email: pointminiaturas@pointminiaturas.com.br

NOTA **9,0**

Distribuidora: Electronic Arts **Produtora:** Electronic Arts **Tipo:** Esporte **Jogadores:** 1 ou 2 (online) **Ponto Forte:** realismo e modo carreira gigantesco **Ponto Fraco:** trilha sonora **Diversão:** 8,5 **Controle:** 9,0 **Desafio:** 9,5 **Som:** 9,0 **Gráfico:** 9,0

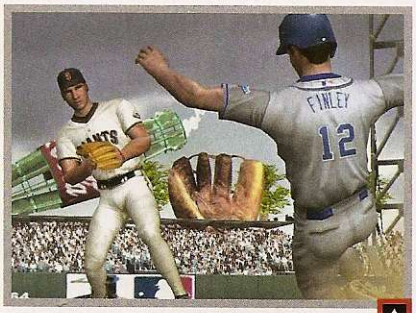
MVP Baseball 2005

Baseball realista, com muitos itens para destravar e um modo carreira longo e recheado de desafios

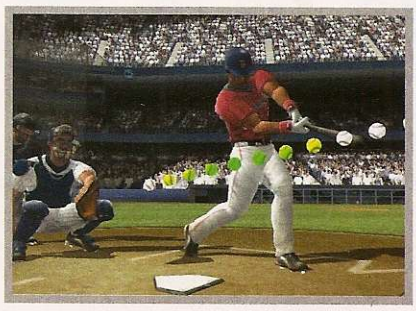
Diferente do concorrente *MLB*, analisado na página 36, o foco da série *MVP* é o realismo, não a diversão sem compromisso. Por esse motivo, o título pode ser meio desestimulante para quem não manja muito do esporte.

Para começar, os controles durante as partidas exigem bem mais coordenação e treino. A devolução das bolas às bases, por exemplo, exige até o controle da força com que elas serão arremessadas. Mesmo não contando com uma apresentação tão realista quanto o título concorrente, o game oferece um número bem maior de opções a serem destravadas, como jogadores e times clássicos, além de estádios e uniformes.

E se você quer viver o papel de dirigente do esporte, *MVP Baseball* é o melhor título da categoria. A administração dos times envolve desde publicidade, aluguel e venda de atletas até a construção de estádios personalizados. O multiplayer, para quem se adaptar aos comandos exigentes, é excelente, mas o maior destaque do título é o extenso modo carreira.



Com seus controles precisos, equilibrados e difíceis de dominar, MVP é o Winning Eleven do baseball

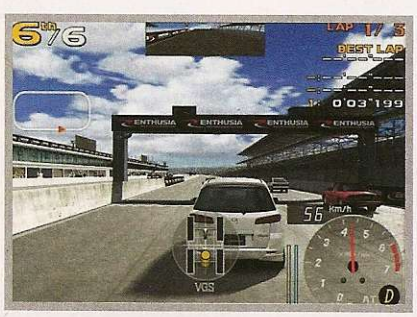


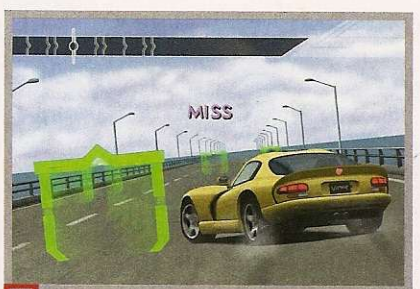
Enthusia: Professional Racing

Apesar do visual e dos ótimos recursos, o game peca nos controles

Enthusia mistura bons e péssimos momentos. Entre os pontos positivos, está o visual caprichado do jogo e os carros, com detalhes convincentes, além de um sistema chamado VGS (Visual Gravity System), que mostra em tempo real todos os efeitos causados no carro e pneus durante curvas, aceleração e frenagem. O sistema é um excelente apoio para a pilotagem, já que permite corrigir o volante de acordo com as informações da tela. Outro aspecto bacana de *Enthusia* é o extenso modo carreira. Você começa, obviamente, sem um tostão e de vencer corridas para comprar carros melhores e chegar ao topo de um ranking que conta com cerca de mil pilotos. Os eventos são divididos por semana, sendo que em algumas você deve disputar torneios enquanto em outras fica livre para passar o tempo só equipando a caranga.

Infelizmente o game peca no quesito mais importante: o controle. A reação dos carros é tão estranha que assusta, especialmente para um game que recebeu um tratamento tão cuidadoso em outras áreas. Não importa o comando usado, os carros demoram para reagir e derrapam com freqüência. O uso do analógico, que deveria aumentar a precisão, só piora as coisas. Toques leves não fazem o carro virar, mas, por outro lado, quando se coloca mais força no manche, o veículo vira tanto que perde o controle. Acelerar também exige dedo firme, já que é preciso afundar sem dó o botão do Dual Shock, caso contrário a velocidade fica estagnada.





Dar porrada com o analógico é estranho no começo, mas depois a falta de controle até que fica divertida

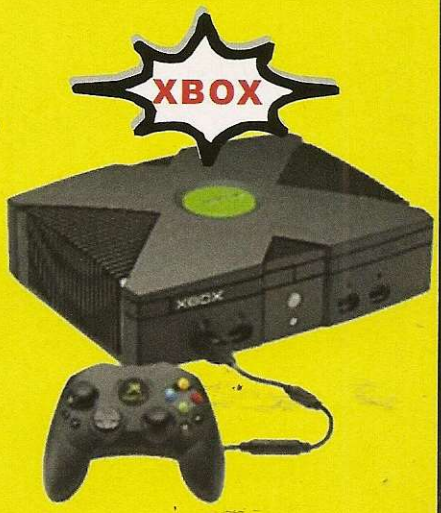
Distribuidora: Konami **Produtora:** Konami
Tipo: corrida **Jogadores:** 1 ou 2 **Nota:** 7,0

TECGAMES

VENDA DE APARELHOS E ACESSÓRIOS PARA VÍDEO GAMES

SEDEX P/ TODO BRASIL

Há 02 anos trazendo diversão é entretenimento para você....



FINANCIAMENTO

Losango
Muito mais que crédito.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

DESTRAVAMENTOS E CONSERTOS

Chip NASA
Oficina Crdenciada

Chip MATRIX
Oficina Credenciada

Chip DMS PLUS
Oficina Credenciada

Chip VÊNUS
Oficina Credenciada

LEITOR PS2
400C

BA5815FM

CRYSTAL CHIP
Destrava mod. 70012
com segurança

Trabalhamos com Peças e Mod-Chips Originais
Somos Oficina Credenciada pela PS2 Mod-Chips Brasil

VISA Electron

REDE SHOP

Maestro

Preços especiais para Revendedores

Destravamos Ps2 e Xbox na Hora

Visite: www.tecgames.com.br

Rua Santa Efigênia, 687 - Lojas 02 - 20 - 22
tels: (11) 33620036 - 2212307 - 33617579 - 33628986

Distribuidora: Bandai **Produtora:** CyberConnect2 **Tipo:** Luta **Jogadores:** 2 **Ponto Forte:** esquema de combate inovador
Ponto Fraco: deveria haver combate entre 4 pessoas **Diversão:** 9,0 **Controle:** 8,5 **Desafio:** 8,5 **Som:** 7,5 **Gráfico:** 9,0

NOTA **9,0**

Naruto - Naru

Retratado em um dos melhores games de luta do PS2, Naruto faz sucesso no Brasil mesmo sem a estréia do anime na TV

Apesar de ter sido quase eclipsado pelo sucesso da série *Budokai*, de Dragon Ball, ou mesmo pela ansiedade em torno do lançamento do game dos Cavaleiros do Zodíaco, previsto para este mês no Japão, *Naruto - Narutimate Hero 2* tem ganhado enorme força entre os fãs de games baseados em animes. Trata-se de um ótimo game de luta baseado na série *Naruto*, a nova febre mundial dos desenhos japoneses.

A procura pelo game no Brasil aumenta cada vez mais. O fato de o desenho ainda ser inédito no País e de os games serem em japonês não têm assustado os fãs. E não é para menos, afinal, o sistema de luta é inovador e traz batalhas frenéticas e livres, nas quais você tem acesso a combos insanos de forma intuitiva e golpes especiais de cair o queixo, produzidos para imitar as magias do anime. Nem é preciso ser fã de Naruto para curtir o game. Mesmo sem considerar o anime, *Narutimate Hero 2* é um dos melhores games de luta para o PS2.

Vida de Ninja

A idéia da série *Narutimate Hero* não é apenas oferecer uma galeria de ninjas para seus combates, mas fazer com que você aja como um. O ritmo frenético da luta é a maior prova disso. Enquanto se preocupa com o adversário, você deve correr pelo cenário para coletar armas, pode alternar entre planos dimensionais para escapar e é livre para escalar árvores, casas ou qualquer outro elemento do cenário. Além disso, é preciso evitar armadilhas e planejar a melhor estratégia de ataque. Tudo isso em questão de segundos. Felizmente, o sistema de controle é tão ágil quanto os próprios combates, com comandos simples, intuitivos e de fácil aprendizado.

Luta + RPG

O modo principal de jogo da série é organizado com padrões de games de RPG. Em primeiro lugar, as batalhas não têm seqüência definida e imposta. Você é livre para visitar todos os cantos da Vila da Folha Oculta, o vilarejo de Naruto, e outras vilas guerreiras para conversar com personagens famosos. Como a história segue a trama do anime, as lutas vão rolando conforme você encontra elementos-chave. Há batalhas específicas, inclusive, que devem ser finalizadas da mesma forma que no desenho. É neste modo que você deve procurar itens especiais, habilitar ninjas secretos (há mais de 15) e acumular grana para comprar centenas de cards, vídeos, bonecos e outros artigos colecionáveis.

Os golpes e poderes são muito intuitivos, mas se você não ficar muito atento, pode tomar na cabeça

timate Hero 2

Missões impossíveis

Se você é daqueles jogadores mais masoquistas, que gostam de aventuras elaboradas, prepare-se para se realizar com as missões especiais do game. Dentro do modo RPG, no menu de Pause, é possível acessar as missões secretas impostas pelo líder ninja da vila. As tarefas variam entre vencer batalhas usando apenas um item, não tomar nenhum golpe, acabar com o adversário em limites de tempo absurdos ou até completar uma coleção com mais de 400 cards raros. Mas fique avisado: o desafio é tão intenso que dá vontade de jogar o controle, o PS2 e o game pela janela.

Se detonar os rivais ficou muito fácil, experimente enfrentar o desafio insano das missões secretas

Naruto o quê???

Não se considere um alienígena se nunca tiver ouvido falar em *Naruto*. A febre é relativamente nova no Brasil, ao menos fora dos grupos restritos dos grandes fãs de animes. Lançado em mangás e animes no Japão, *Naruto* conta a história de um jovem de mesmo nome, órfão e solitário em seu vilarejo, que sonha em se tornar um grande ninja para impressionar todos e ganhar respeito. Para isso, ele ingressa em uma escola de ninjas e começa a treinar com Sasuke, um jovem ninja genial, e Sakura, uma típica garota CDF. Os conflitos entre as personalidades dos três são a maior fonte de piadas da trama, ainda mais quando o hilário instrutor Kakashi está por perto. Muito burro e esquentado, Naruto enfrenta muitas dificuldades em suas lições ninja, fato que só começa a mudar quando um segredo sombrio escondido em sua alma se revela, no desenrolar da série.

Animações extraordinárias

Um dos grandes destaques do game são as animações dos golpes especiais. Belíssimas, são completamente fiéis às magias do anime. Além dos golpes e combos diferentes, cada lutador tem três magias especiais exclusivas. Confira, a seguir, uma seqüência de fotos de Rasengan, a mais forte magia do ninja Naruto, e veja o quanto o game consegue ser fiel ao anime.

A técnica do Rasengan, dominada por poucos, consiste em criar um vortex controlado de energia espiritual, o chakra, que, uma vez criado, não perde mais energia

por Nelson Alves Jr

GRAN TURISMO 4

Depois de uma longa espera, o melhor simulador de corridas do PS2 chega com visual impecável e muitos carros

São mais de 700 veículos reproduzidos nos mínimos detalhes. Há desde modelos vindos da década de 1880 até esportivos que ainda nem são fabricados. Trata-se de um festival de marcas e modelos para satisfazer até o mais exigente dos fãs de automobilismo.

O grau de realismo no comportamento das máquinas é assustador. Teste um Corvette neste game e você saberá exatamente como o modelo real se comportaria nas mesmas situações. Visualmente, *GT4* cria um novo patamar para o PS2. A riqueza de detalhes dos carros impressiona. Dá pra notar a suspensão trabalhando com as imperfeições da pista, os discos de freio esquentando e até a distribuição de peso do carro de acordo com as acelerações ou frenagens. E quem entende um pouco de mecânica tem ao dispor um vasto campo de possibilidades para alterar o que bem quiser. É possível mudar desde a altura do carro e o tipo de caixa de câmbio, até sutilezas como cambagem e sistemas eletrônicos de freio.

Outro show é o som. O ronco de cada motor foi gravado dos modelos reais, o que garante fidelidade total durante as corridas. Com a visão interna dá até para perceber o ruído do vento quando em alta velocidade. O único deslize do game está na fraquíssima inteligência artificial. Os adversários agem sempre de forma previsível e, para piorar, andam em trilho, matando a sensação de realismo que o game tenta transmitir.

Mesmo assim, *GT4* é o melhor game de corrida do PS2 e também um dos melhores desta geração de consoles. Pode comprar tranquilo.

Distribuidora: Sony **Produtora:** Polyphony Digital **Tipo:** Corrida **Jogadores:** 1 a 6 **Ponto Forte:** Gráfico estupendo e grande quantidade de carros **Ponto Fraco:** Inteligência artificial medíocre. **Gráfico:** 10,0 **Diversão:** 9,0 **Som:** 9,0 **Controle:** 9,0 **Desafio:** 8,0

9,0

Jogo cedido por Senha Games
Telefone: (11) 3472.2346
Site: www.senhagames.net

GRAN TURISMO 4 em rede

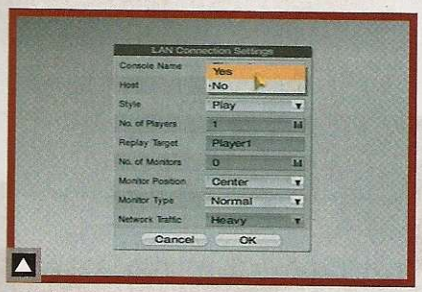
Confira o passo-a-passo completo para você interligar vários PS2 em rede e tirar rachas com até seis amigos simultaneamente

Mesmo a Sony tendo retirado a opção de partidas online, prometida para *GT4*, você ainda pode se divertir à beça em corridas via rede local. Antes de começar, porém, lembre-se de que há algumas exigências para que a jogatina possa rolar: cada jogador deve ter um console com um adaptador de rede (ou um PSTwo, que já tem o aparelho embutido), uma televisão e um game. E apesar de o esquema ser simples, para ligar tudo isso é preciso um pouco de atenção, para que nenhum detalhe seja esquecido.

O sistema descrito aqui usou dois PStwo, um ligado diretamente ao outro através de um cabo de rede crossover, que custa cerca de R$ 2,00 o metro em lojas de informática. Se precisar ligar mais de um videogame, porém, você deve ter um Hub, que custa cerca de R$ 100,00, e usar cabos de rede comuns para ligar cada PS2 ao equipamento, que conectará todos os consoles entre si.

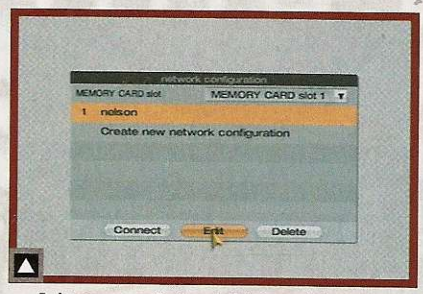
Antes de começar, porém, é preciso lembrar que os cabos de rede só se encaixam na entrada Network, presente no PSTwo e no Network Adaptor, vendido separadamente para o PS2. Porém, mesmo depois de ligar tudo, é preciso fazer algumas configurações no *Gran Turismo* de cada aparelho para que as disputas possam começar. Confira os passos a seguir e prepare-se para a largada.

1 Escolha qual console será o host, ou seja, aquele que controla o jogo, e ligue-o. Entre em *Options* e acesse a opção *Lan Settings* para abrir as configurações de rede de *GT4*.

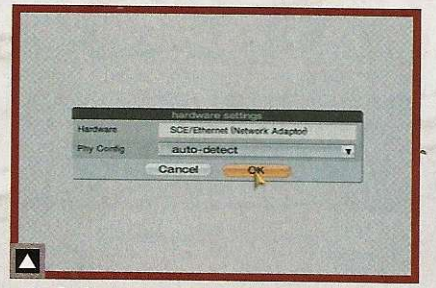


2 Leve o cursor até a opção *Host* e selecione *Yes* para definir o console como o principal da rede. Nos outros, que se conectarão a ele, esta opção deverá ser definida como *No*.

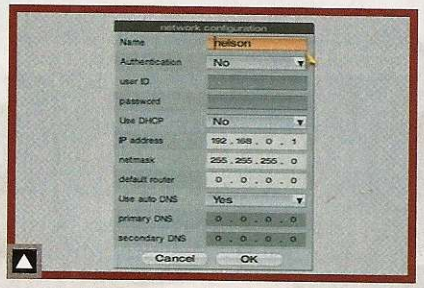
3 Em *No. of Players*, no PS2 principal, defina quantos jogadores vão participar. Dê *OK* em todos os consoles e volte ao menu principal.



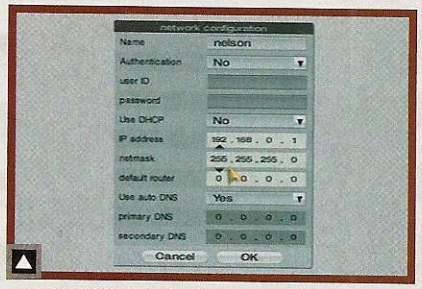
4 Acesse a opção Arcade Mode em todos os consoles e escolha a opção Multi-lan race, para entrar no modo de disputa em rede.



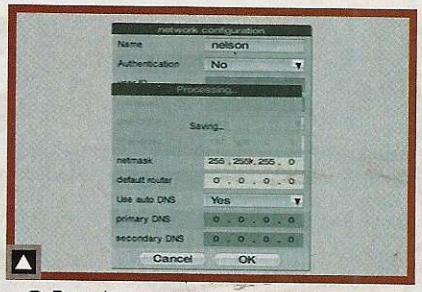
5 Se for a primeira vez que você joga em rede, escolha Create new network configuration. Se já houver um save com suas configurações, porém, basta entrar em *Edit*.



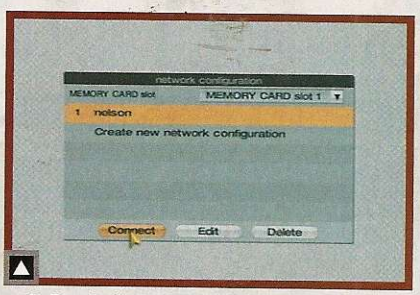
6 De *OK* na próxima tela. A seguir, escolha um nome para o seu save e altere o valor dos campos *Authentication* e *Use DHCP* para *No*. O próximo passo é definir os endereços IP dos PS2.



7 No PS2 principal, coloque a seqüência *192.168.0.1* em *IP address*. O último número deve ser diferente para cada PS2. Ex: 192.168.0.2.



8 Preencha o campo *Netmask* em todos os aparelhos com *255.255.255.0*. Deixe os outros campos como estiverem e dê *OK*.

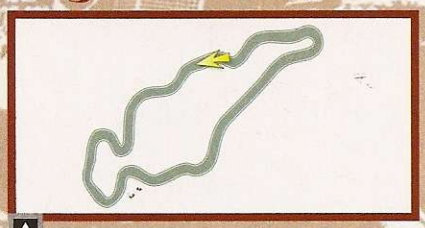


9 De volta à tela Network Configuration, selecione a opção *Connect*, no PS2 principal. Em seguida, faça o mesmo com os outros aparelhos para iniciar a sessão.

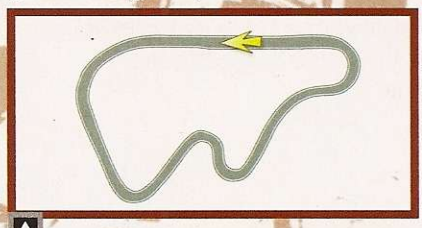
10 Com todos conectados, tudo o que resta é escolher carro, pista e configurações de câmbio, controle de tração e pneus. Quando todos os PS2 estiverem prontos, a corrida começa.

GRAN TURISMO 4

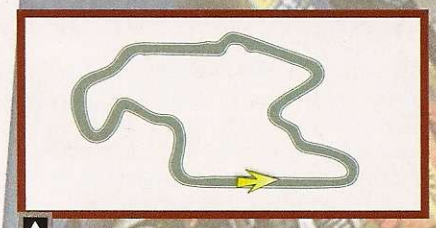
GUIA DE CIRCUITOS
Original tracks (circuitos originais do game)



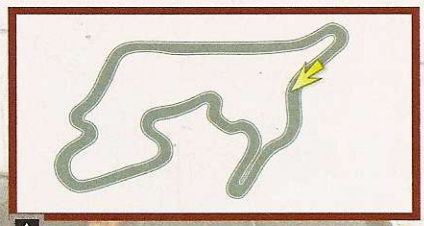
El Capitan



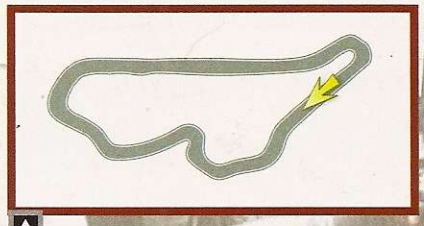
High Speed Ring



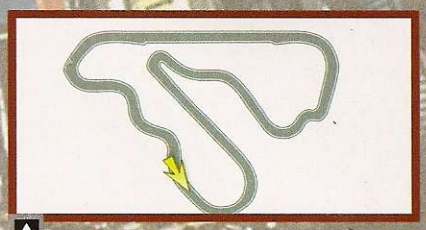
Trial Mountain Circuit



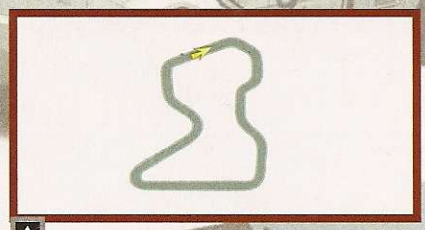
Grand Valley Speedway



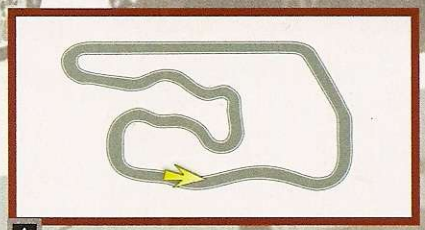
Grand Valley East Section



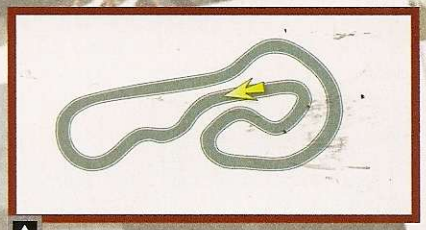
Apricot Hill Raceway



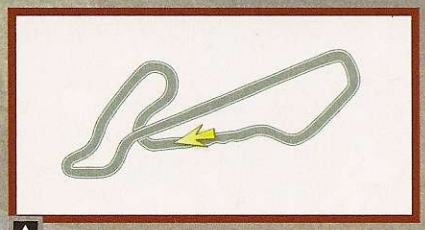
Autumn Ring Mini



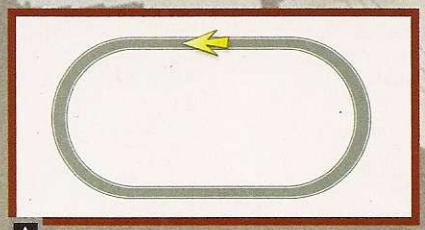
Deep Forest Raceway



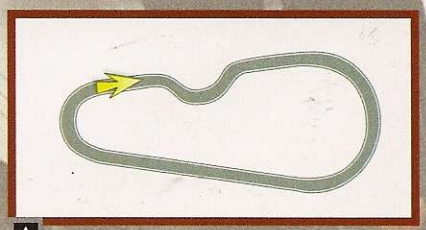
Motor Spoirts land II



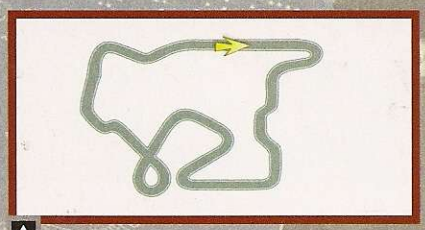
Midfield Raceway



Test Course



Beginner Course

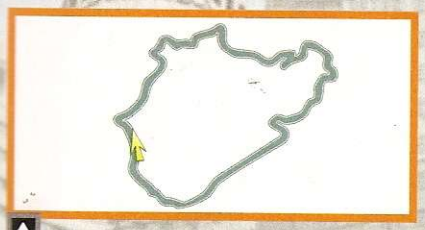


Autumn Ring

Tangência correta é o segredo do sucesso

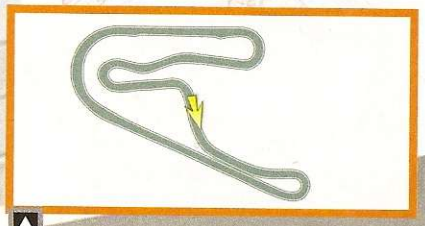
Evite sair fazendo curvas feito um alucinado. A melhor forma de virar com eficiência é usar o freio na hora certa e aprender todas as tangências dos circuitos. Isso permite fazer o contorno sem perder o controle do carro e, o melhor, sair rasgando para conseguir velocidade máxima na reta. Uma boa forma de aprender o macete de cada circuito é observar nos replays como a CPU age. Depois, é só repetir na pista. Não tem erro.

Real tracks (reproduções de circuitos reais)

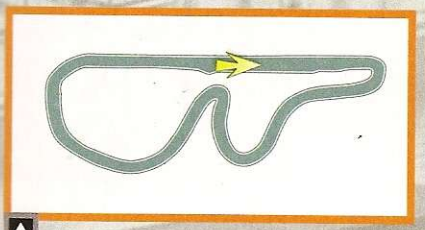


Nürburgring Nordschleife

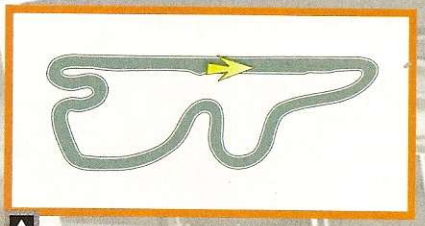
Laguna Seca Raceway



Tsukuba Circuit

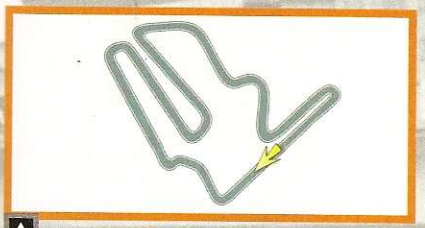


Fuji Speedway 80's

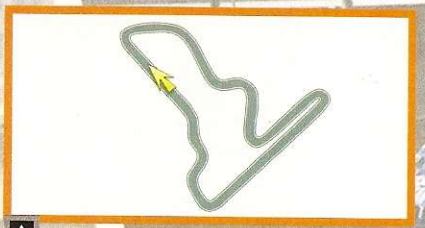


Fuji Speedway 2005 GT

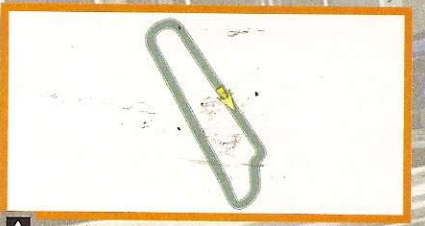
Infineon Raceway: Sports Car Course



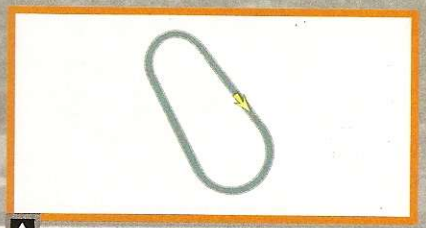
Twin Ring Motegi Road Course



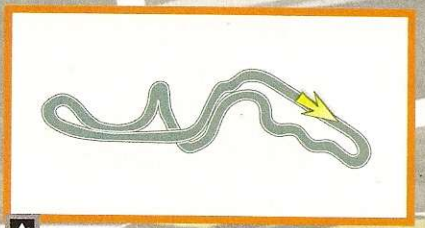
Twin Ring Motegi East Short Course



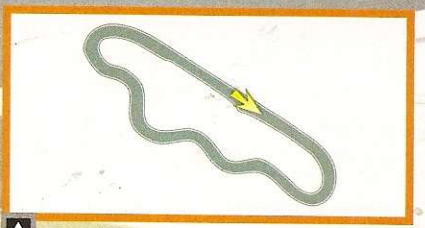
Twin Ring Motegi West Short Course



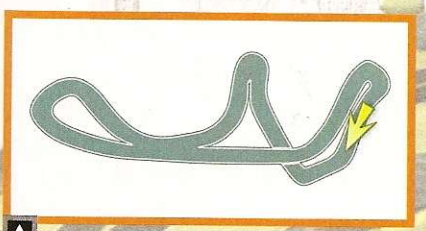
Twin Ring Motegi Super Speedway



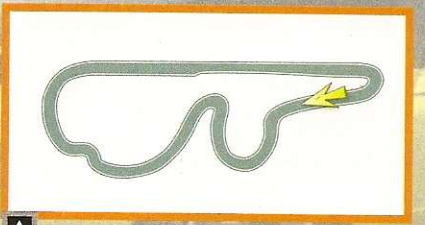
Suzuka Circuit



Suzuka Circuit East Course



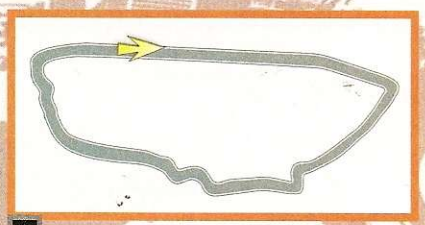
Suzuka Circuit West Course

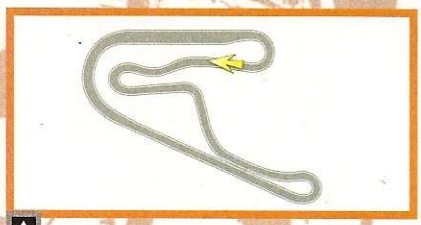


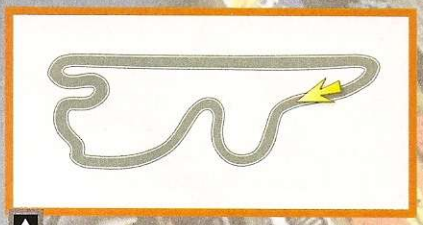
Fuji Speedway 90's

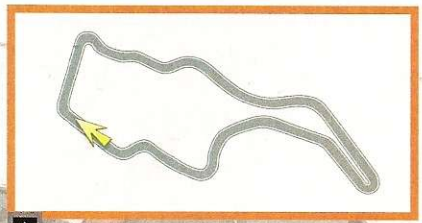
Circuit de la Sarthe I

GRAN TURISMO 4


Circuit de la Sarthe II


Tsukuba Circuit - Wet

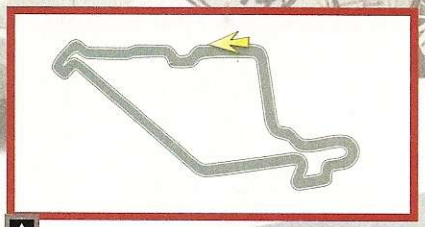

Fuji Speeway 2005

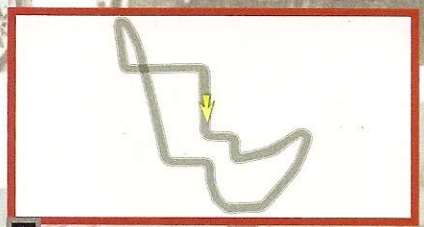

Infineon Raceway: Stock Car Course

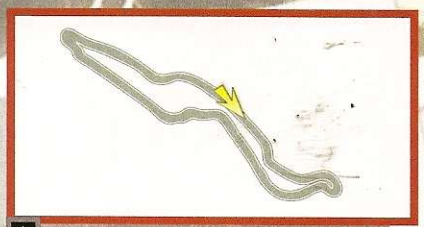
Street

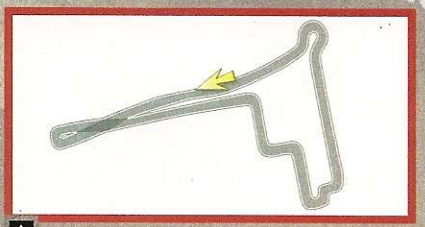
Os circuitos da série Street são geralmente mais apertados e não perdoam erros. E nem pense em usar os muros para fazer as curvas. O game pune quem se apóia no cenário, deixando-o preciosos segundos sem acelerar.

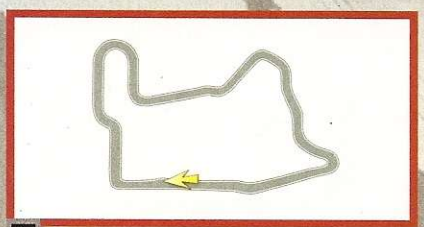
George V Paris

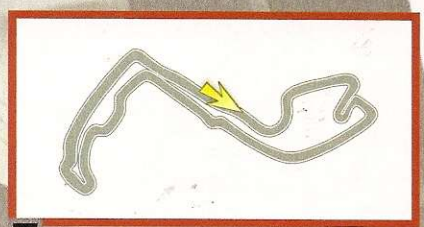

Opera Paris

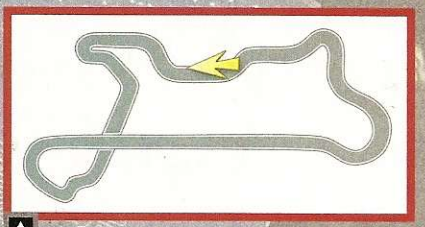

Hong Kong

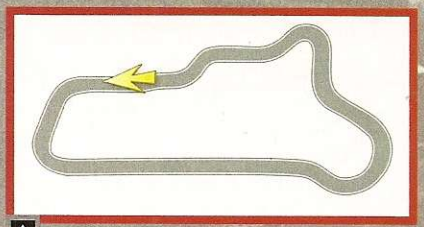

Citta di Aria

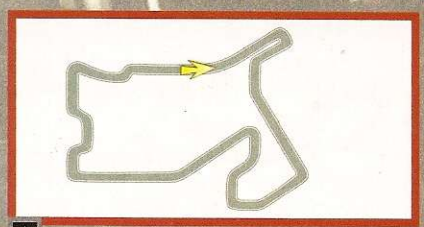

New York

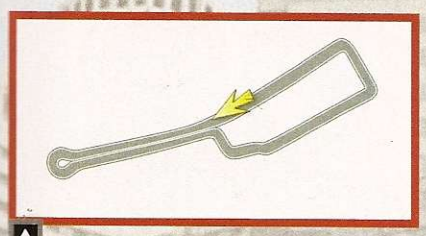

Tokyo R246


Côte d'Azur

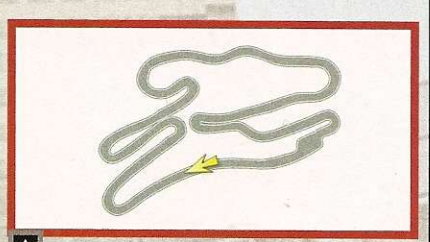

Special Stage Route 5


Clubman Stage Route 5


Seattle Circuit



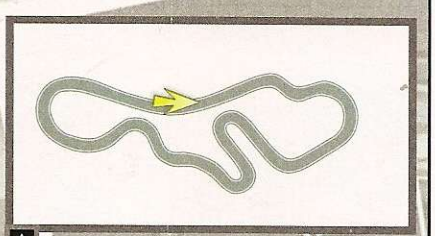
Seoul Central



Costa di Amalfi

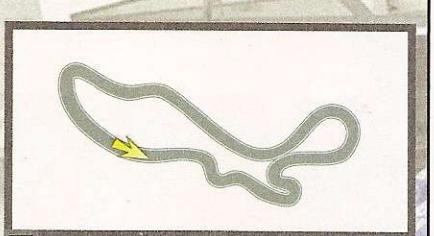
Dirt and Snow

Gelo e neve são superfícies ideais para provas de Rally. O esquema de controle aqui é totalmente diferente do asfalto e exige derrapadas controladas. Para correr aqui, prefira veículos com tração integral (4WD).

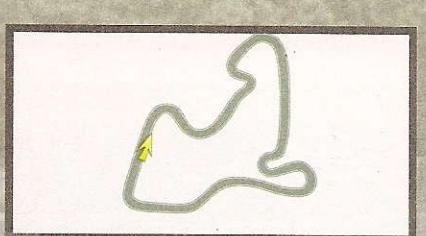


Ice Arena

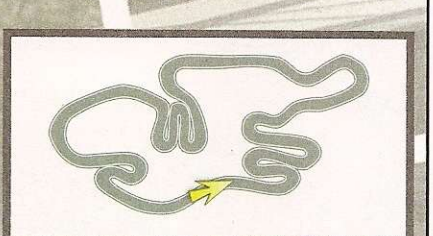
Grand Canyon



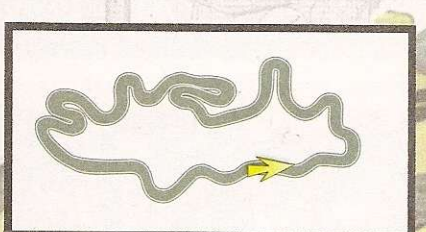
Cathedral Rocks trail II



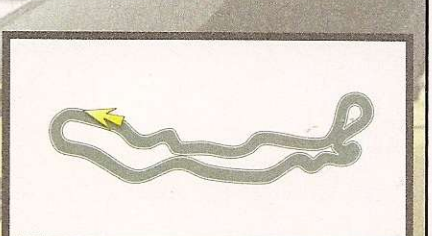
Swiss Alps



Tahiti Maze



Chamonix



Cathedral Rocks trail I

SENHA GAMES

LOCAÇÃO VENDAS
E ASSISTÊNCIOA TÉCNICA

LANÇAMENTOS TODA SEMANA!
O ACERVO MAIS ATUALIZADO DE SÃO PAULO.

PRIMEIRA LOCAÇÃO GRÁTIS PARA LEITORES DA REVISTA DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION.

(0xx11) 3472-2346
www.senhagames.net

Endereço: R. Frei caneca, 569
Shopping Frei Caneca - Loja S1
Piso Térreo Inferior,
ao lado do Mercado Master.

Verão Irresistível

Golden Eye Rogue Agent

Ghost Recoon 2

Fable

Halo 2

Def Jam Fight for NY

Grand Theft Auto San Andreas

Midnight Club 3 Dub Edition

Ratchet & Clank Up Your Arsenal

Need For Speed 2

SpongeBob Squarepants The Movie

Prince of Persia Warrior Withing

The Lord of the Rings The Third Age

Donkey Konga

Paper Mario The Thousand Year Door

Kingdom Hearts Chain of Memories

Tak 2 The Staff of Dreams

Pokemón FireRed

Ridge Racer DS

Spider Man DS

Super Mario DS

SS GAMES

Vd. Sta Ifigênia, N 70
tel.: (11) 3328-6801 /02/03
A 50 m.do Metrô São Bento
ww.ssgames.com.br

XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox

Star Wars Knights II The Sith Lords | Playboy The Mansion | Doom 3 | Dead Or Alive Extreme Beach Volleyball | Dance Dance Revolution Ultramix 2

PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2

Star Wars Battlefront | Metal Gear Solid 3 Snake Eater | Call of Dutty Finest Hour | Rumble Roses | Leisure Suit Larry - Magna Cum Laude

GameCube GameCube GameCube GameCube GameCube GameCube GameCube

Metroid Prime 2 Echoes | Tony Hawk's Underground 2 | Mario Party 6 | Resident Evil 4 | WWE Day of Reckoning

GameBoy Advance GameBoy Advance GameBoy Advance GameBoy Advance

Donkey Kong Country 2 | The Incredibles | Power Rangers Dino Thunder | Tony Hawk's Underground

Nintendo DS Nintendo DS Nintendo DS Nintendo DS Nintendo DS Nintendo DS

The Urbz Sims in the City | Rayman DS | Feel the Magic XY XX

NaçãoDesign

Dicas e Truques para **PlayStation**

FICHA DA GATA

Nome completo: Izabel Donaire Matheus

Idade: 24 anos

Solteira, casada ou enrolada? Enrolada

Profissão: Designer Gráfica

O que a gata curte: criar mosaicos com azulejos, dançar ouvindo U2 e Red Hot Chili Peppers, além de triturar um filé à parmegiana de vez em sempre.

Ela testou FIFA Street

Você pode até não acreditar, mas a gata trabalha bem aqui, do lado da redação. Por isso, nem foi preciso muito para que ela viesse jogar. Numa das muitas rodadas de *FIFA Street* que fizemos, a Bel, como prefere ser chamada, tomou um controle e chamou o designer Erick para um contra. Em sete minutos, a gata venceu o mané por 7 a 4 e ainda o esnobou, chamando-o de loser (perdedor) antes de sair e deixar os marmanjos boquiabertos.

GOSTOU DA GAROTA?

Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da maravilhosa Izabel, visite o site da Editora Europa: **www.europanet.com.br**.

Fotos: Valerio Romahn – **Produção**: Aida Lima **Maquiagem**: Alexandre Corbanezi (BLZ)

Escolha suas edições da PlayStation

Edição 74 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Playboy: The Mansion; Devil May Cry 3; Winning Eleven 8 International
- **Reviews (PS2):** Champions: Return to Arms; NBA Street V3; Eye Toy Monkey
- Dicas especiais para o The Punisher; Shadow of Rome

Edição 73 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** KOF 94 Re-bout; Dragon Ball Z Budokai 3; Syberia II; Capcom Fighthing Jam
- **Reviews (PS2):** Airborne Troops; Mercenaries; Xenosaga II
- **GRÁTIS:** Pôster duplo. Frente com galeria de jogos e verso com 800 top dicas

Edição 72 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Metal Gear 3; Megaman X8; Viewtiful Joe 2; Capcom Fighting Jam
- **Reviews (PS2):** Golden Eye; Bard´s Tale, Virtua Quest; Backyard Wrestling 2; Dragon Quest VIII
- Saiba tudo sobre os Cavaleiros do Zodíaco para o PS2

Edição 71 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Need for Speed Underground 2; GTA San Andreas; The King of Fighters 2003
- **Reviews (PS2):** Prince of Persia 2; LOTR: The Third Age; Jack 3
- **GRÁTIS:** Poster duplo. Frente com Calendário 2005 e verso com GTA detonado

Edição 70 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Resident Evil Outbreak 2; Mortal Kombat Deception
- **Reviews (PS2):** Gradius V; Pro Evolution Soccer 4; Star Ocean
- **Imperdível:** Burnout 3 (PS2); Def Jam: Fight for NY (PS2)
- **Especial:** Final Fantasy 7. Todos os segredos do melhor RPG

Edição 69 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Winning Eleven 8; Viewtful Joe; Van Helsing e Larry: Magna Cum Laude
- **Reviews PS2:** Ghosthunter; Headhunter; Shellshock Nam´67; Test Drive: Eve of Destruction; Astro Boy
- Em primeira mão, todas as novidades do Devil May Cry 3

Edição 68 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Street Fighter SFIII: 3rd Impact e Mulher-Gato
- **Detonado PS1:** Super SF2
- Segredos da Série Mega Man para PS1 e PS2
- GTA: San Andreas. Fique por dentro do game mais polêmico de todos os tempos

Edição 67 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Driver 3; Homem-Aranha 2 e Silent Hill 4
- **Reviews:** Mega Man Anniversary Collection; Psi-Ops; Front Mission 4; Batman: Rise of Sin Tzu; Way of the Samurai 2
- Tudo sobre o Winning Eleven 8

Edição 66 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Harry Potter and The Prisioner of Azkaban e Splinter Cell: Pandora Tomorrow
- **Reviews PS2:** Hitman Contracts; Ultraman 3
- As novas máquinas, os acessórios e fotos inéditas do Need For Speed Underground2

Edição 65 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Syphon Filter: The Omega Strain e The King of Fighters 2002
- **Detonados PS1:** Silent Hill 1 e Tony Hawk´s Segredos
- Prince of Persia 2 e outras novidades da E3
- Conheça o PSP, o novo videogame portátil da Sony

Edição 64 - R$ 6,90

- **Detonados PS2:** Forbidden Siren e Resident Evil Outbreak
- **Reviews (PS2):** Arquivo X; Gungrave OD
- Resident Evil Outbreak 2: fotos chocantes e informações bizarras do lançamento mais apavorante do PS2

Edição 63 - R$ 6,90

- **Detonados (PS2):** Onimusha 3: Demon Siege; Winning Eleven 7 International
- Mortal Kombat 6: novas fotos, a jogabilidade e os lutadores confirmados do jogo mais sangrento de todos os tempos
- Dica Especial (PS1): Tomb Raider sem gameshark

Edição 62 - R$ 6,90

- **Detonados (PS2):** Max Payne 2 e True Crime
- Syphon Filter Omega Strain em detalhes. Confira a jogabilidade, os novos modos de jogo e as fotos exclusivas
- Dica Especial (PS1): Alone In The Dark: The New NigthMare

Edição 58 - R$ 5,90

- **Detonados (PS2):** The Simpsons: Hit & Run
- Dicas PS1: Resident Evil 1, 2 e 3; Metal Gear
- Dicas PS2: YU-GI-OH! The Duelists Of The Roses; Winning Eleven 7
- Onimusha 3: as novidades da terceira aventura desta série

Edição 57 - R$ 5,90

- **Detonados:** Buffy: The Vampire Slayer; Inuyasha e Winning Eleven 2002
- Dicas PS1: Dragon Ball Battle 22; NFL 2004
- Dicas PS2: Sly Cooper; Dino Stalker
- Tudo sobre o Dragon Ball Budokai 2

e detone seu game preferido

Quer ganhar 2 edições? Ligue e saiba como!

Game Master, a revista multiplataforma

GRÁTIS! Guia Completo com 68 páginas

Edição 3 - R$ 8,90

- Detonados: Fifa Street (PS2/Xbox/GC); Ninja Gaiden (Xbox); Super Mario 64 (DS); Star Fox (GC)
- Detonado Guia Completo: Gran Turismo 4 (PS2)
- Reviews: NBA Street 3 (PS2/Xbox /GC); Midnight Club 3 (PS2/Xbox); Metal Gear Acid (PSP)

Edição 2 - R$ 8,90

- Detonados: Star Wars Knights of the Old Republic 2 (Xbox/PC); Mercenaries (Xbox/PS2); Resident Evil 4 (GC)
- Detonado Guia Completo: Winning Eleven 8 International (PS2/Xbox/PC/GC)
- Reviews: The Sim 2 (PC); Shadow of Rome (PS2)

Edição 1 - R$ 8,90

- Detonados: Halo 2 (Xbox); Half-Life 2 (PC); Metroid Prime 2 (GC)
- Detonado Guia Completo: Prince of Persia Warrior Within (PS2/Xbox/PC/GC)
- Reviews: Counter-Strike: Source (PC); Devil May Cry3 (PS2); Resident Evil 4 (GC)

Garanta suas edições! Ligue agora mesmo e informe a OFERTA 125

(11) 3038-5050
(Grande São Paulo)

ou 0800 557667
(Outras Localidades)

Se preferir, acesse o site: www.europanet.com.br

Almanaques da PlayStation

Ed. Extra 8 - R$ 9,90

- O guia definitivo do GTA. Inclui dicas de todas as versões e detonados do GTA 3, Vice City e San Andreas

Ed. Extra 7 - R$ 11,90

- Almanaque com 10 games campeões, detonados do começo aos fim, recomendados pelo Makotron

Ed. Extra 6 - R$ 14,90

- Almanaque de 200 páginas com dicas para 859 jogos de PS1 e 235 jogos de PS2. Ainda traz catálodo inédito de jogos

Ed. Extra 3 - R$ 6,50

- Só para quem tem GameShark. São códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças para jogos do PS1 e PS2

Preencha este cupom (original ou xerox) e envie pelo correio à Editora Europa: Rua M.M.D.C., Nº 121 05510-900 - São Paulo - SP - Fax (11) 3097-8583

Edição	Qtde.	Preço unit.	Desconto	Total+Frete

Nas compras acima de R$ 60,00 você pode parcelar em até 3x sem juros no cartão de crédito ou no pagamento em cheque

Escolha sua forma de pagamento: **Oferta 125** - Play 75

☐ **Cartão de Crédito**

☐ Maestro ☐ Diners Club International ☐ VISA ☐ CREDICARD ☐ American Express

Nº _____ mês ano

Preencha com todos os dígitos impressos no verso do cartão *Validade*

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios**
Envie pelo correio o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) à Editora Europa

☐ **Depósito Bancário** *(somente pagamento à vista)*
Faça um depósito no Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante de depósito junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Coloque aqui os seus dados:

Nome: _____

Endereço: _____

Compl.: _____ Bairro: _____

Cidade: _____ Estado: _____

CEP: _____ - _____ Data de nascimento: ____/____/____

Profissão: _____

DDD: ____ Fone: _____ Celular: _____

Cel.: _____ E-mail: _____

RG: _____ CPF: _____

***Fretes para postagem simples** - 01 exemplar: SP e RJ = R$ 1,00 / Demais = R$ 1,50 - Frete 02 exemplares: R$ 2,00 - Frete 03 ou mais exemplares: SP e RJ = R$ 3,00 / N e NE = R$ 7,50 / Demais = R$ 5,00. Prazo de entrega de 3 a 10 dias úteis. Para postagem Sedex consulte valores pelos telefones

Oferta válida de 01/04/2005 a 01/05/2005 para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física, enquanto durarem os estoques.

por Felipe Azevedo

Tekken 5

Domine os mais variados estilos de lutas marciais do planeta e torne-se o rei da quinta edição do Torneio dos Punhos de Ferro

Conhecida por sua jogabilidade balanceada, que agrada tanto aos aficionados por lutas técnicas quanto aos jogadores mais casuais, que preferem soltar os golpes apenas pressionando freneticamente os botões, a série *Tekken* completa dez anos de existência sem apresentar sinais de velhice. Muito pelo contrário. Graças a uma nova engine, a base de programação do jogo, utilizada pela equipe de desenvolvimento, esta versão, a sexta a aparecer nos consoles da Sony, só trouxe melhorias. A diferença entre *Tekken 5* e os representantes anteriores da série fica mais evidente quando se percebe o visual mais caprichado desta versão e a movimentação, agora bem mais fluída.

Mas o aperfeiçoamento nos gráficos e no esquema de jogo não são as únicas novidades. Além de movimentos novos e versões atualizadas de alguns golpes já conhecidos, três personagens inéditos chegam para aumentar ainda mais a lista de lutadores disponíveis. Os estreantes são Asuka Kazama, lutadora da tradicional arte marcial da família Kazama, de Jin, Raven, um agente secreto especialista em Ninjitsu e Feng Wei, mestre em Kenpo, um poderoso estilo chinês de luta.

Entre as demais surpresas do título, há ainda uma opção que possibilita a personalização dos lutadores, além de dois modos extras de jogo. O primeiro é o Arcade Story, que traz as versões originais de *Tekken*, *Tekken 2* e *Tekken 3*, e o segundo modo extra é o Devil Within, uma aventura protagonizada por Jin Kazama que, apesar de se tornar repetitiva muito rapidamente, mostra novas informações sobre o passado do personagem, um dos mais conhecidos da série.

Distribuidora: Namco **Produtora:** Namco **Tipo:** luta **Jogadores:** 1 a 2 **Ponto Forte:** Movimentação perfeita dos lutadores **Ponto Fraco:** A falta de gravidade **Gráfico:** 9,0 **Som:** 8,0 **Controle:** 10 **Desafio:** 8,5

NOTA **9,0**

Legendas dos comandos

(POF): próximo ao oponente, pela frente.
(POT): próximo ao oponente, por trás.
(POE): próximo ao oponente, pela esquerda.
(POD): próximo ao oponente, pela direita.
(POA): próximo ao oponente, agachado.
(POP): próximo ao oponente, no ar.
(NMA): no momento do ataque do oponente.
(DSS): durante Side Step.
(DCO): de costas para o oponente.
(OC): oponente no chão.
(DB): deitado de bruços.
(DN): deitado de barriga para cima.
(L): levantando.
(A): agachado.
,: os botões devem ser apertados em seqüência.
+: os botões devem apertados simultaneamente.
→: indica apenas um toque no direcional.
⇨: indica que o direcional deve continuar pressionado.
*: indica pausa nas combinações; não toque em nenhum botão por um instante.
[ ]: os botões dentro de colchetes devem ser apertados em seqüência mais rapidamente.
( ): os botões dentro de parênteses devem ser mantidos pressionados.
(...): indica que é possível repetir a mesma ação mais vezes.

PORRADA

Confira todos os golpes dos três novatos de Tekken 5 e aprenda os novos movimentos dos lutadores clássicos

Asuka Kazama

Aiki Nage: ■ + ✖ ou → + ■ + ✖ (POF)
Attack Reversal: ← + ■ + ✖ ou ← + ▲ + ● (NMA)
Back Spin Kick: → + ●
Blizzard Combo: ■ + ●, ▲, ■
Camelia: ● (durante Side Step)
Cherry Blossom: ← + ■ + ▲ (POF)
Cloud Taste: ■ + ✖ ou ▲ + ● (POE)
Demon Slayer: → + ▲
Destabilizer: ↙ + ■ + ▲ (POF)
Double Lift Kicks: ↓ + ✖ + ●
Dragon Wheel Kick Demon Slayer: ← + ✖, ▲
Dragon Wheel Kick: ← + ✖
Dragon Wheel Leg Cutter: ← + ✖, ●
Enchanted Circle: ↙ + ✖
Exorcisor: → + ■ + ▲
Falling Rain: ⇩, ↘, ↓, ↘ + ■ + ▲ (POF)
Falling Tower: ↘ + ■, ▲
Funeral Palm: ↙ + ▲
Grace: ↘ + ▲ (A)
Heart Stopper: ← + ●
Heaven's Hammer: ↓ + ▲
Inner Strenght: ■ + ▲
Iwato: ↗ + ✖
Jab Leg Cutter: ■, ●
Jab Low Kick: ■, ✖
Jab Uppercut to Front Kick: ■, ▲, ●
Jab Uppercut to Spinning Heel Drop: ■, ▲, ✖
Jab Uppercut: ■, ▲
Katanuki: ▲ + ● ou → + ▲ + ● (POF)
Leaping Spin Kick: →, ⇨ + ●
Leg Cutter Blizzard Combo: ↙ + ●, ■ + ●, ▲, ■
Leg Cutter Thunder Fall Kick: ↙ + ●, ✖ ou ↙ + ●, ●, ✖ ou ↙ + ●, ●, ●, ✖
Leg Cutter White Heron Dance: ↙ + ●, ■ + ●, ▲, ●
Leg Cutter: ↙ + ● ou ↙ + ●, ● ou ↙ + ●, ●, ●
Lunging Mist Thrust: → + ■
Minazuki: ↘ + ✖
Mist Palm Thrust: →, ⇨ + ▲
Moon Scent: ✖ (L)
Night Sky: ↗ + ●
Piercing Spear: ✖
Raging Storm: ↘ + ■ + ▲
Rising Elbow: ▲ (L)
Rising Palm: ▲
Sacred Blade: [✖, ●]
Step-in Rsing Palm: ↘ + ▲
Swallow Mallet Elbow: ← + ▲, ■ + ▲
Swallow Mallet to Leg Cutter: ← + ▲, ●
Swallow Mallet to Lunging Mist Thrust: ← + ▲, ■
Swallow Mallet: ← + ▲
Thunder Fall Kick: ✖ + ●
Tornado Kick: → + ✖ (L)
Twin Cloud Kicks: ✖ + ●, ✖
Twisted Limbs: ■ + ✖ ou ▲ + ● (POT)
Violet Strenght: ■ (L)
Violet: ← + ■
Wheel Kick: ▲ + ✖
Whiplash Combo: → + ■, ✖, ■
Whiplash Double Lift Upper: → + ■, ●
Whiplash Sacred Blade: → + ■, ↓ + ●
Whiplash to Toe Kick: → + ■, ✖
Whiplash: ■, ■
White Heron Dance: ■ + ●, ▲, ●
White Heron Lower Dance: ■ + ●, ▲, ↓ + ●
White Mountain: ↘ + ▲ + ✖ (POF)
Wind Wheel: ■ + ✖ ou ▲ + ● (POD)

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Spinning Hell Drop: → + (✖)

COMBOS
10 Hit Combo 1: ▲, ■, ■, ■, ▲, ■, ●, ✖, ✖ + ● (L)
10 Hit Combo 2: ▲, ■, ■, ■, ▲, ■ + ●, ■, ✖ + ● (L)
10 Hit Combo 3: ▲, ■, ■, ✖ (L)

Feng Wei

Adamantine Uppercut: ▲ (L)
Assassin's Bow: ↓, ↘, ⇨ + ✖ + ●
Attack Reversal: ← + ■ + ✖ ou ← + ▲ + ● (NMA)
Avalanche: ↘ + ■ + ▲ (POF)
Boar's Tusk: → + ▲, ■, ▲
Bow Kick: ✖ (L)
Dancing Dragon: ■, ▲, ■ (L)
Deceptive Step: ← + ✖ + ●
Demolishing Fist: ↓, ↘, ⇨ + ▲
Dragon Slayer: ↙ + ■ + ▲, ▲
Eagle Claw: ↗ + ■
Enlightened Circle: ■ + ▲ (DSS)
Exploding Dagger: →, ⇨ + ▲
Falcon's Beak: ←, → + ■
Firestorm: ■, ▲, ▲ ou ■, ▲, ▲, ⇦
Fish Hook: ← + ●
Front Kick: ↘ + ●
God Fist: ↘ + ▲, ▲
Heavy Hammer: ↓ + ▲
Hellwinds: ↙ + ▲, ▲, ▲ ou ↙ + ▲, ▲, ⇦
Hidden Intentions: ▲ (DSS)
Hungry Tiger: ← + ▲, ✖, ●, ▲
Hustle Elbow: ■ + ▲ (DCO)
Iron Fortress: ← + ■ + ▲
Iron Palm: ← + ■
Iron Shield: ■ + ▲
Jab Roundhouse Combo: ■, ✖
Jab Spear Fist: ■, ■
Jade Spear to Hustle Elbow: → + ✖, ▲
Jaws of Death: ■ + ✖ ou ▲ + ● (POE)
Landslide: ↓, ↘, ⇨ + ■
Leaping Hammer Fist: ↗ + ▲
Leaping Windmill Combo: [✖, ●], ●
Lift Kick: ↘ + ✖
Lingering Shadow: ↓, ↘, ⇨
Neck Twister: ■ + ✖ ou → + ■ + ✖ (POF)
Palm Thrust: → + ✖ + ●, ■ ou ← + ✖ + ●, ■
Piercing Arrow: ↙ + ✖
Pummeling Windmill: [▲, ■]
Push Hands: →, ⇨ + ■ + ▲
Reverse Backfist: → + ■ + ▲
Reverse Sweep Kick: ↓ + ✖ (DCO)
Reverse Tremor Stomp: ✖ (DCO)
Rising Heel Kick: ● (L)
Scorpion Sting: → + ✖ + ●, ✖ ou ← + ✖ + ●, ✖
Serpent Slayer: ▲ + ● ou → + ▲ + ● (POF)
Severing Sword: →, →, → + ✖
Shifting Clouds: → + ✖ + ●
Side Swipe: ↗ + ✖
Silent Arrow: ↘ + ■ (A)
Slingshot: → + ✖ + ●, ● ou → + ✖ + ●, ●
Soaring Eagle: ↗ + ●
Spear to Lu Bu: ↙ + ■, ▲
Spin Kick Spear Fist: ← + ✖, ■
Spinning Backfist: → + ✖ + ●, ▲ ou ← + ✖ + ●, ▲
Spreading Wings: →, ⇨ + ●, ✖
Stunning Palm: ↘ + ■
Sweep Kick: ↙ + ●
Sweep Kick: ● (DSS)
Throat Gouge: [▲, ▲]
Thunder Stomp: ↓ + ● (OC)
Tornado Reverse: → + ●, ←
Tornado Stomp: → + ●, ✖
Tornado Sweep: → + ●, ●
Tremon Stomp: →, ⇨ + ✖
Violet Storm: ■ + ✖ ou ▲ + ● (POT)
Wandering Soul: ■ + ✖ ou ▲ + ● (POD)

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Death Palm: ↖ + ■ + ▲

COMBOS
10 Hit Combo 1: → + ■, ■, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ▲, ▲, ▲
10 Hit Combo 2: → + ■, ■, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ■ + ▲

Raven

Assassin's Sting Combo: ↙ + ▲, ■
Assassin's Sting: ⇙ + ▲
Backfist: ▲ ou ← + ▲ (DCO)
Basilisk Fang: ↓ + ●
Black Hole: ↓, ↘, ⇨ + ●
Blind Ghost: ↘ + ✖ + ●
Blind Whip: ■ (DCO)
Blinding Knife: ▲, ▲ (DCO)
Body Blow: ↘ + ■
Buzzsaw: ↓, ↘, ⇨ + ▲
Chakram: → + ✖ + ●, ●, ▲
Chariot: [✖, ●]
Cold Massacre: → + ▲, ● (DCO)
Crescent Kick: → + ✖
Crouch Step: ↘, ↓, ⇘ (A)
Crusader: ■ + ▲
Dark Matter: ■ + ✖ ou ▲ + ● (POT)
Deadly Talon: ← + ▲, ▲, ■ + ▲
Deathbringer High: ↑ + ✖, ●
Deathbringer Low: ↑ + ✖, ↓ + ✖
Deathbringer Mid: ↑ + ✖, ✖
Demon Knee: → + ✖ (DCO)
Elbow Strike: ← + ■
Evading Middle Kick: ▲ (DSS)
Fatal Blow: ↓, ↘, ⇨ + ■
Gate Keeper: → + ■, ▲
Grave Digger: ■ + ✖ ou → + ■ + ✖ (POF)
Gremlin Smasher: →, ⇨ + ✖ (DCO)
Hades Heel: ← + ✖
Heavy Chakram: → + ✖ + ●, → + ●, ▲
Hellhound: ↓, ↘, ⇨ + ■ + ▲
Hydra Bite High: [●, ✖], ✖
Hydra Bite Low: [●, ✖], ■
Hydra Bite Mid: [●, ✖], ●
Illusion Strike: ← + ■ + ▲, ▲
Illusion Sweep: ← + ■ + ▲, ✖
Jackknife Elbow: ▲ (L)
Kama Kick Combo: → + ●, ✖ (DCO)
Killer Bee: ↙ + ✖
Labyrinth: ← + ✖ + ●
Lance Kick: → + ●
Left Righ Combo: ■, ▲
Low Kick: ↓ + ✖
Meat Hook: ⇘ + ▲, ✖
Neck Ringer: ■ + ✖ ou ▲ + ● (POE)
Orbiting Moon: ↘ + ■ + ● (POF)
Pandora Spin: →, ⇨ + ✖ + ●
Pendulum Kick: ↘ + ●, ●
Phantom Warp: →, →, → (DCO)
PK Combo: ▲, ●
Poison Needle: →, ⇨, *, ✖
Quicksand: ↓, ↘, ⇨ + ✖ + ●
Reverse Chakram: → + ✖ + ● (DCO)
Right Straight to Left Low Kick: ▲, ✖
Rising Uppercut: ■ (L)
Salamander: ▲ + ● ou → + ▲ + ● (POF)
Shadow Scythe: ↗ + ✖
Shadow Snap Kick: ↘ + ✖ ou ● (L)
Shadow Spear: → + ▲
Shadow Sprint: ↓, ↘, ⇨
Shinobi Cyclone: ↙ + ● ou ↓ + ✖ (DCO)
Short Uppercut: ↘ + ▲
Shuriken Kick: ✖ + ●
Sixth Sense: → + ■ + ▲ (DCO) (NMA)
Skull Smasher Feint Low: ← + ●, ← + ●, ✖
Skull Smasher Feint: ← + ●, ← + ●
Skull Smasher: ← + ●, ●
Soul Steal: → + ■ (DCO)
Spining Chakram: → + ✖ + ●, ✖ + ●
Spinning Middle Kick: → + ● (L)
Spiral Cannon: ✖ + ● (DCO)
Stormbringer: ↗ + ●, ●
Sudden Strike: →, ⇨ + ✖
Summon Force: ↓ + ■ + ▲
Swift Assassin: ■ + ✖ ou ▲ + ● (POD)
Swift Justice: →, ⇨, *, ●
Trident Kick: ✖ (L)
Ultimate Punch: ▲, ■, ▲, ■, ▲
Ultimate Tackle: ↙ + ■ + ▲
Undertaker: →, ↘, ↓, ↙, ←, → + ■ + ▲
Unicorn's Tail: ← + ▲, ▲, ✖
Valkyrie Lance Combo: ✖, ✖, ●
War Hound: ←, ⇦ + ▲
Wind Spin Kick: →, ⇨ + ●

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Dead End: ↓ + ■ + ▲, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, →, ■ + ▲
Death from Above: ↘ + ■ + ▲

COMBOS
10 Hit Combo 1: →, ■, ▲, ▲, ▲, ●, ▲, ✖, ●, ▲, ■ + ▲
10 Hit Combo 2: ▲, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ●, ▲, ■ + ▲ (DCO)

Anna Williams

GOLPES NOVOS
Approaching Storm: ↘ + ✖, ✖, ✖, ■
Blonde Bomb: → + ■ + ▲ ou ■ + ▲ (L)
Cross Cut Saw: ← + ■, ▲, ▲
Cruel Punishment: ■ + ✖ ou → + ■ + ✖ (POF)
Falling Heel to Chaos Judgement: →, ⇨ + ●, ←
Forward Roll: → (durante Chaos Judgement)
Hail Storm: ↗ + ■, ✖, ✖ + ●
Ice Sickle: ↓ + ▲
Imploding Star: → + ■
Infernal Avalanche: ● (durante Chaos Judgement)
Infernal Storm: ■ (durante Chaos Judgement)
Jab Combo Low Kick: ■, ▲, ■, ↓ + ●
Left Right Left to Frost Needle: ■, ▲, ■, ●
Losing Face: ▲ + ● ou → + ▲ + ● (POF)
Mudslide: ↙ + ✖
Picking Heel: ✖ (durante Chaos Judgement)
Rising Palm: ↘ + ▲ ou ↓, ↘, → + ▲ ou ▲ (L)
Rolling Stone: → + ✖ (durante Chaos Judgement)
Scarlet Rain: ↙ + ■
Scarlet River: ↙ + ■, ■
Scarlet Spout: ↙ + ■, ●
Severe Quake: ↙ + ●, ✖
Sudden Storm: ↗ + ✖
Treading Water to Chaos Judgement: →, ⇨ + ✖, ●, ← + ✖
Treading Water: →, ⇨ + ✖, ●, ✖
Twisting Rush to Side Step: ↘ + ✖, ■, ●, ▲, ↓ ou ↘ + ✖, ■, ●, ▲, ↑
Uppercut Jab to Cutting Crescent: ↘ + ■, ▲, ● ou ■, ▲, ● (L)
Uppercut Jab to Radiant Arch: ↘ + ■, ▲, ✖ ou ■, ▲, ✖ (L)
Uppercut Jab: ↘ + ■, ▲ ou ■, ▲ (L)

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Bloody Scissors: ↓ + ■ + ▲
Hunting Swan: ↙ + ■ + ▲

COMBOS
10 Hit Combo 1: ■, ▲, ■, ▲, ✖, ✖, ▲, ■, ▲, ●
10 Hit Combo 2: ■, ▲, ■, ▲, ●, ■, ▲, ▲, ✖ + ●, ▲
10 Hit Combo 3: ■, ▲, ■, ▲, ●, ■, ▲, ▲, ✖ + ●, ✖
10 Hit Combo 4: ■, ▲, ■, ▲, ●, ←

Baek Doo San

GOLPES NOVOS
Body Blow: → + ▲
Compound Fracture: ■ + ✖ ou ▲ + ● (POT)
Crimson Lance: ← + ✖, → + ●
Cyclone Launcher: →, →, *, ✖
Dark Halberd: ↙ + ●
Destruction: ↑ + ●, ✖
Double Claymore: ↘ + ✖, ●
Flamingo Maelstrom: ← + ✖, ✖, ●, ●, ●
Flamingo Rocket: ← + ✖, → + ✖
Javelin: ●, ●, ● (L)
Leaping Snap kick: ↗ + ● ou ↖ + ●
Maelstrom: ✖, ●, ●, ●
One Two Maelstrom: ■, ▲, ✖, ✖, ●, ●, ●
Sliding Knee Snap: ↙ + ✖
Spinning Back Fist: ←, ⇦ + ▲
Trident Rush: → + ✖, ✖, ▲

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Dynamite Heel: ↙ + ✖ + ●
Last Resort: ←, ⇦ + ✖ + ●

COMBOS
10 Hit Combo 1: ●, ✖, ●, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ●, ✖
10 Hit Combo 2: ●, ✖, ✖, ●, ✖, ✖, ✖, ●, ✖, ✖

Bruce Irvin

GOLPES NOVOS
Bulldog Bite: → + ✖
Charanbo Rush:
●, ✖, ●, ▲ + ■ + ✖ (durante Clinch)
Charanbo: ✖ + ●, ✖ + ● (durante Clinch)
Clinch: →, *, ↓, ↘ + ▲ + ✖ (POF)
Cobra Sword: ●, →
Cyclone Kick: ✖ (DSS)
Double Tomahawk: ▲, ■ (L)
Ducking Knee Launcher: →, *, ↓, ↘, ↗ + ✖
Ducking Left Low Kick: →, *, ↓, ↘ + ✖
Gatling Kicks: ↘ + ✖ + ●, ✖, ✖, ✖, ✖
Impact Elbow: →, *, ↓, ↘ + ▲
Jumping Elbow: ↗ + ■
Jumping Knee: ↗ + ✖
Northern Lights Combination: ■, ▲, ✖
Rabid Bulldog: ↓ + ✖, ●
Rolling Cutter: →, ⇨ + ■
Shut Out Kick: ✖, ✖
Trident Low: ↓ + ●
Triple Kick Rush : → + ✖, ●, ✖
Vulcan Combination: ✖, ▲, ■, ▲

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Killing Blow: ⇦ + ▲ + ✖

COMBOS
10 Hit Combo 1: ■, ■, ▲, ■, ●, ✖, ●, ✖, ▲, ■
10 Hit Combo 2: ■, ■, ▲, ■, ●, ✖, ●, ✖, ●, ✖

Bryan Fury

GOLPES NOVOS
Anaconda Assassin: →, ⇨ + ■ + ▲ (POF)
Anaconda Bite: ✖, ✖, ▲
Anaconda Rage: ✖, ✖, ●
Elbow Smash: ↓ + ▲
Front Kick to Slither Step: ← + ✖, →
Jet Uppercut: →, ← + ▲
Low Kick Body Blow Combo: ↓ + ✖, ▲
Multiplied Destruction: ↓ + ✖ + ●, ▲, ✖
One Two Body Blow: ■, ▲, ■
One Two High Kick: ■, ▲, ●
PK Combination: ▲, ✖

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Gravity Blow: → + ■ + ●
Meteor Smash: ← + ■ + ●

COMBOS
10 Hit Combo 1: ← + ✖, ●, ■, ▲, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲
10 Hit Combo 2: ← + ✖, ●, ■, ▲, ■, ●, ▲, ●
10 Hit Combo 3: ← + ✖, ●, ■, ▲, ■, ●, ✖, ✖, ▲

Craig Marduk

GOLPES NOVOS
Ballista Fist: →, ⇨ + ■, ▲ ou →, ⇨ + ■, (▲)
Corkscrew: ▲ + ● ou → + ▲ + ● (POP)
Cornered Beast: ↙ + ✖ + ●
Double Hook Combo: → + ▲, ■
Gator Slam: ■ + ✖ ou → + ■ + ✖ (POP)
Hercule's Hammer: ↙ + ■ + ✖ ou ↙ + ▲ + ● (OC)
Hook Smash Combo: → + ▲, ↓ + ■
Knee Bar: ✖ + ●, ■ + ▲, ▲ + ●
Knee Lift: → + ✖
Left Melon Masher: ✖ + ●, ■ + ▲, ■
Mid-Air Suplex: →, ⇨ + ■ + ▲ (POP)
Mount Mongolian Chop: ✖ + ●, ■ + ▲, ■ + ▲
Neck Lock: ✖ + ●, ■ + ▲, ■ + ✖
Power Punt: ✖ + ●, ✖ ou ✖ (L)
Quake Kick: ↙ + ● (OC)
Quick Elbow Combo: ▲, ■
Raging Beast Body Blow: ↘ + ✖, ■, ▲, → + ■
Raging Beast Headbutt: ↘ + ✖, ■, ▲, ✖, ■ + ▲
Raging Beast Ready Position: ↘ + ✖, ■, ▲, ✖ + ●
Right Melon Smasher: ✖ + ●, ■ + ▲, ▲
Shove: ■ + ▲
Skull Crusher: ✖ + ●, ■ + ▲, ✖ + ●
Stampede: → + ●
Ultimate Knee: ↓ + ▲ + ● (A) (POA)
Wake Up Hammer: ▲ (DB)
Wake Up Sweep: ↓ + ▲ (DB)

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Death Bringer: ← + ▲ + ✖

COMBOS
10 Hit Combo 1: ▲, ■, ✖, ■, ▲, ■, ●, ✖, ■, ●
10 Hit Combo 2: ▲, ■, ✖, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ✖, ▲

Devil Jin

GOLPES NOVOS
Decaptation Sword: ▲ (DSS)
Demon Cyclone: →, ⇨ + ✖, ■, ✖
Demon's Spear: ⇦ + (■ + ▲)
Demon's Tail: →, *, ↓, ↘ + ✖
Hades Hammer Sweep: ↘ + ▲, ▲
Hades Hammer Uppercut: ↘ + ▲, ■
Heaven's Door: →, *, ↓, ↘ + ■, ↗
Hell Spiral: →, ⇨ + ✖, ■, ●
Inifinite Power: ← + ■ + ▲

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Hellfire Blast: ■ + ▲
Hellfire Cannon: ↗ + ■ + ▲
Lightning Uppercut: ← + ■ + ●
Lightning Screw Uppercut: ⇦ + ■ + ●
Infernal Destruction: ✖ + ●, ■ + ▲
Cross Infernal Destruction: ✖ + ●, → + ■ + ▲

COMBOS
10 Hit Combo 1: ✖, ▲, ●, ✖, ■ + ●, ▲, ▲, ■, ▲
10 Hit Combo 2: ✖, ▲, ●, ✖, ■ + ●, ▲, ■
10 Hit Combo 3: ← + ▲, ●, ●, ●, ▲, ■ + ●, ▲, ■
10 Hit Combo 4: ← + ▲, ●, ●, ●, ●, ▲, ■ + ●, ▲, ↓ + ✖ + ●
10 Hit Combo 5: →, →, *, ▲, ■, ▲, ▲, ✖, ●, ●, ■, ▲, ■
10 Hit Combo 6: →, →, *, ▲, ■, ▲, ▲, ✖, ●, ●, ✖, ▲, ■
10 Hit Combo 7: →, →, *, ▲, ■, ●, ●, ▲, ●, ✖, ▲, ■

Christie Monteiro

GOLPES NOVOS
Acrobacia: ↑ + ✖
Atras Passo: ✖ + ● (DCO)
Conbinaso Mao: ↘ + ■, ■
Gancho Chibata: ✖, ●
Knee Thruster to Heran Bago: ← + ✖, ✖
Quick Spring Kick: ↓ + ✖ + ●, → + ✖ + ●
Reversao: → + ✖ + ●

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Fruit Picker: ↙ + ✖ + ●

COMBOS
10 Hit Combo 1: [●, ✖], ●, ▲, ●, ●, ● + ✖, ● + ✖, ● + ✖, ↙ + ● + ✖, ↗ + ● + ✖
10 Hit Combo 2: [●, ✖], ●, ▲, ●, ✖

Ganryu

GOLPES NOVOS
Body Slam: ■ + ✖ ou → + ■ + ✖ (POF)
Ducking Palm: → + ▲
Falling Statue: ■ + ▲ (DCO)
Flying Press: ↗ + ■ + ▲
Freight Train Combo: ↘ + ■, ●, ■
Freight Train: ↘ + ●, ■
Ganryu Combo: ↘ + ■ + ▲, ■
Gokuraku Utchari: ■ + ▲ (durante Grab)
Grab: →, ⇨ + ▲
Harima Nage: ■ (durante Grab)
Headbutt: ← + ■ + ▲
Jamming Palm: ↗ + ■
Lef High Kick to Splits Stomp: ✖, ●, ●
Neko Damashi: → + [▲, ■]
Okurigake: ■ + ✖ ou ▲ + ● (POT)
Rock Cleaving Palm: ↓ + ■
Sekitori Kick: →, → + ✖ + ●
Shumokuzori: ● (durante Grab)
Soto Muso: ▲ (durante Grab)
Soto Tasukizori: ✖ (durante Grab)
Splits Stomp: ●, ●
Stmpo Kick: → + ✖
Sumo Scoop: ▲ + ● ou → + ▲ + ● (POF)
Sumo Stampede: ✖, ●, ✖, ●,✖, ● ()
Thrusting Uppercut: ↘ + ▲ ou ▲ (L)
Tsuri Dashi: →, → + ■ + ● (POF)
Tsuri Otoshi: ✖ + ● (durante Grab)

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Double Hammer Sumo Charge: ■ + ▲, ← + ■ + ▲
Sumo Tackle: ↙ + ■ + ▲

COMBOS
10 Hit Combo: ■, ■, ■, ■, ▲, ▲, ✖, ●, ●, ■ + ▲

Heihachi Mishima

GOLPES NOVOS
Broken Toy: ↓, ↘, ⇨ + ■ (POF)
Chrome Dome: → + ■ + ▲
Crouching Dragon Kick: ↘ + ● (A)
Deity Slayer: ←, ← + ■ + ▲
Demon's Wing: ↘ + ■ + ▲
Double Palm Strike: ↘ + ■, ▲
Eisho Mon: ↙ + ▲
Hammer Punch to Iron Hand: ↓ + ■, ▲
Hooking Crescent Kick: ← + ✖, ✖
Kidney Smasher: ▲ (DSS)
Raijin Stance: ↓ + ✖ + ●
Raijin's Wrath: ■, ▲ (durante Raijin Stance)
Seiryu Mon: ←, → + ▲, ▲, ■
Wind Slicer:↗ + ●

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Lightning Hammer: ⇩ + ■ + ●
Pulverizer: ▲ (durante Raijin Stance)

COMBOS
10 Hit Combo 1:
→, →, *, ▲, ■, ▲, ▲, ✖, ●, ●, ■, ▲, ■
10 Hit Combo 2: ↘ + ✖, ▲, ▲, ●, ●, ■, ●, ■, ▲, ●
10 Hit Combo 3: ↘ + ✖, ▲, ▲, ●, ●, ■, ●, ■, ▲, ■
10 Hit Combo 4: ↘ + ✖, ▲, ▲, ●, ●, ■, ▲, ■, ▲, ■

Hwoarang

GOLPES NOVOS
Air Raid: ↗ + ●, ●, ●
Big Fists: ▲, ■, ■ (durante Right Flamingo)
Blasting Kick Combo: ↘ + ✖, ✖
Bloody Guillotine: ↑ + ✖ + ●
Chainsaw Kick Combo:
▲, ●, ✖ (durante Right Flamingo)
Double Thrust: ←, ⇦ + ● ✖ (em Left Stance)
Eruption to Left Flaming: ✖, ✖ (DSS)
Flamingo Hunting Hawk:
↗ + ✖, ●, ✖ (durante Left Flamingo)
Hunting Heel: →, ⇨ + ✖ (em Right Stance)
Overhead Kick: ↘ + ✖ + ● (em Left Stance)
Overhead Kick: ↘ + ✖ + ● (POP)
Plasma Blade: ✖ (DCO; em Right Stance)
Right Jab Spin Kick. ▲, ← + ● (durante Right Flamingo)
Right PK Combo: ▲, ✖ (durante Right Flamingo)
Scorpion Side Kick to Right Flamingo: ↑ + ✖
Spinning Scythe to Axe Heel:
●, ✖ (DCO; em Right Stance)
Spinning Scythe to Axe Kick: →, *, ↓, ↘ + ✖ + ●, ✖
Spinning Trip Kick: ● (DSS)
Sweep Kick: ↙ + ✖ (em Left Stance)
Triple Spin Kick: ←, ⇦ + ●, ●, ● (em Left Stance)
Volcannon to Right Flamingo: ✖, ● (em Right Stance)

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Dynamite Heel: ↙ + ✖ + ●
Power Blast: ⇨ + ✖, *, ■ + ●

COMBOS
10 Hit Combo (Left Flamingo):
▲, ▲, ✖, ●, ✖, ●, ●, ●, ●, ✖
10 Hit Combo (Right Flamingo):
■, ▲, ✖, ●, ✖, ●, ●, ●, ●, ✖

Jack-5

GOLPES NOVOS
Atomic Shoulder Tackle: → + ✖ + ●
Diamond Cutter: ← + ■
Discharger: ▲ (DSS)
Dumptruck: ↘ + ✖ + ●
Granite Stomp: →, ⇨ + ✖
Jab to Jackhammer: ■, ■
Jab to Stunning Hook: ■, ▲
Jackhammer: →, ⇨ + ■
Low Cross Cut Saw: ↘ + ■ + ▲ (A)
Megaton Earthquake: ↘ + ■ + ▲
Piston Gun Back Breaker:
▲ + ● ou → + ▲ + ● (POF)
Power Shovel: ↙ + ▲
Rocket Uppercut: →, ⇨ + ▲
Rotary Catapult: ■ + ✖ ou → + ■ + ✖ (POF)

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Dark Greeting: → + [●, ■]
Gigaton Punch:
←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■

COMBOS
10 Hit Combo 1: ↓ + ▲, ■, ■, ■, ▲, ■, ▲, ■, ■ + ▲, ■ + ▲
10 Hit Combo 2: ↓ + ▲, ■, ■, ■, ▲, ■, ▲, ■, ↓ + ■ + ▲, ■ + ▲
10 Hit Combo 3: ↗ + ■, ■, ●, ✖, ●, ■, ▲, ■, ■ + ▲, ■ + ▲
10 Hit Combo 4: ↗ + ■, ■, ●, ✖, ●, ■, ▲, ■, ↓ + ■ + ▲, ■ + ▲

Jin Kazama

GOLPES NOVOS
Evil Intent: ←, → + ▲, ■, ▲
Left Drill Punch: ■ (durante Mental Alertness (2))
Left Jab to Left Low Kick: ■, ↓ + ✖
Left Right Combo: ■, ▲
Left Spinning Back Kick (2): ↙ + ✖
Lunging Low Roundhouse Lick (LLRK):
→, *, ↓, ↘ + ●
Mental Alertness (2): ← + ■
Right Roundhouse Punch: →, *, ↓, ↘ + ▲
Right Sweep (2): ● (durante Mental Alertness (2))
Savage Sword: ↙ + ▲, ▲, ✖
Spinning High Kick:
✖ (durante Mental Alertness (2))
Suigetsu Strike:
▲ (durante Mental Alertness (2))
Thrusting Uppercut: →, *, ↓, ↘ + ■

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Avenger: ↖ + ■ + ▲

COMBOS
10 Hit Combo:
→ + ▲, ✖, ✖, ✖, ▲, ■, ▲, ✖, ●, ▲

Julia Chang

GOLPES NOVOS
Buffalo Charge: ■ + ▲, ●, ←, → + ■ + ▲
Bulldog: ↓ + ▲ + ● (POA)
Deceptive Kick: → + ✖, ●
Double Lift Kick: ↗ + ●, ✖
Handstand Kick: ✖ + ● (DSS)
Hunting Tomarawk: ✖ + ●, ✖, ■ ou ↑ + ✖ + ●, ✖, ■
Jamming Low Kick: ↓ + ✖
Lashing Arrow: → + [✖, ■]
Left Knee Combo: ↓ + ▲, ✖
Left Knee: ↘ + ✖
Lift Kick: →, ⇨ + ✖
Low Blow: ↘ + ■
Palm Explosion: ✖ + ●, ▲ ou ↑ + ✖ + ●, ▲
Raging River: →, ⇨ + ■ + ▲
Rapid Counter Attack to Wind Roll: ↓, ↘ + ■, ✖ ou ↓, ↘ + ■, ●
Right Left Combo: ▲, ■
Sidestep Lightning Bolt: ▲, ■ (DSS)
Swift Step Explosion: → + ✖, ▲
Tequila Sunrise Double Elbow: ▲, ▲, ■ + ▲ (L)
War Club: ✖ + ●, ■ ou ↑ + ✖ + ●, ■
Wild Stallion: ↓ + ■ + ✖ (POA)

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Heavy Uppercut: ⇨ + ■ + ●

COMBOS
10 Hit Combo 1 ▲, ■, ■, ▲, ✖, ✖, ✖, ●, ●, ■
10 Hit Combo 2: ▲, ■, ■, ▲, ✖, ✖, ▲, ✖, ▲, ■
10 Hit Combo 3: ▲, ■, ■, ▲, ✖, ✖, ▲, ■, ●, ✖

Lei Wulong

GOLPES NOVOS
Angry Viper: → + ▲ +, ■ + ▲
Bicycle Kicks: ↓ + ■ + ▲, ✖ + ●
Crane Cannon: ● (DSS)
Floating Lotus: →, ⇨ + ✖, ●
Leaping Crane: ↗ + ✖, ↗ + ●
Mauling Dragon: →, ⇨ + ▲
Reverse Louts: →, ⇨ + ✖
Spring Kick: ↓ + ✖ + ●, ✖ + ●
Turbulent Winds: →, ⇨ + ●, ✖ + ●

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Phoenix Strike: ⇦ + ■ + ●, ●

COMBOS
10 Hit Combo 1:
←, ■, ▲, ✖ + ●, ▲, ■, ●, ■, ▲, ✖
10 Hit Combo 2:
←, ■, ▲, ✖ + ●, ▲, ■, ●, ■, ●, ●
10 Hit Combo 3:
←, ■, ▲, ✖ + ●, ✖ + ●, ✖ + ●, ■, ■, ▲

Kazuya Mishima

GOLPES NOVOS
Demon Cutter: →, ⇨ + ▲
Devastator: ↘ + ■, → + ▲
Gates of Hell: ⇩, ↘, ↓, ↘ + ■ + ▲ (POF)
Lion Slayer: ↙ + ▲
Rampaging Demon: ← + ▲, ●, ■
Searing Edge: ↗ + ✖
Slaughter High Kick: ↘ + ■, ●
Slaughter Hook: ↘ + ■, ▲
Sliding Low Kick: ↙ + ✖
Spinning Demon to Left Hook: →, *, ↘ + ●,
Tombstone Crusher: ↘ + ✖ + ● (A)

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Lightning Screw Uppercut: ⇦ + ■ + ●
Lightning Uppercut: ← + ■ + ●

COMBOS
10 Hit Combo 1:
→, →, *, ▲, ■, ▲, ▲, ✖, ●, ●, ■, ▲, ■
10 Hit Combo 2:
→, →, *, ▲, ■, ▲, ▲, ✖, ●, ●, ✖, ▲, ■
10 Hit Combo 3:
→, →, *, ▲, ■, ●, ●, ▲, ●, ✖, ▲, ■

Kuma/Panda

GOLPES NOVOS
Bear Double Hoop Kick Combo:
↗ + ✖, ●, ■ + ▲
Bear Lariat: ↙ + ▲
Bear Stamp: ← + ■
Deadly Claw: ← + ■ + ▲
Frolicking Bear: ✖ + ●, ↓ + ■ + ▲
Hunting to Roll Over: ✖ + ●, ● ou ✖ + ●, ●
Rolling Bear:
← + ■ + ▲, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗
Triple Hammer: ■ + ▲, ■ + ▲, ■ + ▲
Trout Smash: ↓ + ✖ + ●, ▲
Trout Sweep: ↓ + ✖ + ●, ■

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Fatal Wind: ←, ⇦ + ▲ + ● + ✖
Salmon Hunter: ←, → + (▲ + ✖)

COMBOS
10 Hit Combo 1: ↘ + ▲, *, ■, ■ + ▲, ✖, ■ + ▲, ■ + ▲, ■ + ▲, ■, ▲, ■ + ▲
10 Hit Combo 2: ↘ + ▲, *, ■, ■ + ▲, ✖, ■ + ▲, ✖ + ●, ■ + ▲, ▲, ✖, ■

King

GOLPES NOVOS
Arm Whip: ⇦ + ■ + ✖ (NMA)
Backdrop:
✖ + ●, ■ + ▲ (durante Reverse Special Stretch Bomb)
Body Blow: ↘ + ▲ (A)
Body Check: → + ■ + ●
Burning Hammer:
■ + ▲, ✖, ●, ■ + ✖ (durante Backdrop)
Clothesline Combo: →, ⇨ + ▲, ■
Cobra Clutch: ✖ + ●, ■ + ● (POF)
Cobra Twist: ■, ●, ▲, ✖ (durante Cobra Clutch)
Crouching Low Kick: ↙ + ✖
Double Heel Hold: ↓ + ■ + ✖ (POP)
Falling Heel Kick: ↗ + ✖
Flapjack: ■ + ▲, ■ + ▲ (durante Double Heel Hold)
Flinging Half Nelson:
▲ + ●, ■ + ●, ■ + ● (durante Cobra Clutch)
Front Kick to DDT:
→ + ✖, ■ + ▲ (durante Front Kick)
Front Kick: → + ✖
Giant Swing: ▲, ■, ●, ✖ (durante Double Heel Hold)
Human Necktie:
✖, ●, ■ + ▲, ✖ + ● (durante Sleeper)
Jaguar Step to Elbow: ▲ (durante Jaguar Step)
Jaguar Step to High Kick: ● (durante Jaguar Step)
Jaguar Step to Mid Kick: ↘ + ● (durante Jaguar Step)
Jaguar Step: ✖ + ●
Mid-Air Leg Cross Hold: ■ + ✖ ou → + ■ + ✖ (POP)
Mid-Air Leg Screw: ▲ + ● ou → + ▲ + ● (POP)
Neck Cutter Kick: ↗ + ✖ + ●
Quick Hook: ← + ■
Reverse DDT:
▲, ■, ■ + ✖ ou ▲, ■, ▲ + ● (durante Cobra Twist)
Reverse Special Stretch Bomb:
■ + ▲, ■, ▲, ▲ + ■ + ✖ ou
■ + ▲, ■, ▲, ■ + ▲ + ● (durante Reverse DDT)
Rolling Elbow Rush: → + ▲, ▲, ▲
Running Jaguar Bomb: →, ←, ↙, ↓, ↘, → + ■ ou →, →, → + ■ + ▲ (POP)
Samurai Rock: ▲, ✖, ■, ■ + ▲ (durante Reverse DDT)
Screwdriver:
▲ + ●, ✖ + ●, ■ + ▲, ▲ + ■ + ✖ ou ▲ + ●, ✖ + ●, ■ + ▲, ■ + ▲ + ● (durante Burning Hammer)
Sleeper: ✖ + ●, ✖ + ●, ■ + ▲ (durante Cobra Clutch)
Sol Nasciente:
■ + ▲, ●, ■ + ▲, ▲ + ■ + ✖ (durante Backdrop)
Triple Trouble: ■, ■, ■ + ▲ (durante Sleeper)
V Driver: ↓ + ▲ + ● (POA)

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Atomic Blaster: ■ + ▲ (DCO)
Burning Knuckle: ↗ + (■ + ▲)
Jaguar Lariat: → + (■ + ▲)
Moonsault Body Press: ■ + ●

COMBOS
10 Hit Combo 1: ■, ▲, ■, ■, ▲, ●, ●, ●, ■, ✖
10 Hit Combo 2: ■, ▲, ■, ■, ▲, ●, ●, ●, ■, ■
10 Hit Combo 3: ■, ▲, ■, ■, ●, ●, ■, ✖
10 Hit Combo 4: ■, ▲, ■, ■, ●, ●, ■, ■
10 Hit Combo 5: ■, ▲, ■, ■, ●, ✖, ▲, ■ + ▲

Ling Xiaoyu

GOLPES NOVOS
Backflip: ↖ + ✖ + ●
Deadly Orchid: ← + ■ + ▲, ✖ + ●
Falling Tiger Kick: ← + ■ + ▲, ●
Peacock Kick: ← + ✖
Phoenix Swipe: ↓ + ■ + ▲, ↓ + ■
Phoenix Tail: ✖ (DSS)
Posion Flower: →, ⇨ + ■, ✖
Rising Axe Kick: ✖ (L)
Shooting Star: ↗ + ✖ + ●
Spinning Push Hands: ← + ✖ + ●, → + ■ + ▲
Golpes Indefensáveis
Thunder Strike: ← + ■ + ▲, ■ + ▲

COMBOS
10 Hit Combo 1:
↑ + ●, ■, ▲, ■ + ▲, ■, ✖, ●, ●, ●, ■
10 Hit Combo 2:
↑ + ●, ■, ▲, ●, ●, ▲, ■ + ▲, ■, ●, ▲

Paul Phoenix

GOLPES NOVOS
Riptide: ↓, ↘, → + ■ + ▲
Wrecking Ball: ← + ▲
Lights Out: ← + ✖

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Burning Fist: ← + ■ + ▲

COMBOS
10 Hit Combo 1: ■, ▲, ✖, ▲, ■, ■, ▲, ●, ■, ▲
10 Hit Combo 2: ■, ▲, ✖, ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■
10 Hit Combo 3: ■, ▲, ✖, ■, ▲

Lee Chaolan

GOLPES NOVOS
Acid Storm: → + ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ●
Deadly Edge: →, ⇨ + ●
Left Right Combo to Revolution Zwei: ■, ▲, ▲, ✖
Pulse Blast: →, ⇨ + ✖
Revolution Zwei: → + ▲, ✖
Right Cross to Revolution Zwei: ▲, ▲, ✖
Shin to Spin Kick Somersault Combo: ↓ + ●, *, ●, ✖, ●
Spin Kick Somersault Combo: ●, ✖, ●

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Death Touch: ↙ + ■ + ▲
Silver Cyclone: ↓ + ✖ + ●

COMBOS
10 Hit Combo: ↘ + ■, ▲, ▲, ■, ✖, ✖, ✖, ●, ✖, ●

Marshall Law

GOLPES NOVOS
Blackout Muggin': ↗ + ■, ✖
Blind Elbow Combo: ▲, ▲ (DCO)
Dragon Rush Combo: ← + ▲, ✖, ↓ + ●
Dragon Strike Combo: →, ⇨ + ▲, ■, ✖
Dragon's Flight: ↓ + ■ + ▲, ✖ + ●
Dragon's Tail to Somersault Kick: ↙ + ●, ●
Feint to Mid Kick: ✖, → + ✖
Fury Fist Rush: ↓, ↘, → + ■, ▲, ■, ▲
Low Backhand to High Kick: ↓ + ■, ✖
Mid Kick Combo to Somersault Kick: ⍁ + ✖, ✖, ●
Reverse Low: ↓ + ● (DCO)
Shin Crusher: ↙ + ✖

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Charge Power Punch: ↙ + ■ + ▲

COMBOS
10 Hit Combo 1:
↘ + ■, ▲, ▲, ■, ✖, ✖, ✖, ●, ✖, ●
10 Hit Combo 2:
↘ + ■, ▲, ▲, ■, ✖, ✖, ↓ + ✖, ●, ●, ●
10 Hit Combo 3:
↘ + ■, ▲, ▲, ■, ✖, ✖, ↓ + ✖, ✖, ●, ●
10 Hit Combo 4:
↘ + ■, ✖, ▲, ▲, ✖, ✖, ✖, ●, ✖, ●
10 Hit Combo 5:
↘ + ■, ✖, ▲, ▲, ✖, ✖, ↓ + ✖, ●, ●, ●
10 Hit Combo 6:
↘ + ■, ✖, ▲, ▲, ✖, ✖, ↓ + ✖, ✖, ●, ●

Nina Williams

GOLPES NOVOS
PK Combo to Assassin's Blade: ■, ●, ■
PK Combo to Deadly Scythe: ■, ●, ✖
Blaze Stinger: ↗ + ■
Hellbringer: ↓, ↘, → + ■
Shockwave Palm: ← + ■ + ▲
Sadistic Cupid: →, ⇨ + ▲
Siren's Kiss: → + ✖
Deadly Assult: ← + ✖, ●, ●
Deadly Hunter: ← + ✖, ●, ✖ + ●
Double Whip: → + ●, ●
Sweeper Combo: → + ●, ✖ + ●, ●
Leaping Axe Kick: ⍁ + ● ou ↑ + ● ou ↖ + ●

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Power Charge: ↙ + ■ + ▲
Evil Mist: ↙, ↓, ↘, →, *, ⍁ + ▲ + ✖

COMBOS
10 Hit Combo 1: ■, ▲, ■, ▲, ✖, ✖, ▲, ■, ▲, ●
10 Hit Combo 2:
↘ + ■, ▲, ■, ▲, ✖, ✖, ▲, ■, ▲, ●
10 Hit Combo 3:
■, ▲, ■, ▲, ✖, ✖, ▲, ■, ●, ✖
10 Hit Combo 4:
↘ + ■, ▲, ■, ▲, ✖, ✖, ▲, ■, ●, ✖
10 Hit Combo 5:
■, ▲, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ●, ✖
10 Hit Combo 6:
↘ + ■, ▲, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ●, ✖

Roger Jr.

GOLPES NOVOS
Animal Slap: ↘ + ▲
Ayer's Rock: → + ●, ✖, ▲
Castanet Kick: ✖ + ●
Charge Stomp Kick: ✖, (✖)(L)
Diving Low Punch: ↓ + ▲
Double Spin Castanet Kick: ■ + ▲, ✖ + ●
Elbow Slap Combo: ↘ + ■, ▲
Head Stomp: ■ + ✖ ou → + ■ + ✖ (POF)
Helicopter Kick: ↖ + ✖, ✖ ou ↑ + ✖, ✖ ou ↗ + ✖, ✖
Kangaroo Attack: ↙ + ■ + ▲
Kangaroo Stomp:
↖ + ✖ + ● ou ↑ + ✖ + ● ou ↗ + ✖ + ●
One Two Kangaroo Combo: ■, ▲, ✖
Outback Stomp: → + ✖
Road Runner: ← + ■ + ▲, →
Rocket Stance: ← + ■ + ▲
Rolling Toe Drop: ←, ⇦ + ●
Shrimp Kick: ✖ + ● (DCO)
Sliding Hook: →, ⇨ + ▲
Spinning Snap Kick: ← + ●
Spinning Tail Whip: [✖, ●]
Spinning Uppercut: ↓ + ✖ + ●, ▲
Spring Stomp Kick: ✖, ✖ (L)
Tasmanian Dormat: ▲ + ● ou → + ▲ + ● (POF)
Wind-up Hip Press: ← + ■ + ▲, ✖ + ●
Wind-up Low Kick: ← + ■ + ▲, ✖
Wind-up Middle Kick: ← + ■ + ▲, ●
Wind-up Uppercut: ← + ■ + ▲, ▲

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Wind Up Punch: ← + ■ + ●

COMBOS
10 Hit Combo 1: ■, ▲, ■, ●, ✖, ✖, ✖, ■, ●, ✖, ▲
10 Hit Combo 2: ■, ▲, ■, ●, ✖, ✖, ✖ + ●, ▲, ■ + ▲

Personagens secretos

Cumpra os objetivos a seguir para habilitar os seguintes personagens secretos:

Anna Williams: complete o modo Story Battle duas vezes usando personagens diferentes.

Baek Doo San: complete o modo Story Battle três vezes usando personagens diferentes.

Bruce Irvin: complete o modo Story Battle quatro vezes usando personagens diferentes.

Devil Jin: complete o modo Devil Within ou lute 200 vezes.

Eddy Gordo: acumule 500,000G no modo Arcade e compre-o para usá-lo como uma roupa extra de Christie.

Wang Jinrei

GOLPES NOVOS
Cobra Fang: ↙ + ■ + ▲
Crouching Cobra: →, ⇨ + ▲
Crumbling Tower: ↓ + ✖ + ●
Dance Monkey Kick:
↖ + ● ou ↑ + ● ou ↗ + ●
Furious Tiger: ↓ + ▲, ■ + ▲
Giant Slayer: ↓ + ✖, ●
Gravity Punch: ▲, ▲, ▲ (L)
Jab to Right High Kick: ■, ●
Jagged Edge: ← + ▲, ■
Neutralizer: ← + ■ (NMA)
Pinwheel Punch: ← + ■ + ▲
Right Straight to Left High Kick: ▲, ✖
Rising Tide: ↓ + ■ + ▲
Spinning Low Kick: ↙ + ✖
Sweeping Cartwheel: ↘ + ●, ✖
Swivel Kick: →, ⇨ + ●

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Dragon Power Punch: ←, ⇦ + ■ + ▲
Heavy Uppercut: → + ■ + ●

COMBOS
10 Hit Combo 1: ▲, ■, ■, ●, ●, ■, ■, ✖, ●, ▲
10 Hit Combo 2: ▲, ■, ■, ●, ●, ■, ▲, ■, ●, ▲

Yoshimitsu

GOLPES NOVOS
Dragonfly Blade: ■ (durante Manji Dragonfly)
Dragonfly Fist: ▲ (durante Manji Dragonfly)
Dragonfly Sweep: ✖ (durante Manji Dragonfly)
Dragonfly Twister: ● (durante Manji Dragonfly)
Exorcism Fist: ▲ (L)
Flash Punch: ▲, ▲
Flea to Sliding Headbutt: ■ + ▲, → + ✖ + ●
Guillotine Crow Kick: ↑ + ✖ + ●
Kamikaze Feint: → + ✖ + ●, ←
Kamikaze: → + ✖ + ●
Manji Dragonfly: ↑ + ■ + ▲
Oni Thrust: ← + ■ + ▲
Perilious Spirit: ✖ (DCO)
Prison Gate: → + ■ + ▲
Right Left Combo: ▲, ■
GOLPES INDEFENSÁVEIS
Cyclone Lift: ↓ + ■ + ▲
Death Copter: ↗ + ■ + ▲
Double Suicide: →, ⇨ + ■ + ●, →, ⇨
Harakiri to Manji Blood Dance:
↓ + ■ + ●, ⇦ + ■, ■, ■ (...)
Moonsault Slayer: ↓, ↘, ⇨ + ■
Poison Breath: ↙ + ■ + ▲, ■ ou ↙ + ■ + ▲, ▲
Quick Slash: ↓ + ■
Samurai Cutter: ↘ + ■ (A) ou ← + ■ (A)
Suicide: →, ⇨ + ■ + ●
Sword Stab: ←, ⇦ + ■
Thunder Blade: ←, ⇦ + ■ + ▲
COMBOS
10 Hit Combo 1: ■, ▲, ■, ●, ●, ●, ■, ■, ■, ■
10 Hit Combo 2: ■, ▲, ■, ●, ▲, ▲, ▲, ●, ■, ■
10 Hit Combo 3: ■, ▲, ■, ●, ●, ●, ■, ✖ + ●
10 Hit Combo 4: ●, ●, ▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ■, ■
10 Hit Combo 5: ●, ●, ▲, ▲, ●, ●, ■, ✖ + ●
10 Hit Combo 6: ●, ●, ▲, ▲, ■, ■

Steve Fox

GOLPES NOVOS
Dashing Straight: →, ⇨ + ▲
Ducking Body Blow to Left Hook: → + ▲, ■
Ducking Psyche-out Body: → + ▲, ■, ▲
Ducking Psyche-out Left Right Combo: ⇨ + [▲, ■]
Feint to Right Body Blow: → + [▲, ▲]
Jam Jolt: ← + ▲
Jump-in Foot Stomp Right Hook: ↗ + ✖, ▲
Jump-in Foot Stomp: ↗ + ✖
Jumping Duck Kick: ↗ + ●
Knee Blaster: ↓ + ■
Left Hook Knee Clipper: ← + ■, ▲
Over the Top: ↗ + ■
Sky High: ↗ + ▲

GOLPES INDEFENSÁVEIS
Hellfire: ↓, ↙ ←, ⇨ + ▲
COMBOS
10 Hit Combo 1: ⇨ + [▲, ■], ■, ■, ▲, ■, ■, ▲, ■, ▲
10 Hit Combo 2:
⇨ + [▲, ■], ■, ■, ▲, ■, ■, ▲, ■, ← + ▲
10 Hit Combo 3: ⇨ + [▲, ■], ■, ■, ✖, ▲, ✖ + ●

Ganryu: complete os modos Story Battle ou Time Attack sete vezes usando personagens diferentes.
Heihachi Mishima: complete os modos Story Battle ou Time Attack nove vezes usando personagens diferentes.
Kuma: complete os modos Story Battle ou Time Attack seis vezes usando personagens diferentes.
Mokujin: complete os modos Story Battle ou Time Attack oito vezes usando personagens diferentes.
Roger Jr.: complete os modos Story Battle ou Time Attack uma vez.
School Girl Ling: vença 50 lutas no modo Vs. Battle e pressione L1 ou na hora de selecioná-la.
Wang Jinrei: complete os modos Story Battle ou Time Attack cinco vezes usando personagens diferentes.

RICO GAMES
Tudo em Vídeo Games
• Locação
• Compra
• Venda
• Play Game
• Variedade de Jogos
• Acessórios em Geral
Destravamentos e Ass. Técnica
SUPER PROMOÇÃO
Parcelamos em até 15X iguais
Cheque / Cartão / Carne
Aprovamos por telefone
Despachamos para todo Brasil
Tel.: (11) 6950-7543 / 3455-7372
Site: www.ricogames.com.br
Av. Gal. Ataliba Leonel, 3138
(Próx. Metrô Parada Inglesa)

por Leandro Rodrigues

COLD FEAR

Aventura com enredo no estilo de Resident Evil destaca-se pelas limitações mais realistas do protagonista e pela sensação de envolvimento do ambiente

Após sua equipe ser dizimada no baleeiro à deriva, não resta outra alternativa a Tom Hansen a não ser investigar o navio

Pegue um cenário inóspito, encha-o de cadáveres e contamine-o com um parasita desconhecido. Não, não se trata um novo *Resident Evil*. O game, desta vez, é *Cold Fear*. No papel de Tom Hansen, um agente da guarda costeira, você deve investigar um baleeiro à deriva no mar de Bering, após ter sua equipe dizimada ao tentar abordá-lo.

Apesar do enredo já um tanto batido, *Cold Fear* traz inovações importantes no realismo do personagem. O maior deles é uma interessante barra de resistência, que determina o quanto você poderá correr, resistir a estrangulamentos de inimigos e até a sua capacidade de resisitr à tempestade e ao balanço do navio. Fique com esta barra muito baixa e o balanço da embarcação poderá derrubá-lo com facilidade.

O balanço do navio, aliás, é um elemento à parte na jogabilidade de *Cold Fear*. O movimento interfere com a mira e com os movimentos do personagem. É preciso muita habilidade para combater nesta plataforma instável, o que aumenta a dificuldade do game, mas contribui para a ótima sensação de envolvimento dos cenários do jogo.

Os inimigos são variados, mas sem fugir ao estilo de horror do game. Há desde pequenos e ágeis parasitas até monstros extremamente fortes, que só atacam na surdina, nos cenários mais escuros. Isso sem falar nos mercenários, contratados não só para proteger os laboratórios, mas também para impedir que qualquer informação vaze do local, o que os torna também seus inimigos. Porém, o game não economiza em armas. Há desde pistolas e metralhadoras até armas mais curiosas, como dardos com gás, para atrair os parasitas, e, claro, lança-chamas, para fazer a alegria dos incendiários.

O visual do jogo, apesar de muito escuro em alguns ambientes, é adequado à capacidade do PS2, sem ser espetacular, mas o som é fraco e só surge nos momentos de suspense. Outro ponto contra é a duração do jogo, muito curta. Mesmo um jogador normal, sem grandes habilidades, pode terminar o game em menos de dez horas numa boa. Enfim, *Cold Fear* não é nenhum clássico, mas tem elementos de realismo interessantes e é ótimo para aliviar a espera até que o quarto *Resident Evil* finalmente dê as caras no PS2.

CONTROLES

recarregar a arma	■
segurar no corrimão	▲
mudar arma selecionada	L2 ou R2
ativar visão em primeira pessoa	L1
dar coronhada	L1 + ●
atirar	
abaixar	L3
manter a arma empunhada	R3
abrir inventário	SELECT
mover o personagem	Analógico esquerdo
mover a mira em 1ª pessoa	Analógico direito

Distribuidora: Ubisoft **Produtora:** Darkworks **Site:** www.coldfeargame.com **Ponto Forte:** O clima tenso
Ponto Fraco: Jogo muito curto **Gráfico:** 8,0 **Som:** 7,5 **Controle:** 8,5 **Desafio:** 7,0 **Diversão:** 8,0 **Jogadores:** 1

NOTA **7,5**

Personagens

Veja quem são os personagens principais de Cold Fear

Tom Hansen

Seu personagem é um membro da guarda costeira que, ao investigar um baleeiro russo à deriva, se mete em uma bela encrenca.

Anna Kamsky

Filha do cientista Viktor Kamsky, é mantida como refém para assegurar que seu pai vai prosseguir com uma sinistra pesquisa genética.

Jason Bennett

Este agente da CIA é o encarregado de descobrir o que o grupo russo, que controla o baleeiro que Tom encontrou, está tramando.

Viktor Kamsky

Cientista brilhante, o pai de Anna é isolado em uma plataforma no oceano para conduzir uma pesquisa que ameaça toda a humanidade.

Inimigos

Conhecer os inimigos é fundamental para uma boa estratégia. Saiba quem você vai enfrentar no game

Mercenários

Contratados para proteger as pesquisas realizadas no baleeiro e na plataforma de petróleo e impedir que outros as descubram. Atacam com armas de fogo, podendo feri-lo a uma longa distância.

Exo - M 1.1 Exomutant:

São humanos que sofreram mutação recente. Possuem força acima da média e uma fome insana de carne. Atacam com armas de curto alcance, como chaves inglesas, e só o atingem em confronto direto.

Exo - ME 2.0 Exomutant:

Estes mutantes são mais inteligentes e rápidos, e podem desviar de seus ataques e se aproximar em questão de segundos. Atacam com objetos cortantes, mas também só podem acertá-lo a curta distância. Para eliminá-los, é preciso acertar um tiro na cabeça para soltar a parasita e, depois, matá-la.

Exo - S 5.2 Exoshade:

Estas criaturas têm uma força impressionante e costumam aparecer nos cenários mais escuros. Sua principal arma é a furtividade. Estes monstros aparecem de surpresa e partem pra porrada.

Exo - B 7.0 Exomass:

Este aborto de laboratório é uma criatura totalmente deformada, mas que tem grande resistência. Fique esperto quando encontrar este monstro, pois ele pode até estourar portas para persegui-lo.

Exo - CL 3.0 Exocel:

Parasitas ágeis e rápidas, cuja função é espalhar a infecção. Procuram corpos sem vida para usar seu corpo como hospedeiro e atacam usando seus tentáculos como arma.

Exo - G 4.3 Exospectre

Este monstro se mistura aos ambientes ao redor, tornando-se invisível, e ataca pelas costas, por estrangulamento. Para matá-lo, é preciso atingi-lo, mesmo que você não consiga vê-lo.

Exo - N 3.5 Exonest:

São casulos para a criação de Exos - CL 3.0 Exocel. Apesar de não atacarem, destrui-los é essencial para evitar o surgimento de novas criaturas.

TERROR EM ALTO-MAR

Acompanhe o detonado e sobreviva às macabras experiências genéticas de Cold Fear

Parte 1 – O Navio Macabro

Armas

Calibre 45
É a arma inicial do game. Possui mira a laser e luz para ambientes escuros. Apesar de ser precisa e rápida, tem poder de destruição muito baixo.

Shootgun
Não possui luz ou mira a laser, mas é poderosa e não exige mira precisa para causar um grande estrago em suas vítimas, especialmente a curta distância. A demora entre os disparos a torna inadequada para enfrentar muitos inimigos.

Speargun
Esta arma experimental lança dardos com um gás que consegue atrair os organismos infectados. É ideal para os momentos mais críticos, pois permite afastar os inimigos e mantê-los paralisados por um tempo. É lenta para recarregar, mas seu uso não exige disparos contínuos. Tem mira à laser, mas não possui luz.

MP5
Metralhadora rápida e precisa, com mira a laser e luz embutidas. Seus tiros são fracos, mas a sua velocidade de disparo a torna ideal para combates com muitos inimigos.

MP39
Lançador de granadas muito forte, perfeito para jogar no meio de uma galera de parasitas e criaturas. Não possui luz ou auxiliar de mira de qualquer tipo.

AK-47
Rifle rápido e poderoso. Possui mira a laser, mas não conta com luz embutida.

Flame Thrower (lança-chamas)
A arma mais divertida e eficiente do jogo. É só apertar o gatilho e queimar. Nem é preciso mirar direito, pois sua munição dura muito.

1 Tomando cuidado com a fúria da maré, vá para o outro lado do Rear Deck (confira os mapas no rodapé da página) e acerte a caixa de força, junto à porta para o Main Deck. Entre, detone os mercenários e use a válvula no fim do corredor para eliminar os incêndios no local.

2 Desça até a área Portside Cold Rooms, pegue a chave para o Upper Deck, junto ao corpo, depois siga para lá. Entre pela Rest Room, depois atravesse a Galey para sair do outro lado do corredor. Acione a válvula para acabar com outro incêndio e saia no Front Deck. Elimine todos os mercenários que aparecerem no caminho, desça ao nível inferior do convés e entre na porta à sua direita para entrar no dormitório. No fim desta sala, em um banheiro, há um corpo com o código do rádio.

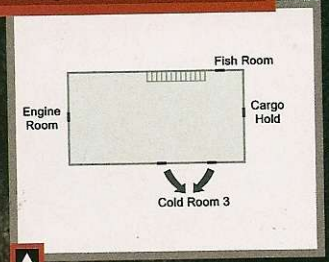
3 Volte à área incial do jogo, passando pela Store Room e, em seguida, pelo Main Deck. Agora a porta que dá acesso ao Hold Deck 5 está aberta. Entre e pegue a Handwheel que está na prateleira, pois ela permite a você abrir a Fish Room em Portside Cold Rooms. Vá para lá

4 Dentro da Fish Room você vai conhecer as desagradáveis parasitas que estavam no corpo da baleia. Elimine-as rapidamente, pegue a chave para a sala de rádio e corra até lá para fazer o contato. Na saída da sala é possível salvar o game. Volte ao Rear Deck para fazer contato com Yosupoy, que está na sala superior. Ao chegar lá você o encontrará nas ultimas. Pegue o código da Starboard Ladder, desça e siga por ela para chegar à Engine Room.

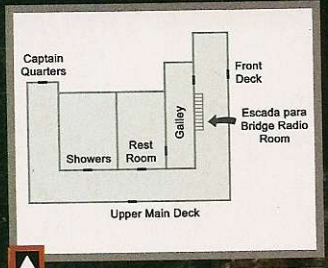
5 Siga pelo lado esquerdo desta sala e você chegará ao andar inferior da Engine Room. Atire nos barris para eliminar o casulo que está ali e pegue a chave para a Propeller Shaft Room. Esta sala fica no outro lado. Vá até ela e salve.

6 Acione o painel da sala para poder chegar ao outro lado. Muitos inimigos vão passar por essa ponte. Para eliminá-los com facilidade, você pode dar um tiro no duto de gás e vê-los queimar ou então usar a Shootgun para lançá-los ao triturador. Vá para o outro lado, no final do

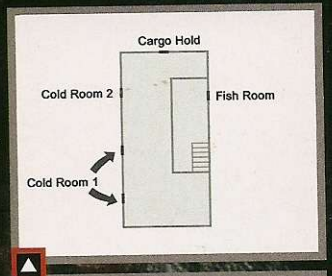
Mapas do navio



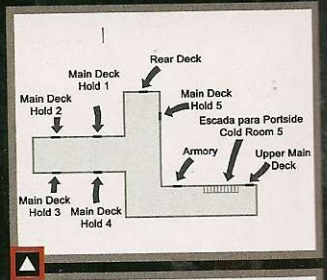
CARGO HOLD CORRIDOR



LOWER DECK



PORTSIDE COLD ROOMS



MAIN DECK

corredor, e pegue a Handwheel para abrir o outro lado da Fish Room.

7 De volta ao primeiro andar da Engine Room, entre na outra sala e passe no meio dos corpos pendurados. Use a Handwheel para poder atravessar a plataforma da Fish Room, mas tome cuidado assim que sair pelo outro lado, pois a caixa de força foi danificada e é preciso esperar o momento certo para atravessar pela água sem morrer eletrocutado.

8 Suba até o Main Deck. Antes de usar o código que Yosupoy lhe passou para libertar Anna, porém, é preciso se abastecer. Passe na Armory Room e pegue munição. Se precisar de kits médicos, pegue-os no Upper Main Deck.

9 Assim que entrar na sala em que Anna está é possível salvar o jogo. Depois disso, você terá de escoltá-la até a sala de rádio. É um caminho curto, mas você não pode deixar que Anna seja atingida. Ao voltar para a sala de rádio, você vai poder salvar o jogo novamente.

10 Anna vai lhe passar o código da porta que dá acesso à Pump Control Room, no Rear Deck. Corra até lá e acione o mecanismo para esvaziar a área Portside Cold Rooms. Como o caminho está bloqueado, desça até a Engine Room e vá para o Cargo Corridor. Agora a porta de acesso à Cargo Hold esta aberta. Entre, detone os inimigos e saia pelo outro lado para chegar novamente à Portside Cold Rooms.

11 Na Cold Room 2 , pegue a chave para o Captain Quarter, onde está o código do piloto automático. Assim que Anna receber o código, ela o executará e o navio sofrerá um solavanco. Use a outra porta, na sala do capitão, para sair no Upper Deck, próximo a Anna. Proteja-a até que ela chegue no ponto mais alto do navio. Após a animação você sairá do navio.

Dicas

- Sempre mire na cabeça do inimigo. Só assim você o elmina de vez, impedindo que ele volte a atacar;
- Esta é uma boa para economizar munição. Quando o inimigo cair, corra em sua direção e pise em sua cabeça;
- Atire em barris e tubulações de gás para acabar rapidamente com muitos inimigos de uma vez e poupar ainda mais munição.;
- Tome cuidado com as ondas. Dependendo da forma com que você for atingido, além de perder energia, pode ser arrastado para o mar, o que é game over na certa.
- Os itens das salas de munição e enfermaria não se esgotam nunca. Sempre que passar por perto destes locais, se abasteça.

Armas de cenário

Alguns elementos dos cenários de *Cold Fear* são ótimas armas. Conheça-os:

Barril

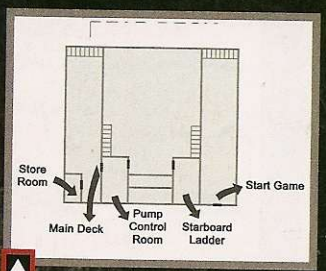
Explode e mata os inimigos nas proximidades. Ótimo para economizar munição;

Tubulação de Gás

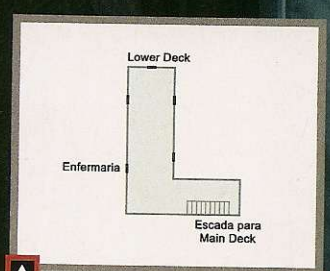
Acerte os registros de gás para liberar um jato de gás em chamas para tostar os inimigos que passarem por ele.

Caixa de Força

Pode eletrocutar qualquer um que esteja na área alagada afetada, mas tome cuidado, pois você também pode levar um choque.



REAR DECK



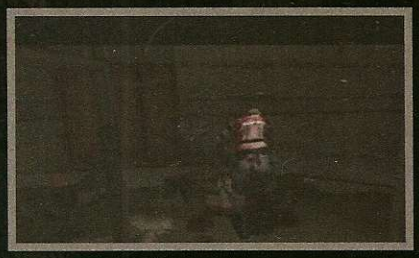
UPPER MAIN DECK

Parte 2 - A Plataforma do Horror

12 Dê a volta nas docas, tomando cuidado com a maré. Agora você só tem um revolver e, para piorar, está infectado. Suba pelo elevador das docas. e siga as marcas de sangue. Na enfermaria, o pai de Anna vai lhe dar um antídoto mas, ao sair, algo estranho acontecerá. Pegue a chave para a Store Room junto ao corpo e vá para lá.

13 O caminho até a Store Room é linear, mas oferece alguns inimigos para você explodir. Quando chegar ao destino você vai ver muitos contêineres. Pegue a escada à sua esquerda e, no andar de cima, acione o painel que vai abrir a porta do andar de baixo. Assim que passar por esta porta você pode salvar o jogo. Ao entrar neste corredor você encontrará uma nova criatura. Cuidado, pois este inimigo é poderoso e exige muitas balas até ser derrotado. Caso ele se agarre em você, será preciso apertar o botão indicado na tela repetidas vezes ou monstro não o soltará.

14 Siga ao segundo andar rumo ao Upper Corridor e vá para a esquerda para chegar à Main Security Room. Nesta sala está a arma mais bacana do jogo: o lança-chamas. Após pegá-lo, elimine todos os inimigos para que a porta de saída seja liberada. Seguindo pelo outro lado do Upper Corridor, você vai encontrar alguns inimigos e uma porta que dá acesso ao Helliport Module. Para atravessar a ponte, siga abaixado, tomando cuidado com os sensores laser. Nas áreas mais baixas da ponte, a travessia fica mais fácil.



15 Ao alcançar o outro lado da ponte você vai entrar na Storage Shed, mas tome cuidado, pois o local está infestado de inimigos. Se precisar, pegue munição e kit medico nas prateleiras. No fundo da sala vai aparecer um inimigo de camiseta branca. Mande bala nele sem dó e, após mandá-lo para o além, pegue o seu globo ocular.

16 Volte até chegar novamente na Main Security Room e use o globo ocular para abrir a porta de acesso à Control Room. Entre e destrua os três geradores, depois aproveite para salvar o game ao sair desta sala. Quando estiver saindo da Main Security Room, pegue a chave do elevador junto ao cadáver do cientista.

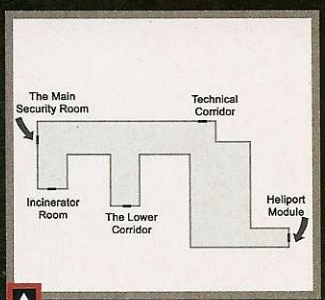
17 Desça até o Lower Corridor e pegue o elevador. Atravesse a ponte, mais uma vez tomando cuidado com a fúria do mar. Do outro lado, você vai cair na toca dos monstros. Assim que acordar, pegue o caminho da direita para sair no Main Corridor, entre no elevador e desça até o Underwater Tunnel. Para localizar o inimigo invisível nesta área, fique atento às marcas que ele deixa no chão, ao caminhar.

18 O final deste corredor leva ao Lab's Main Elevator. Entre no Lab 2 e siga as pontes até o Mortuary. A seguir, entre pela porta no final e pegue o antídoto na mesa. Na volta, você cairá da ponte. Elimine os inimigos, acione a válvula para acabar com o incêndio e saia do Laboratory Shed. Suba pelo elevador, elimine o inimigo e entre no Decontamination Room Access, para aplicar o antídoto em Anna.

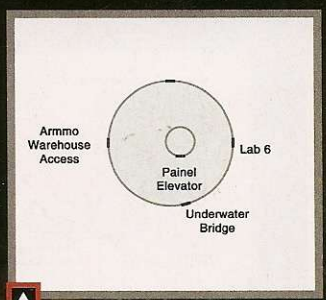
19 Faça todo o caminho de volta, atravessando a ponte e utilizando o elevador das docas. Você precisa voltar ao Main Corridor, para entrar em The Scientist's Dormitory. Para isso, entre na Security Crew Sleeping Room 2, e acione o interruptor, no meio das beliches. A seguir, vá para Showers e siga pela passagem que se abrir para chegar finalmente ao dormitório dos cientistas. Lá dentro, use o Laptop.

Mapas

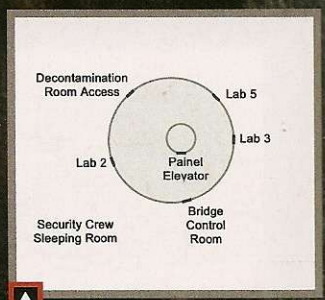
THE LOWER CORRIDOR



THE UPPER CORRIDOR

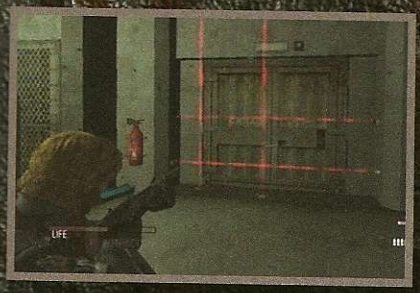


LABS MAIN ELEVADOR 1



LABS MAIN ELEVADOR 2

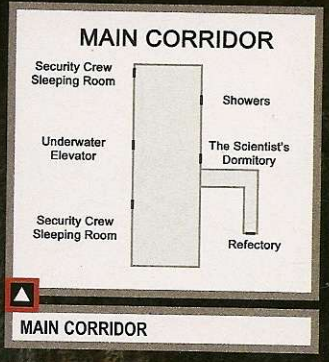
Chefe Final



20 Desça pelo elevador do Main Corridor, rumo à Ammo Warehouse Access. Atinja o extintor para passar pela porta com infravermelho e prossiga abaixado até chegar aos explosivos C4. Na volta, tome cuidado, pois você será atacado. Use a speargun na parede para distrair o inimigo e corra agachado para o outro lado, para sair da sala.

21 Agora é hora de colocar os explosivos C4 nos locais indicados pelo X vermelho. O primeiro deve ser colocado no elevador, no fim da Underwater Brigde. É preciso ser rápido, porém, ou as ondas o atingirão na volta. A seguir, suba pelo elevador e coloque o outro explosivo na Bridge Control Room. Saia correndo novamente, rumo às docas.

22 Depois de colocar o terceiro explosivo no Upper Corridor, corra pela porta que dá acesso ao helicopter module. Para detonar os inimigos daqui, acerte as suas mãos. Após eliminar a oposição, suba pelo elevador para enfrentar o chefe final: o pai de Anna.



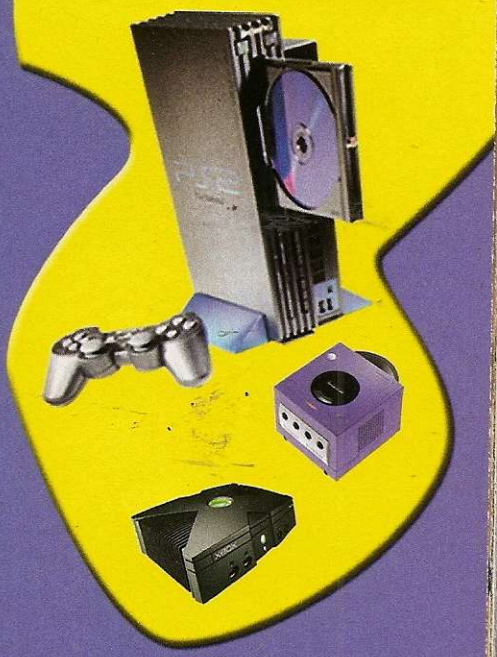
MAIN CORRIDOR

23 Não deixe que o monstro pegue Anna de jeito nenhum. Para isso, chame a atenção da criatura atirando em suas costas, para dar tempo de Anna chegar ao portão e pegar o helicóptero. Quando o atacá-lo, corra para o lado esquerdo para escapar de suas investidas. Repita a estratégia quantas vezes forem necessárias para que Anna chegue ao helicóptero.

24 Agora é hora de eliminar o pai de Anna, já que não há cura para sua contaminação. Esquive-se para a esquerda quando ele for lhe chutar e, quando for agarrado, aperte ● repetidas vezes para que ele o solte e pressione , quando indicado na tela, para atirar bem na cabeça da criatura. Repita a operação três vezes e para assistir à animação final do game.

MC GAMES

Consoles



JOGOS E ACESSÓRIOS

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

Acesse www.mcgames.com.br

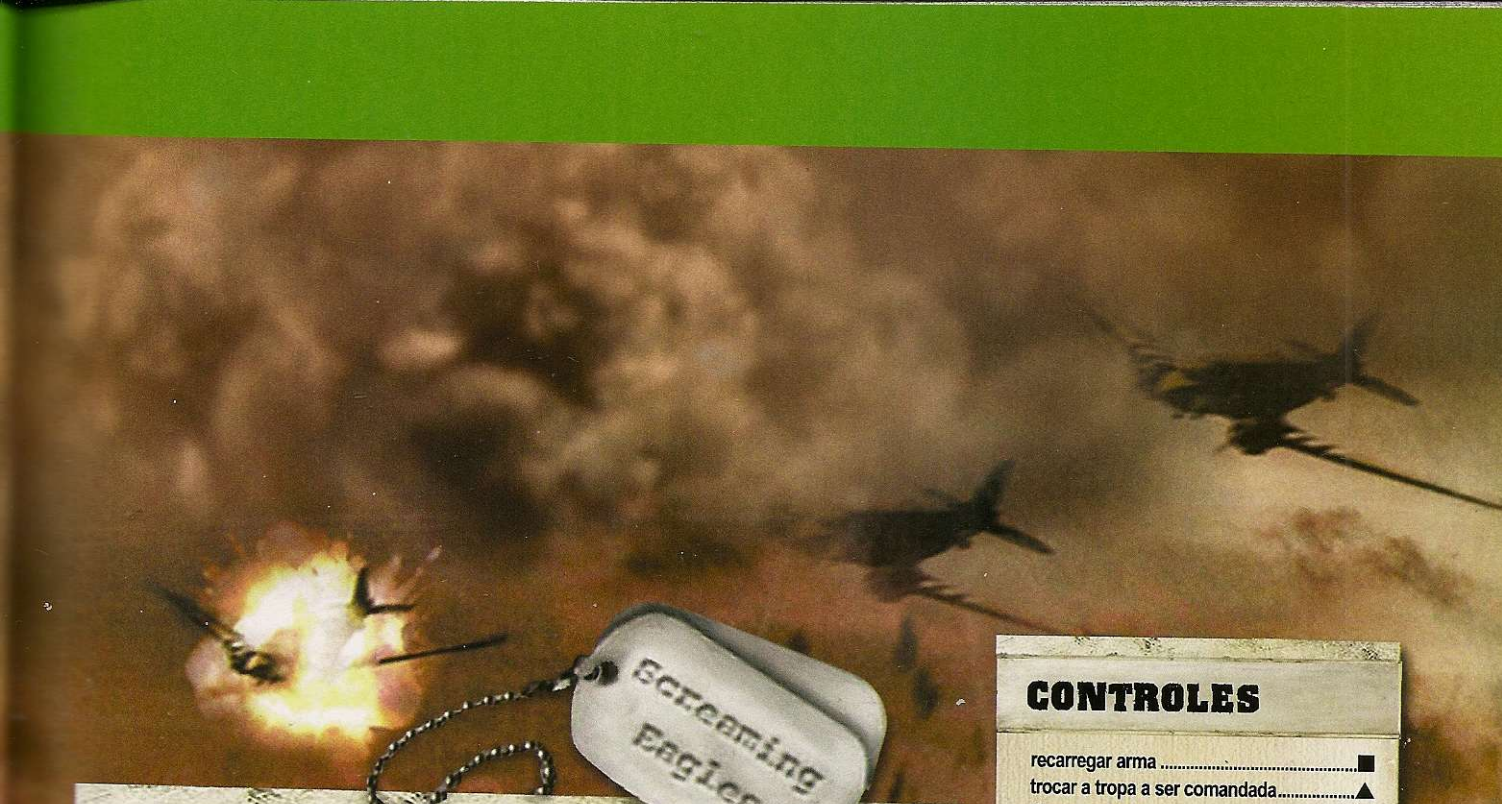
Rua Miranda de Azevedo, 128
Centro - Sorocaba/SP
(0xx15) 3211-0531

por Leandro Rodrigues

BROTHERS IN ARMS
ROAD TO HILL 30

Com história paralela à da série Band of Brothers, da HBO, game recria as batalhas da Segunda Guerra com realismo surpreendente

Ser bom de mira não basta neste game. É preciso extrair o melhor de suas tropas para vencer as batalhas



Pode até parecer apenas mais um jogo de tiro, mas olhe com atenção, pois *Brothers in Arms* vai muito além deste conceito. Baseado em eventos reais da Segunda Grande Guerra, o game está apoiado sobre um excelente trabalho de pesquisa, que incluiu fotos de satélites, levantamento de documentos históricos e até entrevistas com sobreviventes. Tudo para recriar os cenários e o clima das batalhas de forma mais realista possível. E para comprovar a veracidade do que é mostrado no jogo, os extras destraváveis incluem até fotos e documentos oficiais da época.

No jogo, você assume o papel do sargento Matt Baker, o mesmo que marcou presença na minissérie *Band of Brothers*, da HBO. Porém, ao invés de acompanhar o 506º batalhão, cuja história foi exibida no programa, sua missão é comandar o 502º por algumas das mais importantes batalhas na retomada da Normandia. Isso não será uma tarefa fácil, pois a inteligência artificial dos inimigos não dá folga. Passar pelas linhas inimigas e conquistar seus objetivos exigem não só muito raciocínio, mas também um bom uso de sua equipe.

Seus companheiros não estão lá apenas para fazer o papel de alvos móveis. É possível usá-los para dar cobertura enquanto você tenta surpreender seu inimigo pelas costas, ou inverter os papéis e mandar bala nos inimigos enquanto sua tropa parte para um combate corpo-a-corpo. Os alemães, por sua vez, ficam atentos a toda movimentação. Jogue uma granada perto deles, por exemplo, e a mesma granada pode voltar. Mais do que isso, os alemães também se escondem quando em perigo e podem criar emboscadas, cercando seu pelotão quando você menos espera.

O clima do jogo é extremamente envolvente. Além dos cenários que impressionam, os efeitos também são muito bons. Sangue e terra voam em seu rosto a todo momento e se você levar uma coronhada, sua vista fica turva por alguns segundos. Além disso, qualquer tiro ou explosão muito próxima certamente vai deixá-lo sem audição por alguns instantes.

Mas nem todos os destaques estão na dificuldade do jogo. A visualização do conflito por imagens aéreas facilita muito, não só a elaboração de estratégias, mas também a localização de inimigos escondidos. Outro ponto que se destaca é o som, preciso e essencial durante os combates. Para se ter uma idéia, não há música durante as batalhas. Tudo o que você ouve são gritos, tiros e explosões.

Se você, mais do que um amante de jogos de tiro, aprecia simulações de guerra bem feitas, não deixe de jogar *Brothers in Arms*, pois ele provavelmente será a nova referência no gênero. E se não quiser tomar uma surra dos alemães à toa, confira o detonado completo nas páginas a seguir.

Distribuidora: Ubisoft **Produtora:** Gearbox **Tipo:** Tiro **Site:** www.brothersinarmsgame.com **Jogadores:** 1 a 8 (online)
Ponto Forte: Inteligência artificial **Ponto Fraco:** Demora para carregar **Gráfico:** 8,0 **Som:** 9,0 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 8,0

NOTA **8,5**

CONTROLES

recarregar arma	■
trocar a tropa a ser comandada	▲
dar coronhada	●
pular	✖
atirar	
dar ordem às tropas	L1
trocar a arma	R2
mirar com zoom	R3
abaixar	L3
chamar a tropa para perto	↓

ITENS EXTRAS

Confira os itens e modos de jogo extras que podem ser destravados depois que você cumpre todas as missões. Para ativar qualquer destes itens, depois de destravá-los, aperte START durante o jogo para acessar o menu de pausa.

Old Movie
(vídeos envelhecidos)
Termine o jogo no modo Easy ou Normal

Super Squad
Para habilitar um esquadrão mais forte e mais preciso, termine o jogo no modo *Authentic*

Unlimited Ammo
(munição infinita)
Termine o jogo no modo Normal

Modo Authentic
(o mais difícil de todos)
Termine o jogo no modo Difficult

Vale lembrar que o jogo também traz documentos oficiais e fotos da época, que ficam disponíveis na opção Extra do menu principal conforme você completa as missões.

SOBRE A NORMANDIA

Confira, a seguir, as melhores táticas para cumprir todas as missões de Brothers in Arms

Capítulos 1 e 2

O primeiro capítulo é apenas uma introdução. Não importa o que faça, no final você será baleado, por isso não se preocupe. Já o segundo capítulo é apenas um filme de apresentação do jogo, portanto basta relaxar e assistir tranqüilo. A ação de verdade só começa no terceiro capítulo.

Capítulo 3
Rendezvous with Destiny

Aqui rola um pequeno tutorial com os movimentos básicos. Seu objetivo é chegar ao general Mac e receber suas primeiras ordens. A batalha começa logo depois, porém, você ainda não tem sua tropa e está sobre o comando de Mac. Depois de um breve tutorial sobre como armar emboscadas, você receberá a missão de eliminar as artilharias antiaéreas. Aperte ✖ perto dos dois canhões plantar uma bombas neles, depois entre em contato com Mac para terminar sua missão.

Capítulo 4
Ambush at Exit 4

Essa é sua primeira missão no comando de uma tropa. Após um breve tutorial que o ensinará o básico da função, seu objetivo será juntar-se à 4ª infantaria, localizada no mapa. A melhor tática é deixar os seus homens mandando bala para cima dos invasores e caminhar sorrateiramente, até chegar por trás dos inimigos para eliminá-los. No meio do caminho você deve encontrar mais dois soldados americanos que vão se tornar membros de sua tropa. Siga-os e deixe que eles façam o trabalho deles. Enquanto isso, você deve assumir o comando da metralhadora MG-42 e eliminar os soldados alemães que aparecerem. Terminada a batalha basta seguir em frente e falar com Mac.

Capítulo 5
Objective XYZ

Uma aldeia francesa esta servindo de quartel para os alemães, e para libertá-la, você deve eliminar todos os invasores. Nessa missão você só comanda um soldado, por isso, sempre que possível, deixe-o atirando em seus inimigos enquanto usa as casas para fazer ataques surpresa. Em algumas delas é possível inclusive subir e fazer ataques pela janela. Mas não pense que apenas dois soldados podem libertar a vila. Mais à frente você vai finalmente encontrar seus aliados. Enquanto eles atiram foguetes na base dos alemães, para espantá-los, elimine-os conforme eles fogem. Concluída a libertação, encontre Mac em frente do caminhão para que a missão seja concluída.

Capítulo 6
Foucarvile Blockade

Essa missão você começa com mais três soldados sob o seu comando. O objetivo aqui é proteger a cidade, mais uma vez eliminando todos os alemães. As coisas, porém, estão complicadas. Há dezenas de inimigos em todos os cantos e até fazer um ataque surpresa é complicado, pois as regiões por trás das casas também estão bem guardadas. Mesmo assim, este tipo de ataque ainda é a melhor alternativa. Seu destino é a igreja da cidade. Vá até ela e proteja-a, rechaçando todas as investidas dos alemães. Mais abaixo você deve receber a notícia de que uma nova leva de inimigos está a caminho. Use a MG42 para eliminar todos à medida que aparecerem, depois parta para cima das equipes de morteiros. É só andar em ziguezague para chegar à região em que eles estão sem ser atingido. Após eliminá-los, converse com Mac novamente.

Capítulo 7
Rommel's Asparagus

Seu objetivo aqui é eliminar todos os postes do campo para que aviões aliados possam pousar tranqüilamente. Para começar, deixe sua tropa posicionada atirando em um dos postos inimigos. Enquanto isso, você deve seguir pelo esgoto, para atacar os alemães pela retaguarda. Tome posse da MG42 e atire com tudo para cima do posto alemão do outro lado, enquanto aciona o comando para que seus companheiros o sigam. Repita este procedimento até conseguir eliminar todos os alemães. Após limpar a área chega a hora de destruir os postes. É só aproximar-se deles e apertar ✖, mas saia rapidamente para não ser afetado pela explosão. Repita o procedimento no outro campo ao Norte. Assim que você completar a tarefa, um avião americano deve pousar. Faça contato com o piloto para terminar a missão.

Capítulo 8
Action at Vierville

Agora é hora de limpar a cidade, eliminando qualquer alemão que aparecer no caminho. Após enfrentar alguns inimigos, um tanque de guerra americano chega para lhe dar uma força. Fale com George, o piloto do tanque, e você verá um tutorial sobre como comandar o veículo. Reagrupe sua tropa e siga em frente, chamando o tanque para enfrentar o blindado alemão, quando ele aparecer. Ajude o veículo lançando granadas no inimigo. Após se livrar deste perigo você deve se dirigir à igreja e protegê-la. Quando outro tanque de guerra aparecer, deixe que George faça o trabalho sujo e não se arrisque de bobeira.

Capítulo 9
Dead Man's Corner

Aqui você continua comandando o tanque de guerra americano, porém nesta missão seu objetivo é protegê-lo. Para isso é necessário que você mantenha a estrada desimpedida para que o tanque passe mais tranqüilamente. Elimine as barreiras antitanque que encontrar pelo caminho e use o veículo apenas para destruir mato e árvores que estejam obstruindo o caminho. É fundamental não usar o tanque como sua linha de frente, pois ele não pode ser destruído de maneira alguma. Mesmo assim, todo o seu esforço vai resultar em tragédia, pois George morrerá no fim deste capítulo.

Capítulo 10
The Crack of Dawn

Nesta missão você comanda duas tropas ao mesmo tempo, mas não se preocupe. O esquema é o mesmo que foi usado para uma tropa e um tanque. Seu destino é a Farmhouse. Vá até lá eliminando todas as baterias antiaéreas pelo caminho. Quando você chegar à estrutura mostrada na imagem, ataque por trás eliminando todos os alemães. A seguir, assuma o controle da MG42 e acabe com todos os inimigos que aparecerem. Quando não restar nenhum alemão vivo, fale com Mac para encerrar a missão.

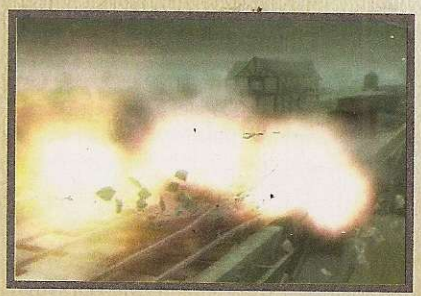
Capítulo 11
The Fall of St. Come

Após eliminar todos os alemães do começo da missão você deve andar em ziguezague para escapar das investidas do panzer. Deixe uma tropa fazendo a cobertura e siga com a outra pela esquerda do campo para eliminar o tanque. Siga em frente e você vai dar de cara com um novo confronto, antes de reencontrar Mac. Agora toneladas de inimigos devem aparecer. Enquanto você entra pela direita da estrutura mande uma tropa partir para o confronto corpo a corpo pela esquerda enquanto a outra deve ficar dando cobertura, com fogo liberado. No próximo campo você deve eliminar todos os soldados inimigos antes de se preocupar com o tanque que vai aparecer. Atrás do caminhão tem uma caixa com uma bazuca. Pegue a arma e atire, depois volte, recarregue e repita o processo até detonar o panzer.

Capítulo 12
Buying the Farm

Você deve invadir a Farmhouse e eliminar todos os alemães que estiverem por lá. Para isso, você conta com três soldados e um tanque de guerra. Na estrada para a Farmhouse, tome o máximo cuidado com os inimigos escondidos no mato. Uma boa estratégia é seguir pela esquerda e usar o tanque para lhe dar cobertura pelo meio da estrada. Ao chegar aos muros, deixe o tanque tentando atingir os blindados inimigos no alto enquanto você segue com sua tropa pela esquerda, para invadir. Detone tudo, incluindo o tanque que vai aparecer e, no final, fale com Mac.

Capítulo 13
Alternate Route



Derrubar esta ponte não vai ser fácil. Vá até ela eliminando todos que aparecerem pelo caminho, elimine as baterias antitanque e, em seguida, envie o seu tanque para o confronto com o blindado alemão. Atravesse o galpão próximo à ponte e use a estrutura da represa para conseguir surpreender seus inimigos. Deixe o tanque em um local seguro. Após eliminar alguns soldados outro panzer deve aparecer. Chame o seu tanque para ajudar, depois volte para a área próxima à ponte e, depois de se certificar que todos os seus homens estão do lado certo, acione o detonador.

Capítulo 14
Purple Heart Lane

Mais uma ponte para atravessar. Desta vez, porém, você esta munido de uma rifle e pode acertar inimigos à distância. Elimine os alemães

antes de se aproximar e passe tranqüilo. Você vai ter de passar por debaixo de uma outra ponte, onde encontrará Mac e outros soldados. Nesta hora, muitos inimigos irão aparecer. Elimine os soldados com o rifle e parta para o corpo a corpo com os alemães que usam a MG42. Assim que você alcançar a ponte, um bombardeio deve cair sobre os seus soldados.

Capítulo 15
Cole's Charge

Mais baixas na sua equipe e a moral de todos esta abalada, mas mesmo assim é preciso prosseguir. Fale com o coronel Cole e receba as ordens. Quando uma bomba cair e espalhar fumaça por toda a região, aproveite para eliminar os alemães e tomar conta da farmhouse. Fale novamente com o coronel Cole e ele lhe passará a ordem para proteger a região das investidas dos alemães. Elimine todos e volte para a farmhouse.

Capítulo 16
Ripe Pickings

Agora você deve procurar e resgatar o Soldado Combs. Elimine todos os alemães pelo caminho, depois volte pelo mesmo caminho para reencontrar seus companheiros, prontos para comemorar o sucesso da missão.

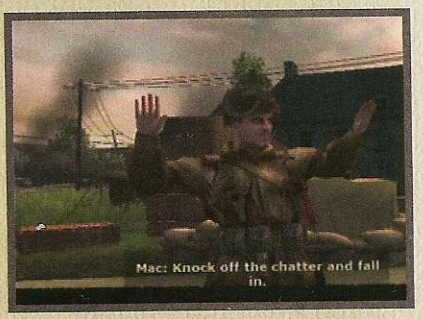
Capítulo 17
Push into Carentan

Você deve proteger a área industrial de Carentan, que está lotada de soldados inimigos. Use sempre a tática de surpreender os alemães, usando sua tropa para distraí-los enquanto você os elimina pelas costas. Elimine os panzer para não ser surpreendido por um tiro de canhão e, assim que começarem a aparecer outros tanques, pegue as bazucas próximas ao prédio em que o primeiro blindado apareceu. Três a quatro tiros devem ser suficientes, mas prepare-se, pois outros dois tanques aparecem na seqüência. Depois disso, o game será salvo e você vai terá de se infiltrar nos galpões. Tome cuidado com as MG42 inimigas.

Capítulo 18
Tom and Jerry

Você começa a missão no ponto mais alto da igreja. A partir dele, você consegue ter uma visão completa de toda a cidade. Use o rifle para eliminar todos os soldados que aparecerem, depois vá para o andar de baixo. Três tanques de guerra vão aparecer. É preciso pegar as bazucas que estão neste andar e eliminá-los.

Capítulo 19
No Better Spot to Die



De volta ao ponto de partida do jogo, você deve seguir ao ponto indicado no mapa aéreo para defender Hill 30. Depois de rever a seqüência de animação da abertura, você deve deixar seus amigos na batalha e seguir pela direita, para localizar os tanques de guerra americanos. Fique atento, elimine todos os soldados inimigos e sempre fuja dos panzer alemães. Os tanques aliados estão perto da ponte. Depois de encontrá-los, é hora de voltar e ajudar seus companheiros. Toda vez que encontrar um tanque inimigo, mande os dois tanques americanos o atacarem ao mesmo tempo, para que o blindado seja eliminado rapidamente sem conseguir se defender de forma adequada. Quando conseguir voltar para perto de suas tropas, termine de detonar todos os alemães. Cumpra a missão para encerrar seu tempo de serviço e curtir o final do game, no capítulo 20.

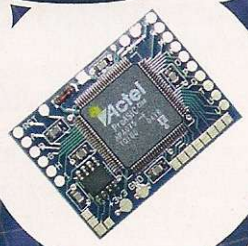
HK IMPORTS

dê muito mais força para o seu console!

A primeira empresa do Brasil a importar ModChips.

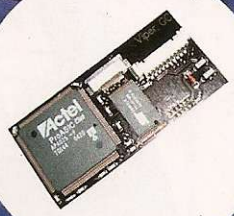
Atendimento especializado para lojistas e assistências!

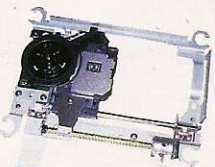
Matrix - Solução definitiva para PSTWO.



Aladdin 1.6B XT

Viper GB Único Modchip para GameCube





Leitora de Pstwo 700XX (Slim)

Único distribuidor autorizado DMS3 e Matrix Team na América do Sul.

Confira nossa super Promoção de Consoles Playstation2 !

Televendas: (51) 3039-4444

compre através de nosso site:
http://www.hkimports.com.br

parceiros oficiais:

DMS TECHNOLOGIES

MATRIX

por Julio Wecchi

Max Memory

Os novos cartões de memória da Datel têm mais capacidade e pesam menos no bolso

Qualquer um sabe que um memory card é essencial para quase todos os jogos do PS2. Afinal, o acessório, além de gravar o seu progresso nos games, também serve para salvar suas configurações de botões, posicionamento da tela e até mesmo guardar replays, vídeos ou imagens grandes.

O que muitos gamemaníacos desconhecem, entretanto, é que há uma nova opção para guardar dados além dos memory cards de 8 MB, da Sony. Produzidos pela Datel, a mesma do Action Replay (acessório similar ao GameShark), os Max Memory são compatíveis com o acessório original, mas podem ter 16 MB ou 32 MB, ou seja, duas a quatro vezes o tamanho de um memory card convencional.

Lento, mas bem maior

Fisicamente, o Max Memory tem praticamente o mesmo tamanho do memory card da Sony. A única diferença é o comprimento, 6 milímetros maior. E não há segredo para usá-lo. Basta plugar o acessório em uma das duas entradas Magic Gate do console. O interessante é que os dados não são compactados na memória e nem precisam ser acessados por um botão que troca a "página" da interface, como acontece com vários modelos econômicos de memory cards do PS1. Não há truque. Os cartões têm mesmo mais memória.

A única desvantagem do Max Memory em relação ao memory card da Sony é sua velocidade de gravação. Para comprovar isso, criamos saves usando os jogos Super Monkey Ball Deluxe e Rumble Fish. No primeiro título, os tempos de gravação do cartão original e dos Max Memory de 16 MB e 32 MB foram: 6, 12,2 e 12,5 segundos, respectivamente. Já no Rumble Fish, a contagem foi de 4, 6,5 e 9,3 segundos, ou seja, apesar de maiores, os cartões da Datel são mais lentos.

O maior tamanho, porém, compensa. Se você tem o jogo EyeToy Play, por exemplo, é possível gravar um vídeo bem mais longo nos Max Memory. Enquanto o memory card normal suporta até 60 segundos de vídeo, o cartão de 32 MB pode armazenar até quatro minutos. Além disso, saves gigantes, como os de SOCOM 2, que ocupam 3 MB, deixam de ser um problema, já que, os novos cartões, ao contrário dos da Sony, têm espaço de sobra.

Os Max Memory são importados, mas podem ser encontrados em várias lojas especializadas em games. A média de preços em São Paulo, por exemplo, é de R$ 85,00 para o modelo de 16 MB e R$105,00 para o de 32MB. Pela diferença de preço, apenas 18% maior para o dobro de capacidade, o cartão de 32 MB é o melhor custo-benefício. Vale lembrar que o preço médio do modelo da Sony é de R$ 80,00.

CARACTERÍSTICAS GERAIS

- Armazena save games, imagens, vídeos e outros arquivos do PS2.
- Permite carregar, salvar, copiar e excluir arquivos
- Espaço livre efetivo: 16MB = 15.998KB, 32MB = 31.996KB
- Seis milímetros mais comprido que o original
- Acabamento em plástico
- Não é compatível com PS1
- Não requer software ou disco de boot
- Exclusivo para PS2
- Não é licenciado pela Sony
- Memória fabricada pela Toshiba e Samsung
- Produzido na Inglaterra
- Tem distribuição nacional

Max Memory de 32 MB
A versão de 32 MB é mais lenta, porém equivale a quatro memory cards comuns. É ideal para save games grandes e vídeos do game EyeToy Play

Max Memory de 16 MB
Este Max Memory tem o dobro do tamanho de um memory card comum de 8 MB e custa praticamente o mesmo que o modelo da Sony

Tecnologias gringas
Os dois Max Memory são fabricados pela Datel, a mesma que produz os tradicionais Action Raplay, na Inglaterra. Já as memórias dos cartões foram desenvolvidas pelas gigantes japonesas Toshiba e Samsung.

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- 1 Max Memory
- 1 folheto com instruções em inglês, francês, espanhol e português

Apesar de terem bem mais espaço, os cartões da Datel são somente 6 milímetros mais compridos

Fabricante: Datel **Site:** www.datelmaxmemory.com **Onde encontrar:** Datel Distribuidora (0xx11) 4617-4191 ou 9667-7705 **Preço médio:** R$ 85,00 (16MB) e R$ 105,00 (32MB) **Ponto Forte:** o dobro ou o quádruplo de espaço em um único cartão **Ponto Fraco:** o tempo de gravação do cartão é mais lento do que o dos modelos da Sony

NOTA **9,5**

Acessórios

Esses são para barbarizar nos games de ação, aventura e, principalmente, luta. Confira os controles importados que já estão disponíveis no exterior

NEO GEO STICK FIGHTER 2
Este controle é igualzinho ao do clássico Neo Geo de cartucho, mas é compatível com o PS2. Ele conta com uma alavanca direcional e oito botões de fácil acesso, além dos SELECT e START. É item obrigatório para os fanáticos pelos títulos da SNK.

CARACTERÍSTICAS
- Somente na cor preta
- Disponível no Japão
- Não tem comandos analógicos
- Licenciado pela Sony

Quase Igual
A principal diferença entre o controle original do Neo Geo e a versão do PS2 são os quatro botões adicionais: , R2, L1 e L2

CARACTERÍSTICAS GERAIS
- Fabricante: Exar
- Preço médio: US$ 70
- Onde comprar: Lik-sang – www.lik-sang.com

REAL ARCADE PRO STICK TEKKEN 5

Os fanáticos por Tekken 5 (confira o detonado do game na página 54 desta edição) vão babar nesse controle. Esta versão limitada, exclusiva para colecionadores, é oficial e traz 10 botões grandes e idênticos aos dos arcades japoneses do game. O único problema é que o acessório só foi lançado no Japão.

CARACTERÍSTICAS
- Controle robusto
- Versão limitada
- 10 botões de fácil acesso
- Licenciado pela Sony e Namco

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Hori
Preço médio: US$ 80
Onde comprar:
Link-sang
www.link-sang.com

PL-950 UNIVERSAL ARCADE STICK

Desenvolvido pela Pelican, este controle do tipo arcade conta com um design moderno e acabamento emborrachado nas bordas para permitir o máximo de conforto para as mãos. Ele tem oito botões coloridos e todos podem ser programados.

CARACTERÍSTICAS
- Disponível nas cores preta e amarela
- Extremidades emborrachadas
- Modos digital e analógico
- Compatível com PS2 e outros consoles

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Pelican
Preço médio: US$ 50
Onde comprar:
Best Buy
www.bestbuy.com

HORI FIGHTING STICK 2

Um dos controles mais completos da categoria. O acessório conta com botões de freqüência ajustável, turbo independente e comandos analógicos. Apesar de ser bem compacto, o equipamento tem oito botões grandes. Extremamente recomendado para os adeptos de jogos de arcade.

CARACTERÍSTICAS
- Botões analógicos
- Função de turbo
- Freqüência ajustável
- Licenciado pela Sony

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Hori
Preço médio: US$ 50
Onde comprar:
Link-sang
www.link-sang.com

por Julio Wecchi

Se você ficou travado em algum jogo de PS1, PS2 ou PSP, não se preocupe. Aqui você encontra as melhores dicas separadas pela redação

C

PS2

CALL OF DUTY: FINEST HOUR

Todas as fases: na tela de seleção de missões, segure ↑ e aperte START, SELECT, SELECT, ■ no controle 2.
Munição ilimitada: durante o jogo, aperte START para pausar, depois pressione , ● L1, ■, ●, , →, →, ●, →.

PS2

CONSTANTINE

– Comandos demoníacos
Antes de entrar com as trapaças, pressione SELECT.
Demônios cabeçudos:
R2, ←, →, ←, ←, →, ←, R2
Bombas de água benta:
→, ←, ■, ▲, ■, ▲, ←, →
Capturar almas ilimitadas:
←, →, →, ←, ← →, →, ←, ▲, ▲

Bolas de fogo: ▲, ▲, ▲, ←, →, →, ←, ←, →
Armas maiores: ←, ■, ■, ■, ▲, ▲, ▲
Tiro rápido: L2, ←, R2, ←, ▲, ■, ▲, ■

F

PS1

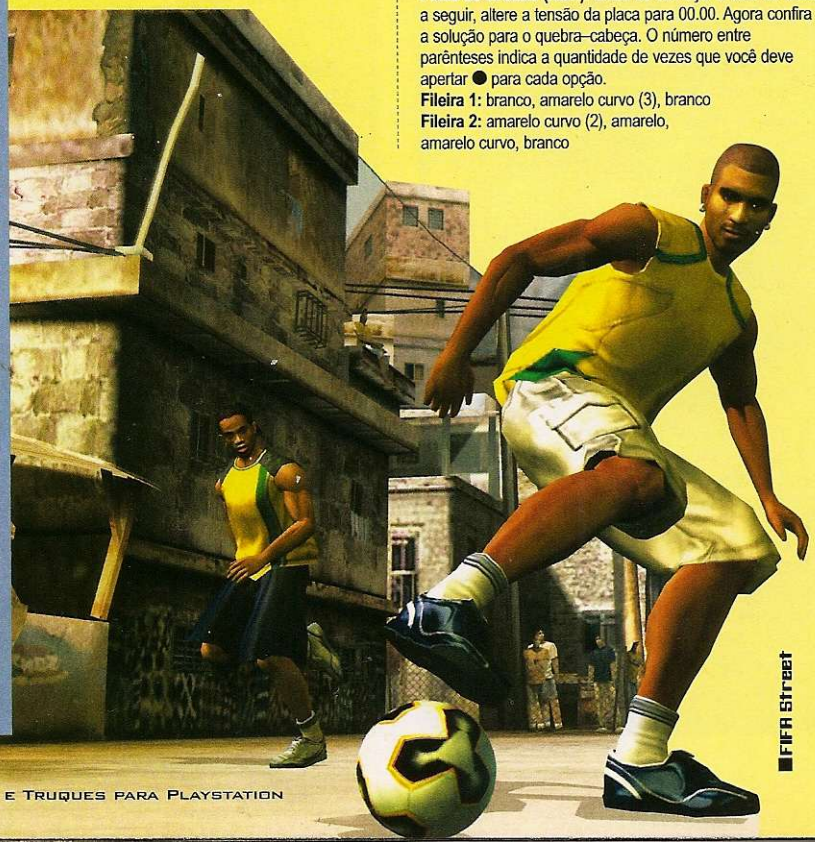
FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX

QUEBRA–CABEÇAS
Confira as soluções para os principais quebra–cabeças.
– Disco 1
Liberar as duas primeiras passagens (Rain): use primeiro o Flash Disk para ativar o computador. Você deve apertar seis botões na seguinte ordem:
80th floor: 4,3,2,B,D,C / **86th floor:** 4,3,2,B,D,A
Sala com dois computadores (Rain): senhas para o computador da direita:
Fileira 3 (cursor amarelo): 4, 5, 1, 2, 3
Fileira 2 (cursor azul): 3, 1, 4, 5, 2
Fileira 1 (cursor vermelho): 2, 3, 4, 5, 1
Sala com dois computadores (Hana): use o computador da esquerda. A resposta está ordenada da esquerda para a direita: 2, 5, 10, 13, –1
Hot Steam Puzzle (Hana): ordem da esquerda para a direita: 5 barras, 4 barras, 3 barras, 2 barras
Código para a porta trancada (Hana): 92572
– Disco 2 – Parte 1
Quebra–cabeça geométrico (Rain): use os botões direcionais para modificar as chapas:
Chapa 1: ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑
Chapa 2: ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Chapa 3: ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, ↑
Chapa 4: ↓, ↓, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↓
Chapa 5: ↓, ←, ↓, ←, ↓, ←, ↓, ←
Chapa 6: ↓, →, ↑, ←, ↓, ↑, ↓, ↑
Placa de circuito (Rain): antes de começar a usar as dicas a seguir, altere a tensão da placa para 00.00. Agora confira a solução para o quebra–cabeça. O número entre parênteses indica a quantidade de vezes que você deve apertar ● para cada opção.
Fileira 1: branco, amarelo curvo (3), branco
Fileira 2: amarelo curvo (2), amarelo, amarelo curvo, branco
Fileira 3: amarelo, vermelho (1), amarelo, amarelo
Fileira 4: branco, amarelo curvo (2), amarelo (1)
Fileira 5: branco, branco, amarelo curvo (1), amarelo, amarelo curvo (1), amarelo curvo

Fusíveis (Rain): primeiro remova os fusíveis do alto e do fundo antes de trocá–los. Use a seguinte ordem:
1. Troque o amarelo pelo verde
2. Troque o amarelo pelo branco
3. Troque o azul pelo roxo
4. Troque o vermelho pelo azul

– Disco 2 – Parte 2
Código para o terminal (Rain, 9–Monitor Screen): 836745
"Conveyor Belt" (Rain): seu objetivo é guiar o ponto verde ao ponto vermelho. Não tem segredo. Use os caminhos mais curtos para mover rapidamente o ponto verde para dentro do "Maze". Você deverá ter muita paciência.
Código para a última porta do corredor da direita (Rain): essa senha você consegue na tela da sala de vídeo (4615207).
Alinhamento de letras e números (Rain): solução para a tela 6 da sala de vídeo: 4 – terceiro bloco, 2 – quinto bloco, B – sexto bloco, 3 – segundo bloco, D – sexto bloco e A – quarto bloco
Código do DNA (Hana): use o disco do código DNA no computador, na parte traseira do quarto. Você terá 12 seqüências para combinar com a parte de cima. As cores também devem ser combinadas:
Cores: vermelho = amarelo, amarelo = vermelho, azul = verde e verde = azul
Estrutura: d, g, j / a, b, c, e, f, h, i, k, l
Outro lado: 1, 2, 3, 4, 5, 6 / 7, 8, 9, 10, 11, 12,
Solução: a – 1/b. 7/c. 10, d – 9/e. 8/f. 3, g – 7/h. 4/i. 6 e j. 12/k. 2/l. 12
– Disco 3
Moedas na parede (Hana): confira a solução com a seqüência que você deve fazer para conseguir as moedas:
1. Após surgirem as moedas da lua e do sol: lua – sol
2. Após surgir a moeda da borboleta: borboleta – lua
3. Após surgir a moeda do lírio: borboleta – lírio – lua
4. Após surgir a moeda do búfalo: sol – borboleta – lua – lírio – búfalo

– Disco 4
Passagem do rio de ouro (Hana): pegue o cristal no canto esquerdo superior e ande nas plataformas fazendo o caminho: ↙, ↘, centro, ↗, centro, ↗, centro, ↗ e ↖.



FIFA Street

Jogadores pequenos: pause o jogo, segure L1 + ▲ e aperte rapidamente ↑, →, ↓, ↓, →, ↓, ↑ e ←. Para reverter a dica, segure L1 + ▲ e pressione rápido: →, →, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←.
Roupas extras (incluindo tênis): vá para o menu principal, segure L1 + ▲ e pressione →, →, ←, ↑, ↑, ↑, ↓, ←.

CB GAMES Importação e Exportação

www.cbgames.com.br

Libertador V1 - V10	US$ 17
Matrix	US$ 40
Ótica PS1	US$ 28
Ótica PS2 400B - CR HD7	US$ 76
Ótica Dreamcast jap	US$ 28
Flat Alongadora	US$ 2
Flat PS1 Laranja	US$ 4
Laser PS1	US$ 4
Laser PS2	US$ 25
Suspensão c/ lente PS1	US$ 5
Suspensão c/ lente PS2 400-C	US$ 13
Suspensão 400-R	US$ 27
LA 6508 orig.	US$ 33
BA 5986	US$ 6
BA 5810	US$ 6
BA 5815	US$ 6
BA 5954	US$ 6
BA 5977	US$ 6
BA 6392	US$ 6
BA 6398	US$ 6
BA 6664	US$ 6
BD 6667 p/ X-BOX	US$ 6

Bios PS1	US$ 10
Capacitor 100X200V	US$ 1
Fonte GAME CUBE	US$ 75
Controle MEGADRIVE	US$ 2
Controle PS2orig	US$ 23
Controle SEGASATURN	US$ 2
Controle X-BOX VR5	US$ 17
Modem PS2	US$ 20
Memory Card PS2	US$ 20
Lente p/ PS1	US$ 3
Motor CD p/ PS1	US$ 4
Motor CD p/ DREAMCAST	US$ 4
Polia CD PS1	US$ 2
CDX 8606	US$ 10
Kit Engrenage PS1	US$ 3
Modulador RF 2CAN	US$ 2

ATACADO PARA TODO BRASIL

Preço de tabela da
www.raiolasergames.com.br
+ 10% + SEDEX

Console PS2
US$ 245
50001

Console X-Box
US$ 250
(desbloqueado)

Kit HD 120GB
Modem + Memory Card c/ 30 jogos
US$ 215

Informática

Monitor LCD Sansung 17"	US$ 516
Câmera fotográfica digital Sony DSC - F828	US$ 990
Câmera fotográfica digital Sony DSC - P150 Silver	US$ 528
Gravador DVD LG 40x24x40/16x 4160B Preto	US$ 102
HD IDE 160 GB Sansung 7200	US$ 110
HD IDE 80 GB Sansung 7700	US$ 75
Memória 128 333 PC 2700 Kingston	US$ 36
Memória 256 333 PC 2700 Kingston	US$ 53
Memória 512 333 PC 2700 Kingston	US$ 100
Notebook Sony Vaio K23 P42.8/512/60/DVD	US$ 1650
Notebook Toshiba A65-S1062 CLE2.7/256/40/DVD	US$ 1100
Pendrive Memory Kingston 128 MB USB 2.0	US$ 35

Assistência Técnica para todo o Brasil

PS1/PS-ONE e PS2 Sega Saturn - Dreamcast - S-Ness/Nintendo 64 e GameCube

R. Sta Ifigênia, 308 3º andar - Sl.31 cep: 01207-000 - São Paulo SP - Fone: (11) 3333-1511

PS2

FLATOUT

Passwords turbinados

Crie um novo profile e use as senhas abaixo:

Muitos carros: GIVECASH

Todos os segredos do game: GIVEALL

Use o câmbio para lançar um ragdoll: Ragdoll

G

PS2

GETAWAY: BLACK MONDAY, THE

- Trapaças exclusivas

Entre com os comandos abaixo no vídeo de introdução do game, antes de surgir a tela do menu principal.

Energia em dobro: ↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓

Silenciador: ↑, ↓, ←, →, ▲, ↑, ↓, ←, →, ■

PS2

GROWLANSER GENERATIONS

Todas as armaduras e dinheiro no máximo: sobre o mapa, aperte ↑, →, L2, L2, ↓, R2, R2, ↑, ↓, R2, L2, →, ←, ●, ●, ●.

PS2

GUNDAM BATTLE ASSAULT 3: FEATURING GUNDAM SEED

- Mobile Suits secretos

Saiba qual fase e capítulo você deve detonar para liberar cada Mobile Suite do game (modo Mission):

Blitz Gundam: fase 3 e capítulo 1

BuCUE/A: fase 1 e capítulo 2

BuCUE/B: fase 1 e capítulo 2

Burning Gundam: fase 5 e capítulo 2

Buster Gundam: fase 6 e capítulo 1

Calamity Gundam: fase 2 e capítulo 3

CGUE: fase 1 e capítulo 3

DINN: fase 4 e capítulo 2

Duel Gundam Assault Shroud: fase 4 e capítulo 2

Forbidden Gundam: fase 2 e capítulo 3

Freedom Gundam: fase 3 e capítulo 3

GAT-X102 Duel Gundam: fase 1 e capítulo 2

GAT-X303 Aegis Gundam: fase 1 e capítulo 1

GINN 1: fase 5 e capítulo 1

GINN 2: fase 1 e capítulo 1

GINN Custom: fase 1 e capítulo 1

GuAIZ: fase 1 e capítulo 3

Justice Gundam: fase 2 e capítulo 3

LaGOWE: fase 1 e capítulo 2

M1 Astray (Asagi): fase 3 e capítulo 2

M1 Astray (Juri): fase 5 e capítulo 2

M1 Astray (Mayura): fase 5 e capítulo 2

Master Gundam: fase 5 e capítulo 2

Providence Gundam: detone 20 níveis do Survival

Raider Gundam: fase 3 e capítulo 3

Strike Dagger: fase 2 e capítulo 3

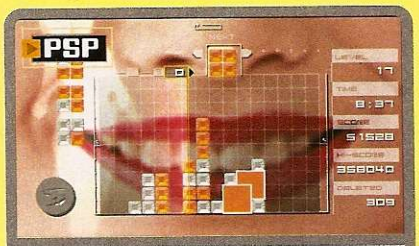
Strike Rouge: fase 2 e capítulo 3

Tallgeese III: fase 1 e capítulo 3

Wing Gundam Zero Custom: fase 4 e capítulo 1

ZnO: fase 2 e capítulo 2

L



Lumines

- Heróis secretos

Personagem 23: consiga 50 acertos no Time Attack 60

Personagem 24: faça 150 acertos no Time Attack 180

Personagem 25: consiga 250 acertos no Time Attack 300

Personagem 38: faça 500 acertos no Time Attack 600

Personagem 39: vença o nível 1 no vs. CPU

Personagem 40: finalize o nível 2 no vs. CPU

Personagem 41: detone o nível 3 no vs. CPU

Personagem 42: consiga o nível 4 no vs. CPU

Personagem 43: vença o nível 5 no vs. CPU

Personagem 44: finalize o nível 6 no vs. CPU

Personagem 45: detone o nível 7 no vs. CPU

Personagem 46: faça o nível 8 no vs. CPU

Personagem 47: consiga o nível 9 no vs. CPU

Personagem 48: vença o nível 10 no vs. CPU

■ Megaman X8

M

PS2

MEGAMAN X8

- Códigos robóticos

Pressione os comandos a seguir na tela principal do game:

Personagem Black Zero: L1, L1, , , L1, L1, L1, L1

Personagem White Axl: L2, L2, L2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, R2

Personagem Pallete: , ✖, ←, ■, ■

Última armadura de X: ←, ←, ←, →, →, →, ←, ←, ←, ←, →, →, →, →

Personagem Fight Cut: ←, ●, ↑, ▲, ↓, ✖, →, ■, L1, , L2, R2

Personagem Alia: ↓, , ↑, L1, ■, ✖, ▲, ●

Personagem Layer: ■, ■, →, ✖,

Personagem Sgma Blade: L3, L3, R3, L3, L3, R3, L3, L3, R3, L3, L3, R3

PS2

MVP BASEBALL 2004

- Bônus

Saiba quantos pontos (MVP Points) você precisa fazer para liberar todos os jogadores e times secretos game

Al Kaline: 2500

Anaheim Angels 1986 Jerseys: 250

Atlanta Braves 1974 Jerseys: 500

Babe Ruth: 5000

Baltimore Orioles 1971 Jerseys: 500

Billy Williams: 2500

Bob Feller: 3500

Bob Gibson: 4500

Bob Lemon: 3000

Boston Red Sox 1903 Jerseys: 1000

Brooklyn Dodgers 1941 Jerseys: 750

Brooks Robinson: 3500

Catfish Hunter: 3000

Chicago Cubs 1954 Jerseys: 750

Chicago White Sox 1919 Jerseys: 1000

Cincinnati Reds 1970 Jerseys: 500

Cleveland Indians 1975 Jerseys: 500

Crosley Field: 2500

Cy Young: 4500

Detroit Tigers 1906 Jerseys: 750

Early Wynn: 3500

Eddie Matthews: 4000

Ferguson Jenkins: 2500

Forbes Field: 5000

Gaylord Perry: 3500

Griffith Stadium: 3000

Hal Newhouser: 2500

Harmon Killebrew: 3500

Honus Wagner: 4500

Houston Astros 1986 Jerseys: 250

Hoyt Wilhelm: 3000

Jackie Robinson: 5000

Jim Palmer: 4000

Jimmie Foxx: 4000

Joe Morgan: 4000

Juan Marichal: 3500

Kansas City Royals 1985 Jerseys: 250

Larry Doby: 3000

Lou Brock: 3000

Lou Gehrig: 4500

Luis Aparico: 3000

Mel Ott: 3500

Mike Schmidt: 4000

Milwaukee Brewers 1982 Jerseys: 250

Minnesota Twins 1977 Jerseys: 500

Montreal Expos 1981 Jerseys: 350

New York Giants 1954 Jerseys: 750

New York Mets 1986 Jerseys: 350

New York Yankees 1927 Jerseys: 1000

Nolan Ryan: 4500

Oakland Athletics 1972 Jerseys: 500

Orlando Cepeda: 3500

PlayHouse

Assistência Técnica

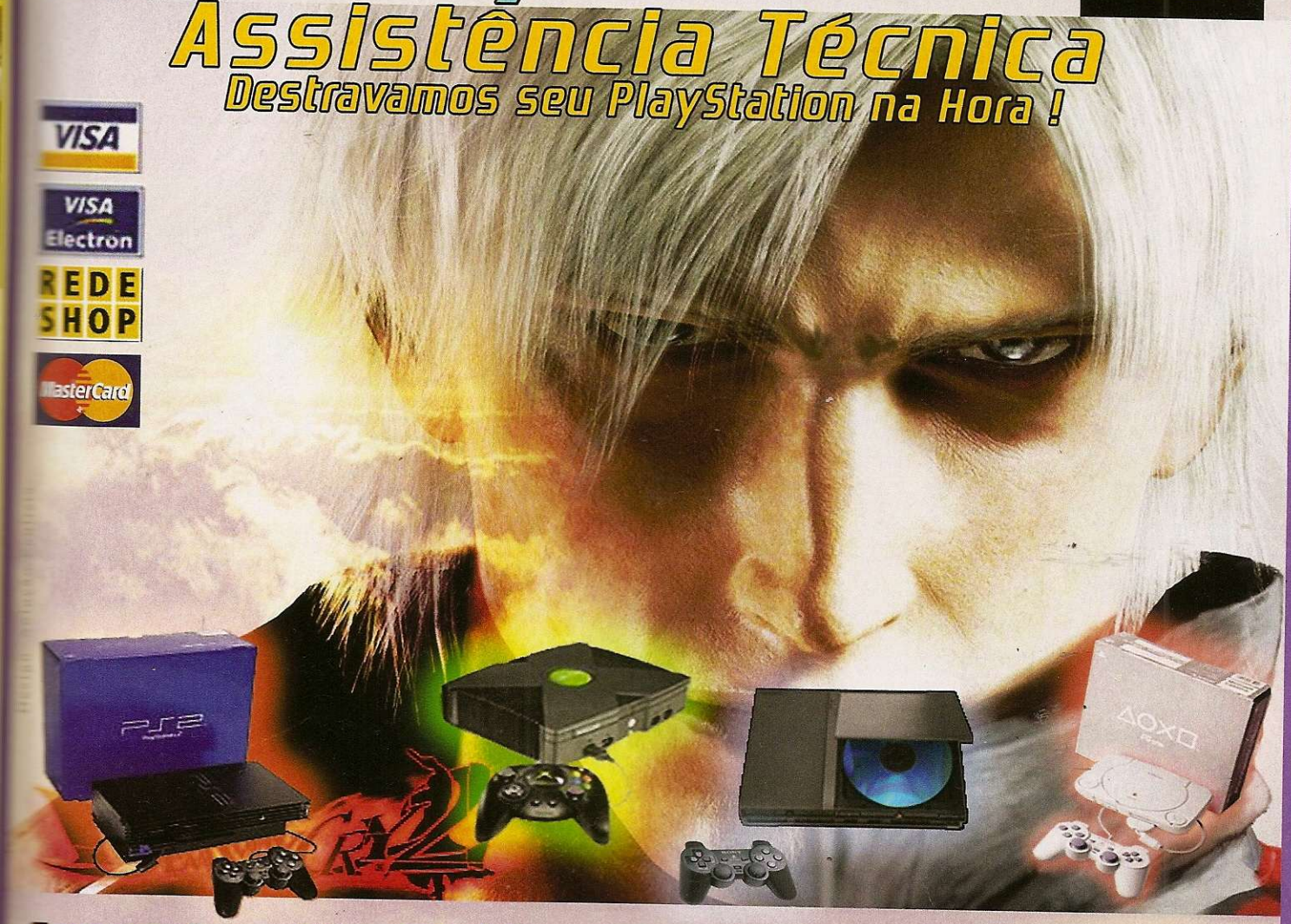
Destravamos seu PlayStation na Hora !

VISA

VISA Electron

REDE SHOP

MasterCard



Consertos, PlayStation, PlayStation 2 e XBOX

www.playhousesp.com.br

playhouse@playhousesp.com.br

Pague em até 3x Sedex Para Todo Brasil

Rua Vitória, 247 - Lj 15 - SP (11) 222-3608 / 3337-1960

Conheça nosso Forum - http://forum.playhousesp.com.br

■ Sonic Mega Collection Plus

Pee Wee Reese: 3500
Phil Niekro: 2500
Phil Rizzuto: 3000
Philadelphia Phillies 1980 Jerseys: 500
Pittsburgh Pirates 1916 Jerseys: 750
Pittsburgh Pirates 1979 Jerseys: 500
Ralph Kiner: 2500
Reggie Jackson: 4500
Richie Ashburn: 2500
Robin Roberts: 2500
Robin Yount: 4000
Rod Carew: 3500
Rollie Fingers: 3500
Roy Campanella: 4500
San Diego Padres 1984 Jerseys: 350
Satchel Paige: 4500
Seattle Mariners 1981 Jerseys: 350
Shibe Park Stadium: 4000
Sparky Anderson: 4500
Sportsman's Park: 4000
St. Louis Cardinals 1934 Jerseys: 750
Texas Rangers 1976 Jerseys: 500
The Polo Grounds: 5000
Tiger Stadium: 3000
Tom Seaver: 4000
Tommy Lasorda: 4500
Toronto Blue Jays 1992 Jerseys: 250
Ty Cobb: 5000
Walter Johnson: 4500
Warren Spahn: 4000
Washington Senators 1913 Jerseys: 1000
Whitey Ford: 3500
Willie McCovey: 4500
Willie Stargell: 4000
Yogi Berra: 4500

S

PS2

SONIC MEGA COLLECTION PLUS

– Jogos Secretos

Blue Sphere: jogue os games Sonic the Hedgehog 1 e Sonic 3D 20 vezes cada. Para facilitar o serviço, você pode apenas entrar e sair dos jogos.

Knuckles in Sonic 2: jogue os games Sonic the Hedgehog 2 e Sonic Spinball 20 vezes cada. Você pode apenas entrar e sair dos jogos, se quiser.

Sonic 3 & Knuckles: jogue 30 vezes o Dr. Robotnik Mean Bean Machine.

Flicky: jogue Sonic 3 e Sonic & Knuckles 20 vezes cada. Você pode apenas entrar e sair dos games.

Ristar: jogue os games Blue Sphere, Knuckles in Sonic 2, Sonic 3 & Knuckles e Flicky 30 vezes cada.

Comic Zone: requer um savegame do jogo Sonic Heroes, do PS2. O game fica disponível na hora.

The Ooze: requer um save game do Sonic Heroes, do PS2. Como alternativa, você pode habilitar os jogos Blue Sphere, Knuckles in Sonic 2, Sonic 3 & Knuckles e Flicky ne tela de seleção de títulos.

MACETES PARA OS JOGOS

– Sonic 1

Seleção de fases

Aperte rapidamente ↑, ↓, →, ←, depois segure ■ e pressione START na tela principal do jogo.

– Knuckles in Sonic 2

Seleção de fases e músicas

Na tela principal do game, pressione ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →

– Ristar

Vá para o menu Options e depois a Passwords para entrar com os comandos abaixo:

Cancelar todos os truques: XXXXXX
Encare os chefões: MUSEUM
Seleção de fases: ILOVEU
Modo Time Atack: DOFEEL
Sons especiais: MAGURO
Modo difícil: SUPER
Modo muito difícil: SUPERB

– Blue Sphere

Entre com os passwords abaixo para trocar o nível do game. Os níveis vão desde os básicos até aqueles que só vão agradar os jogadores mais insanos.

Nível 0001: 3659 8960 3263 / **Nível 0002:** 2965 3192 9023
Nível 0003: 3610 2354 7327 / **Nível 0004:** 2921 0274 3999
Nível 0005: 3737 7423 1487 / **Nível 0006:** 3053 9029 9071
Nível 0007: 3698 8191 7375 / **Nível 0008:** 3009 6111 4047
Nível 0009: 3482 7286 3167 / **Nível 0010:** 2809 6267 2575
Nível 0011: 3454 5429 0879 / **Nível 0012:** 2765 3348 7551
Nível 0013: 3582 0497 5039 / **Nível 0014:** 2898 2104 2623
Nível 0015: 3543 1266 0927 / **Nível 0016:** 2853 9185 7599
Nível 0017: 4014 2308 3455 / **Nível 0018:** 3319 6540 9215
Nível 0019: 3964 5702 7519 / **Nível 0020:** 3275 3622 4191
Nível 0021: 4092 0771 1679 / **Nível 0022:** 3408 2377 9263
Nível 0023: 4053 1539 7567 / **Nível 0024:** 3363 9459 4239
Nível 0025: 3837 0634 3359 / **Nível 0026:** 3163 9615 2764
Nível 0027: 3808 8777 1068 / **Nível 0028:** 3119 6696 7740
Nível 0029: 3936 3845 5228 / **Nível 0030:** 3252 5452 2812
Nível 0031: 3897 4614 1116 / **Nível 0032:** 3208 2533 7788
Nível 0138: 2809 6057 5421 / **Nível 0218:** 4538 3300 9075
Nível 0318: 3918 3071 0192 / **Nível 0450:** 4339 7277 9638
Nível 0470: 4782 6482 9878 / **Nível 0511:** 4563 2023 1351
Nível 0581: 5112 0479 6340 / **Nível 0631:** 4761 7396 9333
Nível 0641: 3659 7911 7493 / **Nível 0651:** 3454 4380 5109
Nível 0661: 4091 9722 5909 / **Nível 0671:** 3897 3565 5306
Nível 0681: 2816 9038 4266 / **Nível 0691:** 3298 7454 8618
Nível 0701: 3227 6100 9034 / **Nível 0711:** 5073 1038 5034
Nível 0721: 5388 5155 1114 / **Nível 0731:** 5183 1623 8731
Nível 0741: 4446 3070 6059 / **Nível 0751:** 4251 6913 5499
Nível 0761: 4545 6281 7931 / **Nível 0771:** 3610 1935 2971
Nível 0781: 3582 0078 0683 / **Nível 0791:** 4053 1120 3211
Nível 0801: 2994 1341 5816 / **Nível 0802:** 3673 9469 5048
Nível 0803: 2944 4735 9880 / **Nível 0813:** 2916 2878 7592
Nível 0823: 3387 3921 0120 / **Nível 0833:** 5034 2436 2376
Nível 0843: 4828 8904 9992 / **Nível 0853:** 5466 4247 0792
Nível 0863: 5271 8090 0233 / **Nível 0873:** 4191 3562 9193
Nível 0883: 4673 1979 3545 / **Nível 0893:** 4602 0625 3961
Nível 0903: 3698 7562 5865 / **Nível 0913:** 4014 1679 1945
Nível 0923: 3808 8147 9566 / **Nível 0933:** 3071 9594 6894
Nível 0943: 2877 3437 6334 / **Nível 0953:** 3171 2805 8766
Nível 0963: 4984 5620 9294 / **Nível 0973:** 4956 3763 7006
Nível 0983: 5427 4805 9534 / **Nível 0993:** 4368 5027 2143
Nível 1003: 4163 1495 9759 / **Nível 1013:** 4800 6838 0559
Nível 1023: 4563 1184 2703 / **Nível 1033:** 3482 8964 0335
Nível 1043: 3964 7380 4687 / **Nível 1053:** 3936 5523 2396
Nível 1063: 3033 2670 1452 / **Nível 1073:** 3348 6786 7532
Nível 1083: 3100 3758 7852 / **Nível 1093:** 5112 2996 2124
Nível 1114: 4538 5188 3405 / **Nível 1124:** 5004 2543 5021
Nível 1125: 4857 2649 6642 / **Nível 1134:** 4981 4373 3645
Nível 1135: 4251 9639 8477 / **Nível 1145:** 4545 9008 0909
Nível 1155: 3610 3822 7341 / **Nível 1165:** 3582 1965 5053
Nível 1175: 4053 3007 7581 / **Nível 1185:** 2994 3229 0178
Nível 1195: 2788 9697 7794 / **Nível 1205:** 3426 5039 8594
Nível 1215: 3188 9386 0738 / **Nível 1235:** 5339 1066 0994
Nível 1245: 5310 9208 8707 / **Nível 1255:** 4407 6355 7763
Nível 1265: 4723 0472 3843 / **Nível 1275:** 4474 7444 4163
Nível 1285: 3737 9520 2947 / **Nível 1295:** 3543 3363 2387
Nível 1305: 3837 2731 4819 / **Nível 1315:** 2944 7252 5696
Nível 1325: 2916 5395 3408 / **Nível 1335:** 3387 6437 5936
Nível 1336: 4072 8252 6080 / **Nível 1337:** 3171 5532 1728
Nível 1347: 4984 8347 2256 / **Nível 1357:** 4956 6489 9968
Nível 1358: 4272 8096 7552 / **Nível 1368:** 4738 5451 9168
Nível 1378: 5048 5881 4337 / **Nível 1388:** 4848 6037 2865
Nível 1389: 4290 9290 6881 / **Nível 1390:** 4981 4792 7937
Nível 1400: 5447 2147 9553 / **Nível 1410:** 2965 5080 3329
Nível 1420: 2765 5236 1857 / **Nível 1430:** 3408 4265 3569
Nível 1440: 3208 4421 2102 / **Nível 1450:** 3518 4850 7270
Nível 1460: 3984 2205 8886 / **Nível 1461:** 3426 5459 2902
Nível 1462: 4117 0961 3958 / **Nível 1472:** 3874 1620 5190
Nível 1482: 4184 2050 0358 / **Nível 1492:** 4649 9405 1974
Nível 1502: 4627 1235 0599 / **Nível 1512:** 5092 8590 2215
Nível 1513: 4191 5869 7863 / **Nível 1514:** 4892 8746 0743
Nível 1524: 5358 6101 2359 / **Nível 1534:** 5292 8434 3687
Nível 1544: 3009 6950 2599 / **Nível 1554:** 3319 7379 7767
Nível 1564: 3119 7535 6292 / **Nível 1574:** 3762 6564 8004
Nível 1584: 3562 6720 6532 / **Nível 1594:** 3829 7653 4404
Nível 1604: 4295 5008 6020 / **Nível 1614:** 4272 6838 4644
Nível 1624: 4738 4193 6260 / **Nível 1634:** 5048 4623 1429
Nível 1644: 4848 4778 9957 / **Nível 1654:** 5491 3808 1669
Nível 1664: 5248 4467 2901 / **Nível 1674:** 2809 6896 3973
Nível 1675: 3454 6058 2277 / **Nível 1684:** 3275 4251 5589
Nível 1694: 3252 6081 4234 / **Nível 1695:** 3897 5243 2538

APARELHOS E ACESSÓRIOS
NOVOS E SEMINOVOS

ROCK LASER GAMES

COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA

ATACADO E VAREJO

SEDEX PARA TODO BRASIL

- PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 13 VEZES
- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

Conserto • Destravamento • Transcodificação

(11) 6631.9979 (11) 6954.4332

Av. GUILHERME COTCHING, 1808 - Vila Maria - São Paulo - SP

Nível 1705: 2817 0716 1498 / **Nível 1715:** 3298 9132 5850
Nível 1716: 3984 0947 5994 / **Nível 1717:** 3426 4201 0010
Nível 1718: 4116 9703 1066 / **Nível 1719:** 3387 4969 5898
Nível 1720: 4072 6784 6042 / **Nível 1730:** 4339 7717 3914
Nível 1740: 4139 7873 2442 / **Nível 1750:** 4782 6902 4154
Nível 1760: 4582 7058 2683 / **Nível 1761:** 4368 6285 5067
Nível 1762: 5048 4413 4299 / **Nível 1772:** 4848 4569 2827
Nível 1782: 5491 3598 4539 / **Nível 1792:** 5248 4257 5771
Nível 1802: 2809 7525 5451 / **Nível 1812:** 3275 4880 7067
Nível 1978: 3829 7863 1582 / **Nível 1979:** 3100 3129 6414
Nível 1980: 3785 4944 6558 / **Nível 1981:** 3227 8198 0574
Nível 1965: 2916 4346 7678 / **Nível 1966:** 3606 9848 8734
Nível 1967: 2877 5115 3566 / **Nível 1968:** 3562 6930 3710
Nível 1969: 3348 6157 6094 / **Nível 1970:** 4028 4285 5326
Nível 1971: 3298 9552 0158 / **Nível 1972:** 3984 1367 0302
Nível 1973: 3426 4620 4318 / **Nível 1974:** 4117 0122 5374
Nível 1975: 3387 5389 0206 / **Nível 1976:** 4072 7204 0350
Nível 1977: 3171 4483 5998 / **Nível 1982:** 3918 3700 1630
Nível 1983: 3188 8966 6462 / **Nível 1984:** 3874 0781 6606
Nível 1985: 5034 3904 2462 / **Nível 1986:** 4339 8136 8222
Nível 1987: 4984 7298 6526 / **Nível 1988:** 4295 5218 3198
Nível 1989: 5112 2367 0686 / **Nível 1990:** 4428 3973 8270
Nível 1991: 5073 3135 6574 / **Nível 1992:** 4384 1055 3246
Nível 1993: 4857 2230 2366 / **Nível 1994:** 4184 1211 1774
Nível 1995: 4829 0373 0078 / **Nível 1996:** 4139 8292 6750
Nível 1997: 4956 5441 4238 / **Nível 1998:** 4272 7048 1822
Nível 1999: 4917 6210 0126 / **Nível 2000:** 4228 4129 6798
Nível 2001: 5388 7252 2654 / **Nível 2002:** 4694 1484 8414
Nível 3000: 4072 2170 8782 / **Nível 3001:** 3170 9450 4430
Nível 3002: 3829 2830 0014 / **Nível 3003:** 3099 8096 4846
Nível 3004: 3784 9911 4990 / **Nível 3005:** 3227 3164 9006
Nível 3006: 3917 8667 0062 / **Nível 3007:** 3188 3933 4894
Nível 3008: 3873 5748 5038 / **Nível 3009:** 5033 8871 0894
Nível 3010: 4339 3103 6654 / **Nível 3011:** 4984 2265 4958
Nível 3012: 4295 0185 1630 / **Nível 3013:** 5111 7333 9118
Nível 3014: 4427 8940 6702 / **Nível 3015:** 5072 8102 5006
Nível 3016: 4383 6022 1678 / **Nível 3017:** 4856 7197 0798
Nível 3018: 4183 6178 0206 / **Nível 3019:** 4828 5339 8510
Nível 3020: 4139 3259 5182 / **Nível 3021:** 4956 0408 2670
Nível 3022: 4272 2015 0254 / **Nível 3023:** 4917 1176 8558
Nível 3024: 4227 9096 5230 / **Nível 3025:** 5388 2219 1086
Nível 3026: 4693 6451 6846 / **Nível 3027:** 5338 5613 5150
Nível 3028: 4649 3533 1822 / **Nível 3029:** 5466 0681 9310
Nível 3030: 4782 2288 6894 / **Nível 3031:** 5427 1450 5198
Nível 3032: 4737 9370 1870 / **Nível 3033:** 5211 0545 0990
Nível 3034: 4537 9526 0399 / **Nível 3035:** 5182 8687 8703
Nível 3036: 4493 6607 5375 / **Nível 3037:** 5310 3756 2863
Nível 3038: 4626 5363 0447 / **Nível 3039:** 5271 4524 8751
Nível 3040: 4582 2444 5423 / **Nível 3041:** 4368 1671 7807
Nível 3042: 5047 9799 7039 / **Nível 3043:** 4318 5066 1871
Nível 3044: 5033 6881 2015 / **Nível 3045:** 4446 0134 6031
Nível 3046: 5136 5636 7087 / **Nível 3047:** 4407 0903 1919
Nível 3048: 5092 2718 2063 / **Nível 3049:** 4190 9997 7711
Nível 3050: 4892 2874 0591 / **Nível 3051:** 4162 8140 5423
Nível 3052: 4847 9955 5567 / **Nível 3053:** 4290 3208 9583
Nível 3054: 4980 8711 0639 / **Nível 3055:** 4251 3977 5471
Nível 3056: 4936 5792 5615 / **Nível 3057:** 4722 5019 7999
Nível 3058: 5402 3147 7231 / **Nível 3059:** 4672 8414 2063
Nível 3060: 5358 0229 2207 / **Nível 3061:** 4800 3482 6223
Nível 3062: 5490 8984 7279 / **Nível 3063:** 4761 4251 2111
Nível 3064: 5446 6066 2255 / **Nível 3065:** 4545 3345 7903
Nível 3066: 5203 6725 3487 / **Nível 3067:** 4474 1991 8319
Nível 3068: 5159 3806 8463 / **Nível 3069:** 4601 7060 2479
Nível 3070: 5292 2562 3535 / **Nível 3071:** 4562 7828 8367
Nível 3072: 5247 9643 8511 / **Nível 3073:** 3659 7282 6095
Nível 3074: 2965 1515 1855 / **Nível 3075:** 3610 0677 0159
Nível 3076: 2920 8596 6831 / **Nível 3077:** 3737 5745 4319
Nível 3078: 3053 7352 1903 / **Nível 3079:** 3698 6514 0207
Nível 3080: 3009 4433 6879 / **Nível 3081:** 3482 5608 5999
Nível 3082: 2809 4589 5407 / **Nível 3083:** 3454 3751 3711
Nível 3083: 3454 3751 3711 / **Nível 3084:** 2765 1671 0383
Nível 3085: 3581 8819 7871 / **Nível 3086:** 2898 0426 5455
Nível 3087: 3542 9588 3759 / **Nível 3088:** 2853 7508 0431
Nível 3089: 4014 0630 6287 / **Nível 3090:** 3319 4863 2047
Nível 3091: 3964 4025 0351 / **Nível 3092:** 3275 1944 7023
Nível 3093: 4091 9093 4511 / **Nível 3094:** 3408 0700 2095
Nível 3095: 4052 9862 0399 / **Nível 3096:** 3363 7781 7071
Nível 3097: 3836 8956 6191 / **Nível 3098:** 3163 7937 5596
Nível 3099: 3808 7099 3900 / **Nível 3100:** 3119 5019 0572
Nível 3101: 3936 2167 8060 / **Nível 3102:** 3252 3774 5644
Nível 3103: 3897 2936 3948 / **Nível 3104:** 3208 0856 0620
Nível 3105: 2994 0083 3004 / **Nível 3106:** 3673 8211 2236
Nível 3107: 2944 3477 7068 / **Nível 3108:** 3629 5292 7212
Nível 3109: 3071 8546 1228 / **Nível 3110:** 3762 4048 2284
Nível 3111: 3032 9314 7116 / **Nível 3112:** 3718 1129 7260
Nível 3113: 2816 8409 2908 / **Nível 3114:** 3518 1285 5788
Nível 3115: 2788 6552 0620 / **Nível 3116:** 3473 8367 0764
Nível 3117: 2916 1620 4780 / **Nível 3118:** 3606 7122 5836
Nível 3119: 2877 2389 0668 / **Nível 3120:** 3562 4204 0812
Nível 3121: 3348 3431 3196 / **Nível 3122:** 4028 1559 2428
Nível 3123: 3298 6825 7260 / **Nível 3124:** 3983 8640 7404
Nível 3125: 3426 1894 1420 / **Nível 3126:** 4116 7396 2476
Nível 3127: 3387 2662 7308 / **Nível 3128:** 4072 4477 7452
Nível 3129: 3171 1757 3100 / **Nível 3130:** 3829 5136 8684
Nível 3131: 3100 0403 3516 / **Nível 3132:** 3785 2218 3660
Nível 3133: 3227 5471 7676 / **Nível 3134:** 3918 0973 8732
Nível 3380: 3983 9060 1696 / **Nível 3381:** 3426 2313 5712
Nível 3382: 4116 7815 6768 / **Nível 3383:** 3387 3082 1600
Nível 3384: 4072 4897 1744 / **Nível 3385:** 3171 2176 7392
Nível 3386: 3829 5556 2976 / **Nível 3387:** 3100 0822 7808
Nível 3388: 3785 2637 7952 / **Nível 3389:** 3227 5891 1968
Nível 3390: 3918 1393 3024 / **Nível 3391:** 3188 6659 7856
Nível 3392: 3873 8474 8000 / **Nível 3393:** 5034 1597 3856
Nível 3394: 4339 5829 9616 / **Nível 3395:** 4984 4991 7920
Nível 3396: 4295 2911 4592 / **Nível 3397:** 5112 0060 2080
Nível 3398: 4428 1666 9664 / **Nível 3399:** 5073 0828 7968
Nível 3400: 4383 8748 4640 / **Nível secreto:** 2340 2318 5760

- Jogadores extras:
Arnold Palmer: THEKING
Gary Player: BLACKKNIGHT
Jack Nicklaus: GOLDENBEAR
"Sunday" Tiger Woods: NEWLEGEND
Adriana "Sugar" Dolce: SOSWEET
Alastair "Captain" McFadden: NICESOCKS
Aphrodite Papadapolus: TEMPTING
Ben Hogan: PUREGOLF or THEHAWK
Bev "Boomer" Bouchier: THEBEEHIVE
Billy "Bear" Hightower: TOOTALL
Bunjiro "Bud" Tanaka: INTHEFAMILY
Ceasar "The Emperor" Rosado: LANDOWNER
Dion "Double D" Douglas: DDDouglas
Hunter "Steelhead" Elmore: GREENCOLLAR
Jeb "Shooter" McGraw: SIXSHOOTER
Justin "The Hustler" Timberlake: THETENNESSEEKID ou ALTEREGO
Kendra "Spike" Lovette: ENGLISHPUNK
Raquel "Rocky" Rockers: DOUBLER
Reginald "Reg" Withers: REGGIE
Seve Ballesteros: THEMAGICIAN
The Roof: NIGHTGOLFER
Tiffany "Tiff" Williams: RICHGIRL
- Todos os itens das marcas
Adidas: 91treSTR
Calloway: cgTR78qw
Cleveland: CL45etUB
MaxFli: FDGH597i
Nike: YJHk342B
Odyssey: kjnMR3qv
Ping: R453DrTe
Precept: BRi3498Z
Tag: cDsa2fgY
TourStage: TS345329
- Mais truques
Todos os acessórios: TIGERMOBILE
Todos os campos: THEWORLDISYOURS
Status 110 ou 105%: newlegend
Todos os personagens e campos: THEGIANTOYSTER

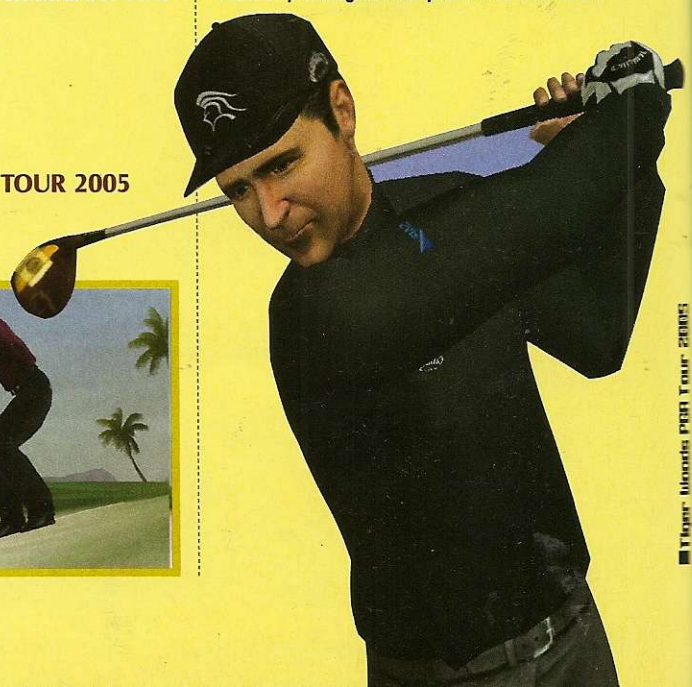
T

PS2

TIGER WOODS PGA TOUR 2005

SENHAS PROFISSIONAIS

Entre com os truques a seguir na tela de Passwords do game:



Tiger Woods PGA Tour 2005

Chiparts

Roda Diretamente PSX, Ps2, DVD sem necessidade de Procedimento.

Tecnologia AutoBOOT Support 700XX

Libertador Infinity 700XX

Chegou para Ficar!

A inovação para seu Ps2
Compatível com o novo "Slim"
PSTWO SCPH-700XX
Jumper Less - Detecta automaticamente todas as versões, V1 à V12
Easy install only 18 points V1 to V8 and 20 points for V9, V10, V11.
NÃO DANIFICA O LEITOR
GARANTIA TOTAL

Fone: 011 9468-6989

PS2

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX 3

Todas as missões para o modo Custom Mission: pressione os seguintes botões no menu principal:

L1, R2, L2, , ←, →, ■, ●

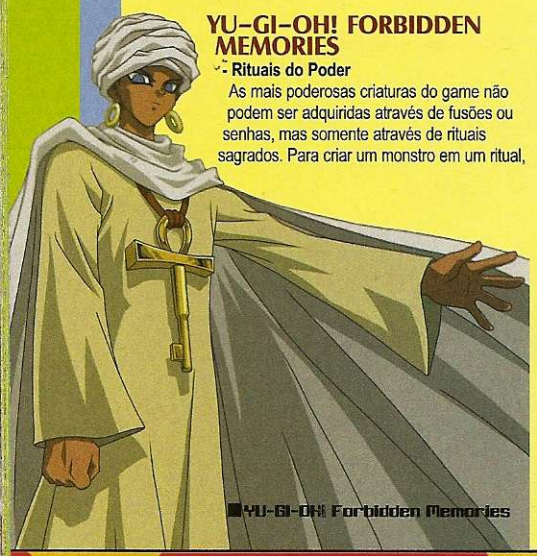
Y

PS1

YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES

- Rituais do Poder

As mais poderosas criaturas do game não podem ser adquiridas através de fusões ou senhas, mas somente através de rituais sagrados. Para criar um monstro em um ritual, você precisa ter no tabuleiro cartas específicas para serem sacrificadas e usar uma da categoria ritual. Confira todos os rituais possíveis do game. A sigla **CS** (Carta Sacrificada) apresenta as cartas que você deve ter no tabuleiro e **CR** corresponde à Carta Ritual que deve ser usada para iniciar o feitiço.



■ YU-GI-OH! Forbidden Memories

356 – Super War–Lion (2300/2100) – CS: Frenzied Panda (201), Leogun (403), Garvas (483), **CR**: War–Lion Ritual (673)

360 – Zera the Mant (2800/2300) – CS: King of the Yamimakai (085), Wicked Dragon with the Ersatz Head (298), Ryu–Kishin Powered (377), **CR**: Zera Ritual (671)

362 – Millennium Shield (0/3000) – CS: Prevent Rat (255), One–eyed Shield Dragon (296), Armored Rat (629), **CR**: Curse of Millennium Shield (665)

364 – Black Luster Soldier (3000/2500) – CS: Beaver Warrior (027), Gaia the Fierce Knight (038), Kuriboh (058), **CR**: Black Luster Ritual (670)

365 – Fiends Mirror (2100/1800) – CS: Fiends Reflection #2 (186), Wicked Mirror (261), Fiends Reflection #1 (595), **CR**: Beastry Mirror Ritual (674)

374 – Gate Guardian (3750/3400) – CS: Sanga of the Thunder (371), Kajezin (372), Suijin (373), **CR**: Gate Guardian Ritual (667)

380 – Blue–eyes Ultimate Dragon (4500/3800) – CS: três cartas Blue–eyes White Dragon (001), **CR**: Ultimate Dragon Ritual (675)

357 – Yamadron (1600/1800) – CS: Mountain Warrior (029), Kournori Dragon (031), Wings of Wicked Flame (101), **CR**: Yamadron Ritual (666)

701 – Performance of Sword (1950/1850) – CS: Water Omotics (249), Dancing Elf (395), Bean Soldier (511), **CR**: Commencement Dance (676)

702 – Hungry Burger (2000/1850) – CS: Battle Steer (014), Bioplant (295), Griggle (547), **CR**: Hamburger Recipe (677)

703 – Sengenjin (2750/2500) – CS: Hitotsu–me Giant (003), Tiger Axe (064), Millennium Golem (453), **CR**: Revival of Sengenjin (678)

704 – Skull Guardian (2050/2500) – CS: M–Warrior #1 (160), M–Warrior #2 (161), Kimakiriman (535), **CR**: Novox's Prayer (679)

705 – Tri–Horned Dragon (2850/2350) – CS: Feral Imp (006), Torike (047), Black Dragon Jungle King (571), **CR**: Curse of Tri–Horned Dragon (680)

706 – Serpent Night Dragon (2350/2400) – CS: Darkfire Dragon (168), Dragoness the Wicked Knight (294), Obese Marmot of Nefariousness (604), **CR**: Revival of Serpent Night Dragon (691)

708 – Cosmo Queen (2900/2450) – CS: Princess of Tsuguri (266), Queen's Double (635), Queen of Autumn Leaves (638), **CR**: Cosmo Queen Prayer's (698)

709 – Chakra (2450/2000) – CS: Claw Reacher (178), Versago the Destroyer (269), Dark Artist (288), **CR**: Resurrection of Chakra (694)

710 – Crab Turtle (2550/2500) – CS: Catapult Turtle (089), Kanikabuto (451), 30,000–Year White Turtle (449), **CR**: Turtle Oath (692)

715 – Psycho–Puppet (2000/2350) – CS: Mysterious Puppeteer (166), Saber Slasher (405), Blocker (416), **CR**: Puppet Ritual (695)

716 – Garma Sword (2550/2150) – CS: Vishwar Randi (239), Swordstalker (378), Succubus Knight (521), **CR**: Garma Sword Oath (697)

717 – Javelin Beetle (2450/2550) – CS: Hercules Beetle (052), Kuwagata Alpha (480), Kwagar Hercules (533), **CR**: Javelin Beetle Pact (696)

718 – Fortress Whale (2350/2150) – CS: White Dolphin (436), Mech Bass (441), Misairuzame (542), **CR**: Fortress Whale Oath (700)

719 – Dokurorider (1900/1850) – CS: Temple of Skulls (146), Cockroach Knight (479), Korogashi (485), **CR**: Revival of Skeleton Rider (699)

720 – Mask of Shine & Dark (2000/1800) – CS: Mask of Darkness (102), Masked Clown (182), Masked Sorcerer (220), **CR**: Contruct of Mask (693)

722 – Magician of Black Chaos (2800/2600) – CS: Winged Dragon #1 (007), Dark Magician (035), Blast Juggler (417), **CR**: Dark Magic Ritual (721)

PLAYSTATION

Assistência Técnica Especializada

NDI

Desde 1992

▶ Conserto: 6 meses de garantia

▶ Destravamento: 1 ano de garantia

▶ Estamos destravando PS2 Slim

Limpeza da lente gratuita

PlayStation

PlayStation.2

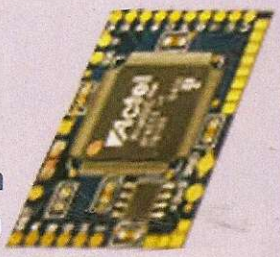
Fone: 5533-6914/ 5094-0971

Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP

Tilty's Games ®

10 anos de tradição em games

Assistência técnica especializada em games de todas as marcas
Destravamento PS-2 na hora (consulte)
Destravamento PS-2 Japonês e Europeu
Representante Thunder , MATRIX e DMS-3 em São Paulo. Serviços executados com garantia



- Venda de Consoles de todas as marcas e modelos;
- Acessórios em geral;
- Facilitamos o pagamento;
- Tudo com garantia e segurança;
- Trabalhamos com cheques e todos os cartões de crédito
- SEDEX para todo o Brasil
- Não temos filiais;

www.tiltysgames.com.br

Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

por Julio Wecchi

Use estes códigos em seu GameShark e seja um trapaceiro profissional

C

PS2

CONSTANTINE

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código mestre
98248666 78A19F20
Energia ilimitada
282BABDE 0CA57A65
Munição ilimitada
280FA501 0C13ECF8
Todos os bônus
08420C8D 0CA57A56
48420C6D 0CCD7A56
1476EBC2 0CA57A65
Todas as fases
284267F6 0CA57A49
28426715 0CA57A49

D

PS2

DEATH BY DEGREES

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código mestre
980799D0 78D00C74
2816ED6F F8AA7AF1
2816EDF1 0115000C
2808A351 78426965
Energia ilimitada
2816ED40 FB3A7A65
2816EDD8 6D3A7A6F
Focus infinito
2816EDED FB3A7AF1
2816EDD0 6D3A7AF2
Air ilimitado
2816ED0C FB3A7A03
2816ED72 6D3A7AF7
Golpe mortal
280F37D8 83F17AF9
Todos os itens
2816EDCF 6F967A4F
2816ED37 7C2D7A65
2816EDA5 A1A76E87
2816ED3A 0C96EC0C
283E6F01 0CA57A65
283E6F54 A1426903

PS2

DEVIL MAY CRY 3: DANTE'S AWAKENING

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código mestre
9808EC54 78D0B5D5
Energia ilimitada
2816ED40 01969C01
2816EDD8 F7560465
2816EDED B1B96965
2816EDD0 A1FBC522
2816ED0C DB56B819
283B7F57 A1426965
Style Level ilimitado
2816EDAF 01E29CC7
2816EDB1 9AA9F665
2816EDDE B1C37A65
2816ED57 A19239EA
2816EDE6 64167A7C
2851FF2B A14269F7
Energia no máximo
2816ED03 01969C01
2816EDF7 F7560465
2816ED54 B1B91665
2816ED01 A14821F1
2816ED65 6419B855
2834CD78 A14269F1
Orbs vermelhos no máximo
2869DD86 0C363E9B
28699240 0C363E9B
Todos os itens
285AD868 F7D07A4F
285AD86D 7CCA7A0C
Golpe mortal
2816ED2D F7E27A56
2816EDAE 3DE27A6F
2816ED82 01E29C01
2816ED73 9AA90465
2816ED5A B1C32765
2816EDF9 46C47A1B
2816EDE0 A148D545
2816ED86 64137A6F
283429D4 A1426901
28342962 0CA57A65
Arquivos de todos os inimigos
4869DD8B 0CD07A56
2E187D54 0CA57A65

G

PS2

GETAWAY: BLACK MONDAY, THE

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código mestre
98593393 78A101A9
Energia ilimitada
2816ED40 01960065
2816EDD8 6DB99B40
2816EDED F8AA7AF1
2816EDD0 B1B97A65
28078822 78426965
Munição infinita
2804CF74 0CA57A65
Granadas infinitas
280423FB 0CA57A65
Todas as fases
28373C76 0C9B140C
28338D01 6F157A56
2831E57C 6F157A56
Todas as chaves
2843FDF7 0296AC56
2843FD54 0296AC56
2843FD01 BB158556
2843FD65 BB158571
2843FD6F BB158571
2843FDF1 F842E471

PS2

GRAN TURISMO 4

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código mestre
F80ACDED 0CB4CF8D
Combustível ilimitado
2816ED74 8BE8F9B6
2816ED8B F8AA7AF1
2816EDF6 64E8F919
2823B40A 784269D8
Nitro ilimitado
282FA0F1 01969C01
282FA0F2 F7568F65
282FA03A 64AC5274
Pneus ilimitados (seu carro)
2816EDB6 01963801
2816ED19 F7568F65
2816ED22 6DB98503
2816ED0A 6DB98566
2816ED76 6DB9E4F6
2816ED64 6DB95219
2816EDE5 F8AA7AF1
2816ED9C 83327AF7
2823B464 784269ED
Pneus ilimitados (todos os carros)
282FE72B 0CA57A65
Dinheiro máximo
28BB832B 2B313E14
28BB83FF 25549E2B
Todos os carros disponíveis
280CBDE5 6FA17A65
28597274 0C15A42F
285E3F88 6F157A65
Todos os acessórios e equipamentos de tunning liberados
280CBDE5 6FA17A65
28597274 0C15A42F
Piloto automático (aperte L1 para ativar e para desativar)
2816EDA0 6A19AC6F
2816ED88 5AB95246
2816EDFF F8AA7AF1
2816ED7C 7CB95246
282E55ED A14269A1
D89CF9FB 0CA5B13E
2816ED2B F7567A56
D89CF9FB 0CA59A3E
2816ED2B 035688D5
Tempo congelado (aperte L2 para ativar e R2 para desativar)
E81C3490 0C0B6CFF
2816ED40 FBB7A954
2816EDD8 0CC16954
2816EDED 6D2D022B
2816EDD0 A181E56F
2816ED0C FBD9022B
282F8DED A1426965
D89CF9FB 0CA5723E
282F8DED FBD9022B
- Ouro nas seguintes licenças
Licença B
48B8E164 0CA17A56
59636082 0CA57A65
Licença A
48B81A6F 0CA17A56

O que é GameShark ?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques que seriam impossíveis sem o equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). O acessório existe em vários modelos e tipos, por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um equipamento para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Caso você tenha algum problema para carregar um truque, consulte as dicas abaixo:

Dicas Obrigatórias:

• Todos os **Códigos Mestres** devem ser carregados junto com os demais truques.

• Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.

• Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez ou o game poderá travar.

• **A maioria dos truques não funciona a partir de savegames**. Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.

• Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados, por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.

Constantine

Os melhores preços você SÓ encontra AQUI!

Fratello Games

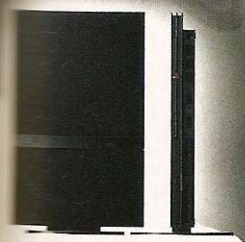
Financiamos suas compras em até **12x**

ASSISTENCIA TECNICA ESPECIALIZADA A MAIS DE 10 ANOS

KIT PROMOCAO
POR R$ 139,00

PS ONE

PS TWO



PS II

GAME CUBE

X-BOX

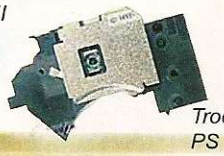
VENUS

MATRIX INFINITY

MARS - 805

PROMOCAO

Troca do leitor original PS II R$ 300,00 à vista!

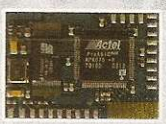


Troca do leitor original PS Two R$ 300,00 à vista!

Troca do leitor PS One R$ 139,00 à vista!

OS MELHORES MOD CHIPS DO MERCADO

DMS 3



MURANO

THUNDER CHIP

CRYSTAL

VISITE NOSSA LOJA VIRTUAL NA INTERNET
WWW.FRATELLOGAMES.COM.BR

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216 -
Fone: (011) 3362-2206/3333-2092 - Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01 -
Fone: (011) 3361-2783

SOMOS DISTRIBUIDORES E INSTALADORES DOS MOD CHIPS E PECAS NO BRASIL. PRECOS ESPECIAIS PARA OFICINAS.

Promoções válidas até o fim do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação

59636082 0CA57A65
Licença IB
48B81AAE 0CA17A56
59636082 0CA57A65
Licença IA
48B81A68 0CA17A56
59636082 0CA57A65
Licença S
48B81A64 0CA17A56
59636082 0CA57A65
- Carros burros controlados pelo computador
Código principal
2816ED7C 01967ACB
2816ED68 0C796902
2816EDD6 5A567A65
2816ED6D 40347A71
2816ED1E 6F157A56
2816EDD4 6F427A65
2816ED62 F8AA7AF1
2816ED66 7CC15246
282F82B6 78426978
Nível de burrice 1
0817CDE8 0CA57A56
Nível de burrice 2
0817CDBF 0CA57A56
Nível de burrice 3
0817CDD8 0CA57A56
Nível de burrice 4
0817CD47 0CA57A56
Nível de burrice 5
0817CDC0 0CA57A56
- Turbine a aceleração
Código principal
28160640 B3F15246
281606D8 49157A0F
281606ED CF137A56
2816060C F8AA7AF1
28160672 B1B9A465
282FED7C 7842692D
Nível de aceleração 2
281606D0 01968F65
Nível de aceleração 4
281606D0 01968F7C
Nível de aceleração 8
281606D0 01960065
Nível de aceleração 16
281606D0 0196007C
Garagem completa (substitui os carros já liberados)
2816ED03 3FA28865
2816EDF7 599A7A65
2816ED54 59B77A03
2816ED01 591C7A0C
2816ED65 01967AF2
2816ED6F FB417A65
2816EDF1 6FA37A56
2816EDF2 D8E87A03
2816EDCF 6D107A65
2816ED37 6FD07AB2
2816EDA5 2CB77A40
2816ED3A 7822A534
2816EDAF 01A37A7B
2816EDB1 40137A6A
2816EDDE D2B77A40
2816ED57 6F967A56
2816EDE6 84D07AF1
2816ED93 84A57AF2
2816EDE9 84967A03
2816ED51 6AA17A0C
2816ED2D 6F197A56
2816EDAE 6F96525A
2816ED82 0CB969EA
2816ED73 D03488BE
2816ED5A 369A7A65
2816EDF9 361C7A0C
2816EDE0 36B77A03
2816ED86 A1D76EED
2816ED2E 3FA2AC65
280D32FF 784269F1

K

PS2

KING OF FIGHTERS: 2003, THE

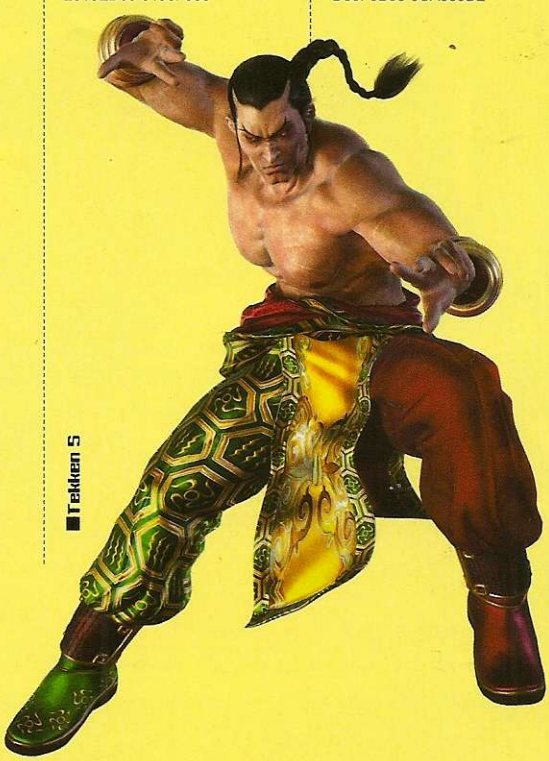
(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
980AE862 78D08616
Galeria completa
2884570C 948C883E
28845772 948C883E
TRUQUES PARA O PRIMEIRO TIME
Barra especial ilimitada
1887BBCF 0CA5883E
Barra especial no máximo
1887BB37 0CA57A44
Sem barra especial
1887BBCF 0CA57A65
- Lutador 1
Energia ilimitada
18877A57 0CA57ACF
Golpe mortal
D8877A57 0CC67A65
18877A57 0CA57A56
- Lutador 2
Energia ilimitada
18876257 0CA57ACF
Golpe mortal
D8876257 0CC67A65
18876257 0CA57A56
- Lutador 3
Energia ilimitada
1887D657 0CA57ACF
Golpe mortal
D887D657 0CC67A65
1887D657 0CA57A56
TRUQUES PARA O SEGUNDO TIME
Barra especial ilimitada
18878BCF 0CA5883E
Barra especial no máximo
18878B37 0CA57A44
Sem barra especial
18878BCF 0CA57A65
- Lutador 1
Energia ilimitada
18876857 0CA57ACF
Golpe mortal
D8876857 0CC67A65
18876857 0CA57A56
- Lutador 2
Energia ilimitada
1887C157 0CA57ACF
Golpe mortal
D887C157 0CC67A65
1887C157 0CA57A56
- Lutador 3
Golpe mortal
D8875357 0CC67A65
18875357 0CA57A56

N

PS2

NANOBREAKER

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
980BC403 78A1AB93
2816ED54 F8AA7AF1
28024A82 A1426965
Energia ilimitada
2816EDED FB2D7A65
2816EDD0 6D2D7AF1
Booster infinito
2816EDA1 FB2D7A6F
2816ED78 6D2D7AF2
Energia no máximo
2816ED40 01965605
2816EDD8 6D2D7A65
Booster no máximo
2816ED0C 019656DD
2816ED72 6D2D7A6F
Gallons no máximo
2816ED65 0196F935
2816ED6F F756D865
2816EDF1 6D2D7AF2
2816EDF2 F8AA7AF1
2816EDCF 0C96EC0C
2804C737 0CA57A65
2804C7A5 A14269F2
Combo Chips no máximo
28049AE5 0CA57A65
2804EC62 6FD07AD3
2804EC66 80D07A01
Golpe mortal
2809F80A B1E87A65
283C52A9 B1E87A65
Todos os extras
280FE2D0 6F157A56
280F765A 6F157A56



T

PS2

TEKKEN 5

(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código mestre
980AC454 78D050C6
Modo Sudden Death
D80F5B55 0CA585D2
18202914 0CA57A56
D80F5B55 0CA585D2
1820966C 0CA57A56
- Seleção de fases do modo Story
Fase 2
D82056E5 0CA57A65
182056E5 0CA57A56
Fase 3
D82056E5 0CA57A65
182056E5 0CA57A71
Fase 4
D82056E5 0CA57A65
182056E5 0CA57A0F
Fase 5
D82056E5 0CA57A65
182056E5 0CA57A6F
Fase 6
D82056E5 0CA57A65
182056E5 0CA57A44
Fase 7
D82056E5 0CA57A65
182056E5 0CA57A6A
Fase 8
D82056E5 0CA57A65
182056E5 0CA57A3F
Fase Final
D82056E5 0CA57A65
182056E5 0CA57AF1
- Truques para o primeiro jogador
Energia ilimitada
18202914 0CA57A4D
Golpe mortal
D8202914 0CC67A56
18202914 0CA57A56
Um round para vencer
D82025E6 0CA57A65
082025E6 0CA57A56
Nunca vence
082025E6 0CA57A65
- Truques para o segundo jogador
Energia ilimitada
1820966C 0CA57A4D
Golpe mortal
D820966C 0CC67A56
1820966C 0CA57A56
Um round para vencer
D8203065 0CA57A65
08203065 0CA57A56
Nunca vence
08203065 0CA57A65
- Outros truques
Todos os lutadores
2824DCE9 948C883E
Todos os vídeos
2824DC2D 948C883E
Dinheiro no máximo
282413F1 1CD1A03E
Todos os lutadores otimizados
2816ED40 F7157AD3
2816EDD8 F8AA7AF1
2816EDED 7CAC7A65
2836E5A0 A1426965

Rolê inteligente!

J.VENTURA

Na revista SKT edição 3 você vai conferir Fabio Cristiano em um rolê de cinco dias. E ainda: na sessão NO MUNDO, os picos imperdíveis e perfeitos do skate em Buenos Aires. E muito mais. SKT. A evolução do skate.

JÁ NAS BANCAS

www.sktonline.com.br

EDITORA PEIXES

Trash2

O paradeiro do Makotron

Finalmente a gente descobriu onde o Makotron foi parar. Parece que o japa mais mal-humorado da redação encontrou um portal no boteco da esquina e foi parar no mundo das empadas. Só que o cara comeu tanto que ele não consegue mais atravessar de volta, por isso, o Frisnokokos vai ter que continuar cuidando das cartas até que o Makotron enjoe das delícias do mundo das empadas e consiga perder os quilos extras. Se quiser convencê-lo a fazer um regime, mande sua carta. Caso contrário, você pode tentar a sorte pedindo uma dica pro ratinho...

Homenagem

Makotron e Frisnokokos. Sou fã de vocês por me indicarem os Trash Games que não devo comprar. Por isso, o nome do meu gato agora é Frisnokokos e o do meu cachorro, claro, é Makotron. E para não esquecer dos jogos, me mandem umas trapaças pro *Nascar Thunder 2004*, do PS2.

Thiago Deluca Monthay – Linhares/ES

Dar o nome do Makotron pra um cachorro vá lá. Eu mesmo arranjei um cachorro pra espantar os gatos daqui e só não chamo ele de Thiago porque eu acho que o coitado não merece esse desgosto. Agora, colocar meu nome num gato? Ficou maluco, é? Pode esquecer as dicas do Nascar Thunder. *Pra um cara como você ,eu não mando nem código de GameShark.*

Aula de geografia

Cara, você é um pé no saco. Se eu ganhasse aqueles R$ 1.000,00 da promoção da edição 72, mandava você pro Butão de ônibus. O Butão, caso você não saiba, é um pequeno país que fica perto da Índia.

Rafael Henrique de Matos – São Paulo/SP

Uau! Fiquei impressionado com essa demonstração de conhecimento. Se você tivesse olhado um pouco mais para o seu mapa, teria percebido que o Butão, assim como a Índia, fica na Ásia, e que pra ir até lá de ônibus, só se o seu bumba andar sobre o oceano ou se o estreito de Bering congelar de novo. A propósito, o estreito de Bering fica entre a América do Norte e a Ásia.

A dica mais útil do mundo

Guru Frisnokokos, meu rei, em nome de Shiva eu lhe imploro. Pelo amor de Shura, me mande uma dica, qualquer dica, do *Devil May Cry 3*. Ah, e vê se faz o Mestre Makotron voltar, pois ele me dava ótimas idéias.

Renato Augusto – por e-mail

Se você e seus amigos implorarem bastante e o Makotron conseguir se controlar, talvez ele volte do mundo das empadas. Quanto à dica do Devil May Cry 3, *aí vai uma que é infalível. Morra três vezes enquanto joga no modo Normal, assim o game percebe que você é um desses inúteis que ficam pedindo dica e libera o modo Easy, mais fácil de jogar.*

Jogo bom, seção errada

Cara, virei fanático pelo *Champions: Return to Arms*, do PS2, mas preciso de ajuda. Depois de destruir todos os portais no Plane of Disease, travei totalmente. Assim eu vou pirar.

Wladimir G. Agra – Salvador/BA

Cara, todo mundo aqui na redação adorou o Champions, *tanto que ele ganhou um review caprichado na* ***Dicas & Truques para PlayStation*** *nº 74. O único problema é que você pediu dica pro cara errado. Coloque uma coisa na sua cabeça. O Frisnokokos não dá dica. Alguém dá queijo aqui pro Frisnokokos? Não. Todo mundo só promete, mas ninguém envia nada. E você ainda vem me pedir dica? Francamente.*

Dívida de gratidão

Frisnokokos, minha tia faz queijos deliciosos. Me passe uns códigos para o *Resident Evil 2*, do PS1, que eu envio três pra você. Um queijo pela dica, um por eu ter participado e outro por você ter lido a minha carta.

Jonathan José Correia da Silva Vespasiano/MG

Como você pode ver, Jonathan, eu li a sua carta e você participou da seção, por isso, pode me mandar dois queijos. O terceiro você mesmo pode comer, pois a dica eu vou ficar devendo.

Rato doido

Amigo Frisnokokos, o que aconteceu com você? Quando aquele chupeta de baleia do Makotron sumiu, na edição 73, você tava tranqüilo, até deu dica pra um cara, mas agora já ficou igual àquele saco de areia. Por acaso você pegou alguma doença que afetou seu cérebro na lata de lixo do Makotron ?

Guilherme Sagais – por e-mail

A doença que eu peguei não veio da lata de lixo, e sim das cartas que eu recebo. Esse povo só quer saber de pedir dica, pedir dica, pedir dica. Eu não ganho a fortuna que a revista me paga por mês pra ficar ajudando mané que não sabe jogar direito. Eu sou pago pra ser cruel.

Mamar na vaca...

Preciso que você me indique um jogo bom para o PSP. Ah, e quando for enviar o jogo, não se esqueça de mandar o portátil também, assim eu posso jogar.

Eduardo Valemtim Herculano Campinas/SP

Além de indicar um jogo ,você ainda quer que eu o compre e o envie, junto com o PSP, pra você? Só se eu levar a encomenda aí pessoalmente, dirigindo a Ferrari Enzo que o Papai Noel me deu, ou pilotando o helicóptero que o Coelhinho da Páscoa deixou na porta de casa.

Trash Game

Another Century's Episode

Mesmo com um visual razoável, os controles são tão ruins e os inimigos tão burros que o game vai direto pro lixo

Se apenas o visual determinasse a qualidade de um jogo, *ACE* não estaria aqui na Trashzone. Não que os gráficos sejam tudo isso, afinal, os cenários são vazios e o nível de detalhes é zero, mas os robôs são bem modelados e os efeitos de luz impressionam. O problema é que não há mais nada. Tanto que, mesmo com as licenças da Banpresto, dona da série *Gundam*, o game não traz qualquer indicação da origem de seus robôs, talvez para poupar os fãs da desonra. A câmera é extremamente lenta e só não detona tudo de vez porque é possível usar o ▲ para mirar automaticamente nos inimigos.

Os robôs, apesar de bem modelados, são péssimos em vôo. Os controles são lentos, as armas não têm graça nenhuma e os inimigos só ameaçam à distância, quando soltam mísseis, pois assim que você se aproxima, os manés ficam parados esperando você golpeá-los. E como se isso não fosse o suficiente para estragar o título, ainda tem a caminhada do seu robô, ridícula e sem função alguma. Qualquer Gundam, por pior que seja, é melhor que este, ou seja, deixe o lixo em paz e procure algo decente pra jogar.

Produtora: From Software
Distribuidora: Banpresto
Nota: 0,69897

Não se engane com os efeitos de luz. Os controles são tão ruins que nem o visual salva

Eu não agüento esses manés. Quando eles não pedem dica, querem que eu saia distribuindo jogos e PSPs. Galera, sem chance!

Lucas de Moraes Franco - Pirassununga - SP

Selecionei esse desenho por um único motivo: Katamari Damacy. Esse jogo arrepia. Só de olhar pro carinha verde movendo a Katamari (é esse o nome da bola gigante) já me dá vontade de jogar de novo.

por Julio Wecchi

Promoções da Dicas & Truques

Fique por dentro dos recordes e curiosidades das maiores e mais importantes promoções da revista

Promoção número 1

A primeira edição da **Dicas & Truques** já apareceu com promoção. Ela rolou durante os meses de dezembro de 1998 e janeiro de 1999, e pedia um slogan para a revista. A frase mais criativa foi "Quem é fera detona aqui!", do paulistano Fernando Góes dos Santos. Ele ganhou um PS1 com um controle Dual Shock, 15 jogos e uma assinatura de qualquer revista da Editora Europa. Mas não ficou só nisso. A promoção premiou mais nove frases e distribuiu cinco PS1.

Primeiro PS2

A primeira publicação do Brasil a premiar um leitor com PS2 foi a **Dicas & Truques para PlayStation**. Na edição 15, a Promoção PlayStation 2 pedia uma resposta criativa para a pergunta "Por que você merece ganhar um PS2?". O ganhador, Fábio de Almeida Ramalho, da cidade do Rio de Janeiro, respondeu com a seguinte frase: "Eu não tenho verba, mas tenho verbo: mereço!".

Concurso monstro

A maior promoção rolou na revista nº 49, a edição de quinto aniversário. Foram 10 PS2 para 10 ganhadores em três categorias: Frases, Desenhos e Fotografias. Ao todo, a revista **Dicas & Truques** recebeu nada menos que 7.245 cartas, com 11.341 frases, 2.142 desenhos e 1.132 fotos.

PSP na faixa

Em parceria com a International Paper, fabricante do Papel Chamequinho, a **Dicas & Truques** também foi a primeira revista nacional a premiar um gamemaníaco com um PSP, o novo portátil da Sony. Na página 8 desta revista, você confere quem foi o felizardo que faturou o sonhado videogame de bolso. Quem sabe não é você?

ESTATÍSTICAS

Desde a primeira promoção até a da edição 74, foram 530 premiados de quase todos os Estados brasileiros. Os únicos Estados que ainda não tiveram ganhadores foram Acre, Amapá, Roraima e Tocantins. Veja quantos foram premiados pela Dicas & Truques em cada Estado:

1	São Paulo	251
2	Rio de Janeiro	80
3	Minas Gerais	54
4	Paraná	31
5	Rio Grande do Sul	21
6	Santa Catarina	21
7	Goiás	14
8	Bahia	9
9	Brasília	7
10	Ceará	7
11	Pernambuco	7
12	Amazonas	4
13	Paraíba	4
14	Maranhão	4
15	Sergipe	4
16	Alagoas	2
17	Espírito Santo	2
18	Mato Grosso	2
19	Rio Grande do Norte	2
20	Pará	1
21	Piauí	1
22	Rondônia	1
23	Mato Grosso do Sul	1

Enquanto isso, há quatro anos...

A 27ª edição da revista **Dicas & Truques para PlayStation** deu um destaque especial para *Metal Gear Solid 2*, do PS2, o jogo mais esperado de 2001. E não foi à toa. A redação conseguiu uma versão secreta do game, que só sairia no segundo semestre daquele ano. Foi um presente para os fanáticos pelas aventuras de Snake. Nessa época, o GameShark estava bombando. A despeito da opinião dos gamemaníacos mais tradicionais, o acessório foi o mais procurado e usado pelos donos do PS1. Por isso, foi publicada uma reportagem especial sobre sistema de trapaças, com as dez perguntas e respostas mais freqüentes. Na promoção, o prêmio também era um GameShark. O ganhador da melhor frase ou do melhor desenho ganharia a versão 3.4 do acessório, para PS1. Esta foi a melhor versão de GameShark produzida para o PS1 e não era facilmente encontrada em lojas de videogames ou mesmo em importadoras.

PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

Fantasy Star
Games e Mídias

Dreamcast · GameCube · Game Boy Advance · PlayStation · PS2 · Nintendo 64 · Xbox

Enviamos para todo o Brasil

Vendas
- CD's Virgens
- Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games
www.fantasystar.com.br

VISA Electron · REDE SHOP · Cheque Eletrônico

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br
Rua Sta. Ifigênia, 490 – Box 18 – CEP: 01207-000
São Paulo / SP – Fone: (11) 221-5253 / Fax: 221-3253

Não fique preso!!
Compre jogos e Video Games em até
12x
E o 1º pagamento para 30 dias!

PS2
Playstation 2
+
MODEM
+
Jogo Original
R$949,00 A VISTA

TIC TAC GAMES
(11)4412-2332
(11)4411-1884

.....:: WWW.TICTACSTORE.COM.BR ::.....

Miano Games
Assistência Técnica especializada em Vídeo Games

Desbloqueio de PS2 na hora

Preços especiais para lojistas

Av. cinco Nº 830 sala 2 entre as ruas nove e dez - Centro
cep: 13500-380 Rio Claro - SP
Tel: (19) 3533-4782

Plataforma games
todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!
- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregas em São Paulo
- garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada
(11) 3977-0527
(11) 9306-3191

Panda Games
Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos

Tel: (11) 3229-0727
Televendas: (11) 6684-1039
Rua Florêncio de Abreu, 418
3º piso - loja A41
E-mail: shodiy@hotmail.com
pandagames.cjb.net
Shopping 25 de março

CASA VITÓRIA
aparelhos novos e acessórios com garantia

PS1 e PS2
Game Boy Advance SP
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122
R. Santa Ifigênia 452
loja 32 - São Paulo Sp

V12 GAMES
Grande variedade de jogos e acessórios
www.v12games.com.br

Assist. técnica em Vídeo Games

Parcelamos em até 3X sem juros no Cartão

Promoção Memory Card ORIGINAL R$ 69,00 (promoção válida para compra no site)

Televendas:
(11) 4771-8595
(11) 4787-3332

Aceitamos Cartões:
SEDEX · VISA · MasterCard

Condição especial para logista
Av. Dr. José Maciel, 229 sala 5 - 1ºandar Jd. Maria Rosa - Taboão da Serra

PS one
N64
GBC
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games

Morumbi
Desde 1993

LAN & NET

(11) 3721-4045

www.pointgames.com

PS2 XBOX NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE

"Jogos usados originais de PS2/GCUBE/XBOX a partir de R$19,90 (japonês) e R$50,00(americano) a vista ou em até 3 x no cartão"

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Explosão Games

• PS one • PSII • GameBoy Advance e Advance SP • Cartuchos Game Boy • • Cd's PS one • PsII • Jogos DVD-R • • Acessórios em geral •

ATACADO E VAREJO

ENTREGAMOS VIA SEDEX

explosaogames@terra.com.br

Fone: (11) 3228-1710 c/ Patricia ou Priscila

PIER 88

E mais!

Financiamento em até 15 vezes

Brindes especiais para leitores da "playstation"

"jogos e acessórios"

Garantia de 6 meses

Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M

Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

Televendas Porão Games:

(15) 3285-1919

(15) 3285-2525

(15) 3282-1813

PORÃO GAMES

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Assistência Técnica Especializada

pagamentos em 6x no cartão de crédito *

www.poraogames.com.br

KOMBAT GAMES

Enviamos via sedex para todo o Brasil

VÍDEO GAMES - Lojas 1 e 2

PlayStation.2 Dreamcast GAMECUBE NINTENDO 64

DVD - Lojas 1 e 2

SOM AUTOMOTIVO Loja 2

KENWOOD JVC Pioneer SONY

Assistência Técnica para Vídeo Games

Venda de Aparelhos e Acessórios para Vídeo Games

Cheque Eletrônico REDE SHOP

Diners Club Maestro MasterCard VISA VISA Electron

Loja 1: Rua Santa Ifigênia, 260 – Box 14 – Centro – SP • Fone / Fax: (11) 3331-1934 / 3337-3941

Loja 2: Rua Santa Ifigênia, 364 – Loja 02 – Sta. Ifigênia – Centro – SP • Fone: (11) 3337-6238

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Destravamento e Consertos

Orçamento sem Compromisso

Desconto para Lojistas

M.D.R GAMES

COMÉRCIO DE VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS

COMPRAMOS SEU APARELHO SEMINOVO E COM DEFEITO

Viaduto Sta. Efigênia, 287 - centro - SP Fone: (11) 3228-4427

www.afirmagames.com.br

AFirmaGames®

ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION2

PS2 PS XBOX NINTENDO Dreamcast GAMECUBE

DESBLOQUEIO

UNIDADE ÓTICA

TRANSCODIFICAÇÃO

FONTE

VENDA

Atendemos todo Brasil

CONSERTOS EM GERAL ORÇAMENTO GRÁTIS

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E4- Santana

Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

ART GAME

Games de última geração

PlayStation Nintendo X Box e Outros

Enviamos via sedex para todo Brasil pelo melhor preço do mercado

011 6098-1377

6682-9535

www.awi.com.br/artgame

inicial games
SUA DIVERSAO COMEÇA AQUI !!!
NINTENDO 64
XBOX
PlayStation
PlayStation 2
www.inicialgames.com.br
SHOPPING SOLAR CENTER
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22
TEL. 0XX19 3236-0179

PLANET GAMES
COMPRA – VENDE – FINANCIA
NOVOS E SEMINOVOS
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica especializada
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Playstation 2 12X R$ 98,50*
*Sujeito à análise de crédito
Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina – São Paulo-SP

PLANETA'S PRESENTES
Despachamos para todo o Brasil
Aparelhos novos, jogos e acessórios para:
PlayStation 2
XBOX
GAME BOY ADVANCE
PSone
Dreamcast
GAMECUBE
DESTRAVAMENTO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA DE VÍDEO GAMES
produtos originais c/ garantia
FONE: (11) 3311-0427 / 9648-0908
e-mail: planetaspresentes@ibest.com.br

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox
Assistência Técnica
Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de credito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira
(apenas para SP capital).
ENTREGAMOS VIA SEDEX
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

DRAGOON GAMES
• TUDO EM VÍDEO-GAMES
• FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
• DESTRAVAMOS PLAY 2
• CDS EM PROMOÇÃO
Sedex para todo o Brasil
Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501
Não Temos Filiais.

NIKA'S GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PlayStation 2
GAME BOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

ELETROMÍL
Assitência Técnica Especializada
"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"
Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips
>PS2<
>XBOX<
Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309
Representante Oficial do Chip Matrix R$ 120,00 (unidade)

Disk Games "Desde 1992"
www.diskgames.com.br
TUDO EM ATÉ 12 X
Assistência Técnica Especializada
PlayStation 2
X Box
GB Advance SP
PlayStation One
Game Cube
Entregamos p/ todo o Brasil
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas / SP

x-treme games
Vendas e Assistência Técnica
Um ambiente projetado para você!
www.lojaxtremegames.com.br
As melhores marcas em GAMES, CONSOLES E ACESSÓRIOS
Representante e distribuidora autorizada VTEC / THUNDER CHIP
Há mais de 3 anos no mercado
Desbloqueamos PS2 e Xbox na hora
Aceitamos cartões de crédito
Garantia em todos os serviços e mercadorias
Assistência técnica especializada e orçamento gratuito
Despachamos p/ todo o Brasil via SEDEX
Fone: (41) 232-0605 contato@lojaxtremegames.com.br
Rua Visconde de Nacar 1388 loja 01 - Centro - CURITIBA PR
ao lado da rua 24 horas e hotel Rayon - convênio com estacionamento

APARELHOS E ACESSÓRIOS NOVOS E SEMINOVOS
ROCK LASER GAMES
COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA
ATACADO E VAREJO
SEDEX PARA TODO BRASIL
• PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 13 VEZES
• ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
Conserto • Destravamento • Transcodificação
(11) 6631.9979 (11) 6954.4332
Av. GUILHERME COTCHING, 1508 - Vila Maria - São Paulo - SP

SUPER PLAY GAMES
vendas - assistência técnica
Games e Acessórios
Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex
Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

GAMES BRASIL
COMPRA - VENDE - TROCA
Todos os tipos de Video Games e Peças
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Acompanhe o Destravamento
Promoção Matrix
Apresentando a Revista Destravê R$ 240,00
Tele Vendas: 3316-1360
Email: vendas@gamesbrasil.net ou Site: www.gamesbrasil.net
Rua Sta Efigênia, 184 2º Andar - Centro
Válido até fim Estoque

HELP GAMES
Assistência técnica autorizada (oficina própria)
Especializada em desbloqueio de PS2 (Thunder e DMS3) e demais consoles
Peças e chips originais
Rua Albion, 513 Lapa
(11) 3645-3005
(11) 3832-5096
www.helpgames.com.br

AVALANCHE
Agora é a Sua Chance de Ter o Seu
PlayStation2
em até 12x Sem Entrada
para Todo o BRASIL
Televendas: 0XX11 6852-2881
6852-2879
6864-5670
3104-4327

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games
Venda de aparelhos novos e usados
Acessórios em geral
CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO
SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

SS GAMES
Tudo para seu game
Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2, Xbox, Gamecube, Super Nintendo, Dreamcast, GameBoy e GameBoy Advanced
www.ssgames.com.br
ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL
Agradecemos a Preferência
MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO
VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403
FS.: (0**11) 3328-6801 / 3328- 6802 / 3328-6803 / 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

MG GAMES

mggames@ig.com.br

COMPRA - VENDA - TROCA

Aparelhos Novos e Seminovos

Despachamos para todo o Brasil

fone: 6909-7167

H-lera

Games e Assistência Técnica

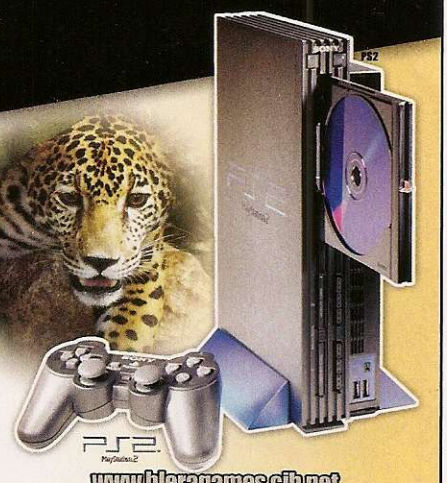
Acessórios, jogos e consertos

V-Thunder

Assistência técnica em games

R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165



www.hleragames.cjb.net

TEC CENTER

WWW.TECCENTERS.COM

Assistência e Suporte Técnico especializado em games

Só assistência técnica

Enviamos sedex para todo Brasil

PS one GAME BOY ADVANCE SEGA PlayStation 2

Rua Barão de Duprat,323
3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971
(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11)3228-6738

ASA CELL
assistência técnica para celulares
credenciada CLARO
R.Albion ,21-Lapa - SP
3834-5524

Destravamento do PS2 - XBOX e Manutenção

Locação de games para PS1 • PS2 • Snes • Xbox N64 • GC • PC Games

- Venda de Aparelhos
- Acessorios
- Enviamos para todo Brasil

(32) 3215- 5898

R. São Sebastião 516 loja 2343 cep: 36013-260 Juiz de Fora (MG)

FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em até 12x

PSII

Controle Original

Controle Remoto

Modem

Memory Card Promoção R$ 79,00

GAME CUBE

PS One Promoção 6 x R$ 54,00

GAME BOY SP

X-BOX

Fratello Games

SEU GAME COM TUDO!

Troca do leitor original PS II 6 vezes R$ 320,00

Troca do leitor original PS One 6 vezes R$ 139,00

Promoção

Promoção

COMPRA O MOD A VISTA OU EM ATÉ 12X SEM JUROS

Orçamentos sem compromisso e na hora. Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos Modchips mais confiáveis do mundo.

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!

Acessamos Cartões

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

Mega 5.0

Thunder Chip

Messiah

DMS 3

Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos. Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico

www.FRATELLOGAMES.com.br

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216 Fone: (011) 3362-2255 Fone/Fax: (011) 3224-9414

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01 Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas em até 6 vezes no mesmo cartão e somente à vista

Tilty's Gamer

- Vendas de consoles de todas as marcas.
- Acessórios e jogos originais.
- Assistência técnica própria especializada.
- Tudo com garantia.
- Facilitamos o pagamento.
- Destravamento de PS-2 e outros consoles.
- Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
- Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Onde diversão é coisa séria!

Não temos filial

Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP
Tel: 6191-3000 / 6193-7163
www.tiltysgames.com.br

NETTGAMES

Vendas, Acessórios e Consertos

Garantia de 6 meses
Destravamento de PS1 e 2 (na hora)

PLAY 1e2

DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

Fone: (11) 3331-4144 Fone/Fax: (11) 3224-0452
R. dos Gusmões 353 sala 94 Cep: 01212-001
Bairro Sta Efigênia - SP

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos

Fantasia WWW GAMES

TUDO COM GARANTIA

PlayStation PS2 Nintendo

DESPACHAMOS Para todo Brasil via :

SEDEX GLOBAL MESSENGER

depósito bancário Itaú

DISK GAMES

(0xx11) 296-7679
São Paulo - SP 6243 - 6021

Front Games

Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

Para Anunciar Ligue:

Na seção Playshop e divulgar seus produtos para mais de 480.000 leitores gamemaníacos, ligue para a Publicidade

TEL: (11) 3038-5090
(11) 3038-5094
(11) 3038-5103

ELE

20 ANOS G A

www.eletromil

SEU VÍDEO GAME E ACESSÓRIOS VALEM COMPRAS

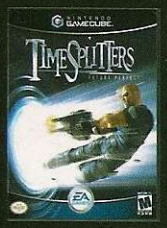
>PS2<

PlayStation.2

>XBox<

XBOX

>GameCube<



GAMECUBE

>GameBoy<

GAME BOY ADVANCE

>NINTENDO DS<

NINTENDO DS

>PSP<

PSP

TROMIL

Enviamos SEDEX

M E S

games.com.br

Agora estamos trabalhando também com microinformática e mídias . Temos: Processadores, Hard Disk, Mother Board, Memória e todos os tipos de Mídias. Você que é nosso Cliente de Video Games, venha ser também nosso cliente de Mídias e Informática.

PRODUTOS DAS MELHORES MARCAS DO MERCADO

ASUS · SAMSUNG · LG · NIPPONIC · imation · intel inside pentium 4 · Seagate · Maxtor · SONY · maxell

Promoção do mês

Memory Card PS2 R$ 67,50
(estoque limitado)

Controle original do PS2
Por Apenas R$ 59,50
(estoque limitado)

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Pabx: 011 - 3362-2306

Aceitamos Cartões:

American Express · Diners Club International · Rede Shop · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Maestro · MasterCard Electronic · MasterCard

PORÃO GAMES

Televendas Porão Games:

(15) 3285-1919
(15) 3285-2525
(15) 3282-1813

não possuímos filial em São Paulo (Capital)
horário de funcionamento: segunda à sábado das 10:00 ás 18:00 horas

NOVO SITE

WWW.PORAOGAMES.COM.BR

- Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games
- Assistência Técnica Especializada

VISA pagamentos em 6x no cartão de crédito *

Enviamos via SEDEX para todo Brasil !!!

XBOX

Vídeo-Game X-Box

Doom 3

Half Life 2

Playboy the Mansion

Project Snowblind

Star Wars Republic Commando

Winning Eleven 8 International

NINTENDO GAMECUBE

Vídeo-Game Game Cube

Donkey Kong Jungle Beat

Mortal Kombat Deception

Resident Evil 4

Star Fox Assault

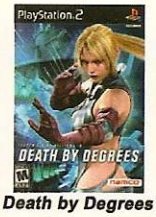
Time Splitters Future Perfect

Virtua Quest

PS2

Vídeo-Game PS TWO (Slim)

Champions Return to Arms


Death by Degrees

Devil May Cry 3

Shadow of Rome

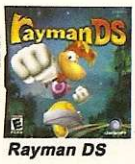
Tekken 5

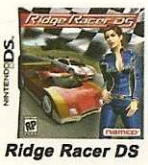
Winning Eleven 8 International

NINTENDO DS

Vídeo-Game Nintendo DS

Pokémon Dash


Rayman DS


Ridge Racer DS

Super Mario 64 DS

Wario Ware Touched!

Yoshi Touch & Go

GAME BOY ADVANCE

Vídeo-Game Game Boy Advance SP

Mario Party Advance

Rave Master

Shaman King Legacy of the Spirits Soaring Hawk

Yu-Gi-Oh! 7 Trials to Glory

Zelda Minish Cap

Vídeo-Game PS One

Aparelhos fornecidos sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramentes ilustrativas - Frete não incluso - Preços sujeitos a alteração sem prévio aviso - Taxa de juros para pagamentos em 6x no cartão* Visa de 4,99% ao mês

Microsoft X-Box, Nintendo Game Cube, Nintendo DS, Sony Ps Two, Nintendo GBA SP, Sony PS One, são desenhos, figuras e logotipos, sendo marcas comerciais e registradas pertencentes as mesmas neste País.